

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox360

Cube

Wii

Handheld

NOVEMBER 2006

GAMES
AKTUELL

GAMES AKTUELL

NUR 2,99€

**XXL-DVD mit
3,5 GB Spielspaß!**

2 VOLLVERSIONEN

VOLLVERSION 1

Conflict: Desert Storm

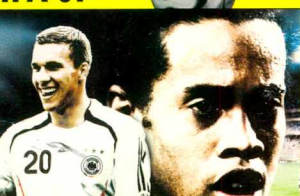
Soldaten-Aktion mit Teamtaktik

VOLLVERSION 2

IL2: Sturmovik

Flug-Simulation der Extraklasse

OP-DEMO IFA 07



DEMONS: Company of Heroes,
Out 2, Undercover u.a.

OP-VIDEO PLINTER CELL



VIDEOS: Unreal Tournament 2007,
Civil May Cry 4, Gran Turismo HD u.a.



**ENDLICH!
XXL-Test + Video**

NEED FOR SPEED CARBON

Durchgespielt + durchgecheckt: So sieht der Renner aus, so viel bringen die Neuerungen, so unterschiedlich sind die Versionen!

Wii GEGEN XBOX 360

Alle kommenden Hits für die Next-Gen-Konsolen enthüllt



► VORSCHAU

Die Siedler 6

Erste Bilder und Informationen zur Fortsetzung des Aufbau-Klassikers



► TEST

Battlefield 2142

Wie gut ist der neue Online-Krieg wirklich? Unser Test verrät's!



► TIPPS & TRICKS

Lego Star Wars II

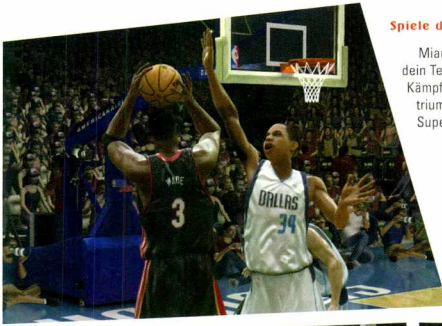
Alle Geheimnisse des Klötzchen-Hits

TITLE

NBA LIVE 07

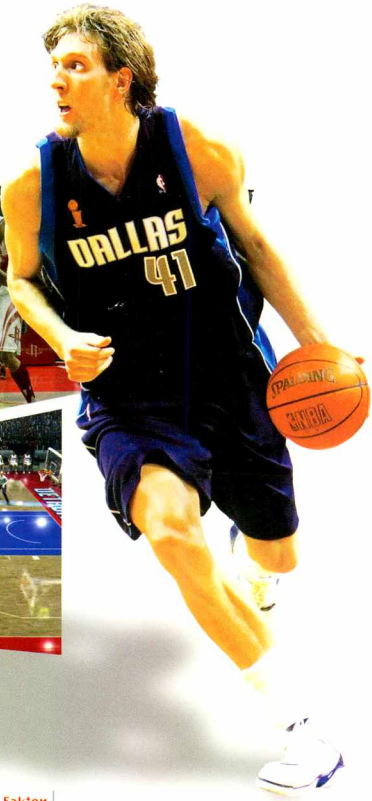
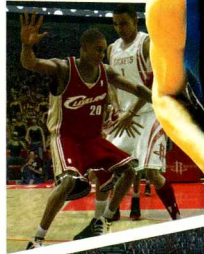


FACTOID: lines of new AI code: 215,473

INFORMATION
www.easports.deDEVELOPMENT START
01 | 03 | 05DATE OF RELEASE
05 | 10 | 06

Spiele deinen Traum

Miami Heat, Dallas Mavericks oder Chicago Bulls - wähle dein Team. Tritt an, um in die Geschichte der NBA einzugehen. Kämpfe dich durch die Playoffs, dominiere die Finals und triumphiere als Champion. Du und Dirk Nowitzki gegen die Superstars der NBA - Spiele die Saison deines Lebens!



Erlebe die Realität

Manchmal muss man ein altes Haus einreißen, um ein neues zu bauen. Für NBA Live 07 hat EA SPORTS die künstliche Intelligenz des Spiels von Grund auf neu geschrieben. Die Spieler reagieren nicht nur auf Mitspieler, Gegner und Trainer, sondern auch auf den Ball. Das Verhalten der Spieler ändert sich je nach Spielzeit und Spielstand. "Wir haben das letzte Jahr damit verbracht, Spielfiguren in Spieler zu verwandeln", sagt Matt Lafreniere, Gameplay Producer bei EA Canada, der sich täglich mit seinen Kollegen vom NBA Live-Team zum Basketball trifft: „Das Gefühl, selbst in der Halle zu spielen, verbunden mit dem Können der NBA-Stars, erlebe ich in unserem NBA Live 07.“



Zahlen und Fakten

- 17** Verletzungen beim Basketball, die sich die NBA Live 07-Entwickler in der Sporthalle des EA SPORTS-Studios zugezogen haben
- 500** Anzahl der Kommentare, die Steve Kerr während der Aufnahmen für NBA Live 07 pro Tag aufgenommen hat
- 24.657** Gesamtanzahl an Sprachfiles der Stadionsprecher in NBA Live 07
- 10** Fuß: Höhe der Mauer aus leeren Getränkedosen, die vom Dynasty Mode™-Team ausgetrunken wurden
- 120** Anzahl der Spieler, zu denen es individuelle Kommentare zu ihrer Karriere und ihren Personen gibt
- 215.473** Neue Zeilen KI-Code in NBA Live 07
- 76** Attribute pro Spieler



PlayStation 2



© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual properties of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2006 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox 360, Xbox Live and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ logo.

GAMES AKTUELL

2 VOLLVERSIONEN

CONFLICT: DESERT STORM



IL-2 STURMOVIK



DEMOS, VIDEOS UND VIELES MEHR

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT



NEED FOR SPEED: CARBON



DATEN-BEREICH

Zwei Vollversionen: In "Conflict: Desert Storm" erwarten Sie gefährliche Golfkrieg-Gefechte, und in "IL-2 Sturmovik" machen Sie die Lüfte unsicher.



■ Mit unseren Demos können Sie aktuelle PC-Games antesten. Diesen Monat mit dabei: Die Echtzeit-Granate "Company of Heroes", das Fußball-Fest "FIFA 07", das Adventure "Undercover: Operation Wintersonne" und "FlatOut 2".

COMPANY OF HEROES



■ Außerdem finden Sie im Daten-Bereich unserer DVD 18 witzige Minispiele, nützliche Programme, neue Treiber, Patches und vieles mehr.

VIDEO-BEREICH

Wir liefern Ihnen auch diesen Monat zahlreiche Videos zu den heißesten Hits für alle Plattformen!

Vorschauen: Bestaunen Sie bewegte Bilder zu PS3-Titeln wie "Gran Turismo HD" und "Metal Gear Solid 4". Außerdem erwarten Sie unser Report vom Wii-Event in London und das neue "WWE SmackDown".

METAL GEAR SOLID 4



GRAN TURISMO HD



Tests: Viele heiß ersehnte Titel sind endlich da – wie gut ist beispielsweise Sam Fishers Rückkehr in "Splinter Cell: Double Agent"? Kann der "Sims 2"-Ableger "Haustiere" überzeugen? Und wer ist der Fußball-König? "FIFA 07" oder "PES 6"? Unsere Test-videos liefern die Antworten.

Extras: Die Quizshow und das Tor des Monats.

Kompletter DVD-Inhalt
auf den Seiten 8-11





▲ **NEED FOR SPEED CARBON:** Heiße Canyon-Rennen erleben Sie in unserer Titelstory.
(ab Seite 76)



▼ **RAINBOW SIX VEGAS:** Alle Fans knallharter Terroristen-Verfolgung kommen hier auf ihre Kosten.
(ab Seite 34)



▲ **SCARFACE:** Al Pacino im bis dato besten GTA-Konkurrenten für die PlayStation2.
(ab Seite 62)

GLOBALER SPIELEMARATHON

England, Japan, Spanien: Um die kommenden Highlights für die Next-Gen-Konsolen von Sony, Nintendo und Microsoft anzuspiesen, sind wir in den letzten Wochen um die halbe Welt gereist.

15. September 2006: Games Aktuell fliegt nach London, um auf Nintendos Super-Event die ersten 20 Wii-Titel Probe zu spielen – und um aus erster Hand heiße Fakten zum Deutschlandstart zu erhalten: Wii erscheint bei uns am 8. Dezember 2006 zum Preis von 249 Euro. Was Sie sonst noch zum Wii-Start wissen müssen, lesen Sie ab Seite 36 bzw. sehen Sie in unserem Video.

22. bis 24. September 2006: Games Aktuell testet auf der Tokyo Game Show 15 PS3-Spiele an. Während der deutsche PS3-Start auf März 2007 verschoben wurde, laufen in Fernost Sonys Launch-Vorbereitungen auf Hochtouren. Die spannendsten Titel liefern wir Ihnen ab Seite 14.

27. bis 28. September 2006: Kurz vor dem Start ins zweite Lebensjahr der Xbox360 nehmen wir in Barcelona die neuesten Titel für Microsofts Next-Gen-Pionier unter die Lupe und stellen fest: Mit der zweiten Spielgeneration hängen die Hersteller die Messlatte für die Konkurrenz erstaunlich hoch. Alles über Microsofts X06-Event lesen Sie ab Seite 38.

Während sich unsere Reporter im Ausland aufhielten, trafen in der Redaktion wie am Fließband Testmuster ein. Dem spannendsten Titel – "Need for Speed: Carbon" – haben wir unsere Titelstory gewidmet. Lesen Sie den ausführlichen Test mit exklusivem Systemvergleich ab Seite 72.

Ich wünsche Ihnen viel Lese- und Spielspaß mit der neuen Games Aktuell.

T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



GAMES AKTUELL IN LAS VEGAS

Wo kann man "Rainbow Six: Vegas" authentischer präsentieren als im Spielerparadies in der Wüste Nevadas?

Unser Autor Christian Blendl (Bild) begab sich in Las Vegas auf Terroristenjagd. An Bord eines Hubschraubers scannte er die Umgebung vom Himmel aus ab. Doch fündig wurde Christian nur virtuell. Seinen ausführlichen Erlebnisbericht aus der Welt der Gemeinen und Fiesen lesen Sie ab Seite 34. Und wieviel Geld Christian in den Casinos gelassen hat, lesen Sie im neuesten Schufa-Bericht...





2142™ BATTLEFIELD

DEIN KRIEG AUF DEINE ART

Töten oder getötet werden. BF 2142 führt die Intensität seiner Vorgänger fort und beschert der Serie einen neuen Spielmodus: den Titan-Modus. Gewaltige Kriegsschiffe, die hoch über dem Schlachtfeld schweben, müssen durch taktisches Teamwork vom Himmel geholt werden. Neutralisiere den Schutzschild des Titans durch kontinuierliche Raketenangriffe vom Boden aus, dann entere das Schiff und spreng den Kern. „Die erbitterte, intensive Schlacht an Bord des Titans ist etwas Brandneues – 32 Spieler, die in Korridoren kämpfen – das ist einfach fantastisch“, schwärmt Senior Producer Marcus beim ersten der beiden täglichen Spieltests im Studio.

TITAN-MODUS

Nur durch stetiges Testen erreicht das Entwicklungsteam von DICE die unverkennbare und unübertroffene Spielbalance von Battlefield. „Unser Fokus ist, das beste Gameplay, die besten Fahrzeuge und das beste Kampferlebnis zu haben“, fügt Marcus hinzu. „Das ist unser Ziel.“



„Wir wollten, dass die Leute sich wie in der Zukunft fühlen, ohne sie zu weit vom gewohnten Spielgefühl wegzuführen“, sagt Producer Jamil, der erklärt, warum DICE an glaubwürdigen Fahrzeugen und ballistischen Waffen festhält.

KRIEGSSPIELZEUGE DER ZUKUNFT

Das bedeutet nicht, dass du nicht Hand an ultramoderne Waffen legen kannst – es erwarten dich Annäherungsminen, die sich auf Fahrzeuge ausrichten, schwebende Geschützdrohnen, die dir Deckung geben und ein bewährtes Arsenal an Waffen, die für die Kämpfe des nächsten Jahrhunderts auf den neuesten Stand gebracht wurden. Und dann gibt es da noch die neuen Kampffahrzeuge... Sagen wir einfach, es ist unwahrscheinlich, dass jemand seine erste Begegnung mit einem 8-Meter-Battle Walker je vergessen wird.



Es gibt jetzt 40 verschiedene freischaltbare Waffen und Items, die mit etwa 1500 möglichen Kombinationen deine Vorlieben im Kampf befriedigen werden. „Wir finden ständig so viele neue verschiedene Einsatzmöglichkeiten für die Spielzeuge, die wir entwickelt haben, dass wir längst nicht alle notiert haben“, sagt Producer Anders und zeigt das Lächeln eines Mannes, der seine Arbeit sichtlich liebt.

1500 WEGE ZU STERBEN

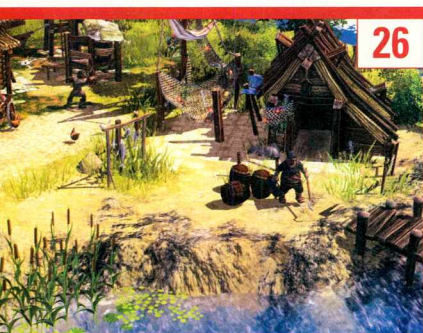
Weil das System persistent ist, sind Belohnungen und freischaltbare Items an deinen Rang gebunden und, was entscheidend ist, sie sind umgehend verwendbar. Wenn du also einen Gegenstand aufgenommen hast, kannst du ihn sofort verwenden, sobald du das nächste Mal wieder in die Schlacht einsteigst. Da wir gerade von Rang sprechen, die neue Position des Supreme Commanders kennzeichnet einen Spieler jetzt als den besten der Welt. Besuche www.battlefield.ea.com und schieße dich auf den neuen Titel ein.





INHALT 11/2006

HIER FINDEN SIE ALLE THEMEN DIESER AUSGABE IM ÜBERBLICK



26

DIE SIEDLER 6

VORSCHAU ▶ Nur bei uns lesen Sie schon jetzt über den sechsten Teil der mittelalterlichen Aufbau-Simulation.



62

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

TEST ▶ Tony Montanas beinharder Kampf um Miami lässt das Herz jedes erwachsenen GTA-Fans höher schlagen.



68

BATTLEFIELD 2142

TEST ▶ Der Kampf auf den Schlachtfeldern von Morgen hat begonnen – und wir mischen für Sie mit.

VORSCHAU

Die Siedler 6	26
Rainbow Six: Vegas	34
Aktuelle Termine	40



TEST

Testcenter	46
------------	----

ACTION

Einleitung / Bestenliste	59
Battlefield 2142	68
Dark Messiah of Might & Magic	66
Der Pate	72
Destroy All Humans! 2: Make War Not Love	64
Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII	60
Mortal Kombat: Armageddon	70
Scarface: The World Is Yours	62
Spyhunter: Nowhere to Run	72



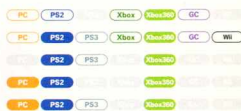
ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Einleitung / Bestenliste	73
Undercover: Operation Wintersonne	74



SPORT & RENNSPIELE

Einleitung / Bestenliste	75
FIFA 07	82
Need for Speed: Carbon	76
NHL 2K7	84
Pro Evolution Soccer 6	80
Tiger Woods PGA Tour 07	84



STRATEGIE & SONSTIGES

Einleitung / Bestenliste	85
Caesar 4	90
Die Gilde 2	86
Die Sims 2: Haustiere	87
Eyeto: Play Sports	89
Fussball Manager 07	88



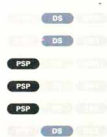
BUDGETSPIELE

Einleitung / Bestenliste	91
Fahrenheit	92
Gold Games 9	92



HANDHELD

Einleitung / Bestenliste	93
Handheld-News	94
42 Spieleklassiker	96
Actionloop	97
Der Pate	96
FIFA 07	96
Mercury Meltdown	97
Sudoku Master	97



2 TOP VOLLVERSIONEN!

► Conflict: Desert Storm + IL-2 Sturmovik

► 2 Spitzen-Vollversionen – Nähere Infos finden Sie ab Seite 8!

DER
KOMPLETTE
DVD-INHALT
AB SEITE 8

SPECIAL

Wii: Event-Reportage	36
Wir schreiben Geschichte: Teil 2	42
X06: Event-Reportage	38

AKTUELL

Spiele-News	14
Szene-News	20
Verkaufs- und Redaktions-Charts	22
Most Wanted	24

HARDWARE

Hardware-News und -Tests	98
--------------------------------	----

SERVICE

Leserbriefe	110
-------------------	-----

RUBRIKEN

Jahresabo	58
Editorial	4
Ausblick	112
Impressum	112

HEFT-DVD

DVD-Cover	113
DVD-Inhalt	10
Vollversions-Beschreibungen	8

TIPPS & TRICKS

Cheats und Kurztipps

Age of Pirates	100
Alien Shooter 2	100
Caesar 4	100
Cars	105
Company of Heroes	101
Conflict: Desert Storm	100
Der Pate	104
Dungeon Siege 2: Broken World	102
FIFA 07	102
Joint Task Force	103
Lego Star Wars 2:	
Die klassische Trilogie	104, 108
Scarface: The World Is Yours	106

Handheld-Kurztipps

Nintendo DS	102
Sony PSP	104



NEED FOR SPEED: CARBON

TEST ► Unverhofft kommt oft: Die neueste NFS-Episode hängt den stark kritisierten Vorgänger spielfachtechnisch locker ab.



SPIELE-INDEX

42 Spieleklassiker	96
Actionloop	97
Age of Pirates	100
Alien Shooter 2	100
Asphalt Urban GT 2	95
Battlefield 2142	68
Blue Dragon	18
Brothers in Arms: D-Day	94
Caesar 4	90, 100
Canis Canem Edit	16
Cars	102, 105
Company of Heroes	101
Conflict: Desert Storm	100
Dark Messiah of Might & Magic	66
Der Pate	72, 96, 104
Destroy All Human 2:	
Make War Not Love	64
Devil May Cry 4	18
Die Glille 2	86
Die Siedler 6	26
Die Sims 2: Haustiere	87
Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII	60
Dragon Quest Heroes: Rocket Slime	95
Dungeon Siege 2: Broken World	102
Eyetoys: Play Sports	89
Fahrenheit	92
FIFA 07	82, 96, 102
Final Fantasy VII:	
Advent Children Complete	14
Final Fantasy XII: Revenant Wings	95
Fluch der Karibik 2	102
Fussball Manager 07	88
Gold Games 9	92
Gothic 3	16
Gran Turismo HD	14
GTA: Vice City Stories	94
Heroes of Mana	95
Joint Task Force	103
Kingdom Hearts 2: Final Mix	14
Lair	15
Lego Star Wars 2:	
Die Klassische Trilogie	104, 108
Mega Man ZX	95
Mercury Meltdown	97
Metal Slug Anthology	94
Mortal Kombat: Armageddon	70
Need for Speed: Carbon	76
NHL 2K7	84
Ninja Gaiden Sigma	18
PeRappa the Rapper	94
Phantasy Star Universe	18
Prince of Persia: Rival Swords	94
Pro Evolution Soccer 6	80
Rainbow Six: Vegas	34, 94
Scarface: The World Is Yours	62, 106
Sid Meier's Railroads	14
Spy Hunter: Nowhere to Run	72
Star Wars: Battlefront 3	18
Sudoku Master	97
Tekken: Dark Resurrection	104
The Elder Scrolls IV: Oblivion	15
Tiger Woods PGA Tour 07	84
Undercover: Operation Wintersonne	74

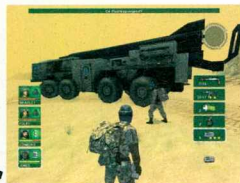
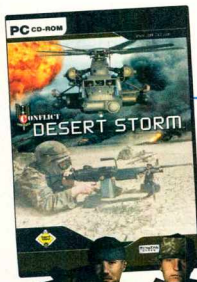
PC-VOLLVERSIONEN

Diesen Monat geht es actionreich zu in unseren Vollversionen: Kämpfen Sie an der Front im Golfkrieg und erleben Sie packende Luftschlachten.

2
KOMPLETTE
SPIELE AUF
DVD!

1. CONFLICT: DESERT STORM

LEITEN SIE EIN FURCHTLOSES SONDERKOMMANDO!



▲ **BOMBIGE STIMMUNG:** Diese Scud-Raketen müssen Sie mit Plastiksprengstoff zerstören.



▲ **VIELSEITIGE VEHIKEL:** Sie können Fahrzeuge selbst lenken oder deren Waffen bedienen.



▲ **SCHNELL HANDELN:** Ihre Feinde feuern bereits aus großer Distanz und erschreckend zielsicher.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk ein. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den "OK"-Button links, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt

auf das Bild von "Conflict: Desert Storm". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten Button rechts unten installieren Sie den Taktik-Shooter auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "Conflict: Desert Storm" einfach über

den neu angelegten "Conflict: Desert Storm"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

Um "Conflict: Desert Storm" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Uninstall Conflict: Desert Storm" im Startmenü.

FEATURES

- 15 Aufträge
- Verschiedene Lösungswege
- Zahlreiche Fahrzeuge
- Detaillierte Physikengine
- Wachsende Team-Erfahrung
- Mehrspieler-Modus

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium 800 MHz oder vergleichbar
Arbeitsspeicher: 64 MByte RAM
Festplatte: 900 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 32 MB Grafikkarte
DirectX 8.1
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



▲ **DIE AUGEN OFFEN HALTEN:** Vorsicht ist oberstes Gebot in Conflict: Desert Storm – wer blind vorstürmt, lebt nicht lange. Hier lassen wir gerade von einem Kameraden die Straße sichern. Der Rest des Teams kann nun nachrücken.

HANDBÜCHER ZU DEN VOLLVERSIONEN

Die Handbücher zu "Conflict: Desert Storm" und "IL-2 Sturmovik" liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um eines der Handbücher zu öffnen, klicken Sie auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie nun das Bild der gewünschten Vollversion aus und klicken Sie rechts unten auf den Button "Handbuch PDF". Zum Lesen der Handbücher benötigen Sie den Acrobat Reader. Sie finden die neueste Version unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools".

► **ANLEITUNG:** Die Handbücher zu den Vollversionen liegen ungekürzt im PDF-Format auf der Heft-DVD vor.



2. IL-2 STURMOVIK

NEHMEN SIE IM COCKPIT DES LEGENDÄREN "FLIEGENDEN PANZERS" PLATZ.



▲ **AUTHENTISCH:** Jede Maschine können Sie aus dem originalgetreu umgesetzten Cockpit heraus steuern.



▲ **DUMM GELAUFEN:** Diese Maschine kommen Sie nicht mehr weit. Jetzt schnell eine Notlandung einleiten!



▲ **VIELE FEINE DETAILS:** Sogar das Mündungsfeuer und die Kugeln Ihres Maschinengewehrs sind zu erkennen.



INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD ein. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint das Hauptmenü. Klicken Sie auf den "OK"-Button links, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "IL-2 Sturmovik". Nach

einem Klick auf den Button rechts unten beginnt die Installation.

PATCH

Über einen Button im Installationsmenü können Sie das Spiel mit dem Patch 1.2 aktualisieren. Dieser bringt "IL-2 Sturmovik" auf den aktuellen Stand und beseitigt Fehler.

SPIELSTART

Starten Sie "IL-2 Sturmovik" über den neu angelegten "IL-2 Sturmovik"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

Deinstallieren Sie das Spiel über den Punkt "Deinstallation IL-2 Sturmovik" im Startmenü.

FEATURES

- 40 Flugzeugtypen
- 31 Flugzeuge spielbar
- Tolles Fluggefühl
- Gewaltige Massenschlachten
- Aufwändige Effekte
- Bis zu 16 Spieler im Kooperations-Modus

SYSTEMANFORDERUNGEN*

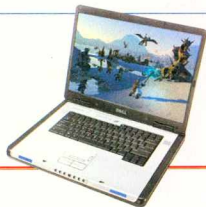
IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98SE/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium 400 MHz oder vergleichbar
Arbeitsspeicher: 128 MByte RAM
Festplatte: 600 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16 MB Grafikkarte
DirectX 8.1
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



▲ **VOLLE ÜBERSICHT:** In der optionalen Außenansicht können Sie auch Feinde in Ihrem Rücken sowie deren Geschosse erkennen. Das erlaubt Ihnen, Ihre Vorgehensweise besser zu planen und unangenehme Überraschungen zu vermeiden.

*Wir haben die Vollversionen sorgfältig auf ihre Funktionsfähigkeit hin überprüft. Auf Grund unzähliger möglicher PC-Konfigurationen können wir aber nicht garantieren, dass die Spiele auf jedem Rechner ordnungsgemäß funktionieren. Wir bitten um Ihr Verständnis.

DATEN-BEREICH



Abspielbar auf jedem PC mit DVD-Laufwerk

PC

**DVD-COVER
ZUM AUSSCHNEIDEN
AUF SEITE
113**



VOLLVERSIONEN

CONFLICT: DESERT STORM

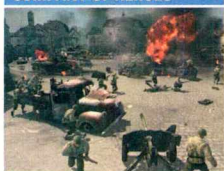


IL-2 STURMOVIK



DEMOS

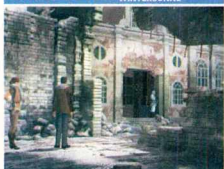
COMPANY OF HEROES



FIFA 07



UNDERCOVER: OPERATION WINTERSUNNE



FLATOUT 2



AUSSERDEM IM DATEN-BEREICH

MINISPIELE

- Adventure Inlay Safari
- Alchemist Wizard
- Avalanche
- Bliss Island
- Brickshooter Egypt
- Froggy Castle
- Incadia
- Jewel Match
- Kochmeister Pfanne 2 XXL
- Koko Arena
- Library of the Ages
- Magic Mahjongg 3D
- Mahjongg Master Ägypten
- Mahjongg Halloween
- Super Bounce Out

TOOLS UND TREIBER

- Acrobat Reader 7.0
- AntiVir Personal Edition Classic
- ATI Catalyst 6.8
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.74
- Nvidia Forceware 91.47
- VLC Media Player 0.8.5
- WinZip 10.0

PATCHES

- Battlefield 2 v1.4
- Lego Star Wars II v1.01
- Shadowgrounds v1.05

SCREENSHOT-GALERIEN

- NBA 2K7
- Need for Speed: Carbon
- Pro Evolution Soccer 6
- Splinter Cell: Double Agent

MINISPIELE ZUM TESTEN

LUXOR



RICOCHET: LOST WORLDS RECHARGED



SPONGEBOB SCHWAMMKÖPE: COLLAPSE





VIDEO-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen DVD-Player,
PC mit DVD-Laufwerk, PS2, Xbox360 und Xbox (mit DVD-Kit)

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox360

Game Boy Advance

Wii

VORSCHAU-VIDEOS

BIOSHOCK



NINTENDO WII: EVENT IN LONDON



WWE SMACKDOWN VS. RAW 2007



TEST-VIDEOS

AUSSERDEM IM VIDEO-BEREICH

VORSCHAU-VIDEOS

- Baten Kaitos: Origins
- Canis Canem Edit
- Devil May Cry 4
- Gran Turismo HD
- Guild Wars: Nightfall
- John Woo presents Stranglehold
- Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
- Need for Speed: Carbon
- Rayman: Raving Rabbids
- The Wheelman
- Unreal Tournament 2007

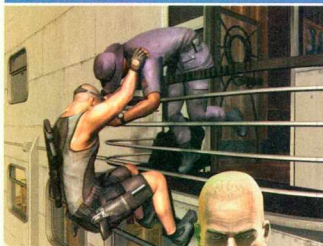
TEST-VIDEOS

- Der Pate
- FIFA 07 vs. Pro Evolution Soccer 6

DIE SIMS 2: HAUSTIERE



SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT



EXTRAS

DIE QUIZSHOW



PES 5: TOR DES MONATS



VIDEOS ANSCHAUEN

Nach dem Einlegen der DVD in Ihren DVD-Player, Ihre PlayStation2, Xbox (mit DVD-Kit) oder Xbox360 startet die Video-Show automatisch. Wenn Sie die Videos am PC anschauen wollen, müssen Sie einen Software-DVD-Player verwenden.

SOFTWARE-DVD-PLAYER INSTALLIEREN

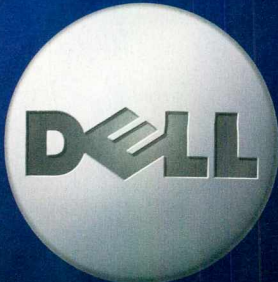
Sie haben keinen Software-DVD-Player auf Ihrem PC installiert? Dann verwenden Sie den VLC Media Player, den Sie auf unserer DVD finden.

Klicken Sie dazu im Hauptmenü des Daten-Bereichs auf "Extras". Im Bereich "Tools" finden Sie dann den VLC Media Player und können ihn durch einen Druck auf den entsprechenden Button in ein Verzeichnis Ihrer Wahl installieren.

DVD AM PC ABSPIELEN

Nach der Installation des VLC Media Players ist das Abspielen der Videos ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann's losgehen!





OFFIZIELLER PARTNER DES
BMW SAUBER F1 TEAMS



XPS 700 AUSGESTATTET MIT STATE-OF-THE-ART TECHNOLOGIE AB 1.499 € inkl. MwSt. und GRATIS Versand. Systempreis ohne Monitor

- Intel® Core™2 Duo Prozessor E6300 (1.86 GHz, 2 MB Cache, 1066 MHz FSB) • Original Windows® XP Home Edition (OEM*) • 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 250 GB** Serial ATA Festplatte, 7.200 U/Min. • Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk • 256 MB PCIe x16 NVIDIA® GeForce® 7900GS • Integrierter 5.1 Audio
- 16x Dual-Layer +/- DVD-Brenner • 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag*

XPS M1710 ULTIMATIVE GAMING POWER FÜR UNTERWEGS AB 1.799 € inkl. MwSt. und GRATIS Versand.

- Intel® Centrino® Duo Mobilitäts-Technologie: Intel® Core™2 Duo Prozessor T7200 (2 GHz, 4 MB L2 Cache, 667 MHz FSB) • Original Windows® XP Home Edition (OEM*) • 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz • 80 GB** SATA Festplatte • 17" WUXGA (1920x1200) TrueLife™ TFT-Display
- 256 MB NVIDIA® GeForce® 7900GS • DVD/CD-RW Combo-Laufwerk • 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card • Lithium-Ionen Akku mit 80 Wh • 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag* • Microsoft® Works 8.5 (OEM*) • Intel® PRO/Wireless 3945 Karte (802.11a/b/g)



notebookcheck.com
JULI 2006
Gesamtnote: 88%

MICROSOFT® OFFICE BASIC EDITION 2003 174 € INKL. MWST.



SCHÜTZEN SIE IHREN PC MIT McAfee® SECURITYCENTER™ SOFTWARE.

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main. Alle Preise sind gültig bis 30.06.06 und nicht kombinierbar mit anderen Angeboten oder Rabatten. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Xeon und Xeon Inside sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD/-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. *Limitiert auf ausgewählte Dimension. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. *Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen in Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. *Jetzt 0,0 % Finanzierung, Laufzeit 6 Monate. Keine Anzahlung, keine Gebühren. Standardfinanzierung: Laufzeit 36 Monate. Erhältlich ab einem Bestellwert von 300 €. Effektiver Jahreszins nur 9,9%. Ratenfinanzierung ist ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. *Microsoft® OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutzgeschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *Im Vergleich zum Intel® Pentium® D Prozessor 960. Leistungsmessung mit Hilfe von SPECint® Rate Base2000. Siehe <http://www.intel.com/performance> für weitere Informationen. Dell GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main.

DELL™ EMPFIEHLT WINDOWS® XP PROFESSIONAL.

GRENZENLOSE SPIELEVERGNÜGEN

In der obersten Liga des Motorsports zählt nur eins: Performance.
Deshalb setzt das BMW Sauber Formel 1 Team auf DELL™.

Die Besten der Besten.

Ultimative Power mit den XPS Systemen: jedes Modell voll mit High Performance Technik im anspruchsvollen Design und von absoluter Zuverlässigkeit – und für alle Fälle mit Support rund um die Uhr.

Zum Beispiel der XPS 700: aggressives Styling und rasend schnelle Game-Performance versprechen ein PC-Erlebnis, dass Dich förmlich umhaut. Und das im einzigartigen Muscle-Car-Design und bestmöglicher Schalldämpfung – Power ohne Ende, aber ohne Radau. Mit Platz genug unter der Haube für Intel® Core™2 Duo Prozessoren, welche bis zu 40 % schneller* als die vorherigen Prozessor Generationen sind, und den aktuellsten NVIDIA® Grafikkarten. Ein Biest, das Gaming-Performance abliefern, von der Du bisher noch nicht mal zu träumen gewagt hat.

Auch das mobile und robuste Pendant M1710 ist Power pur zum Mitnehmen und lässt die Konkurrenz locker hinter sich. Mit den eingebauten schnellen High-End-Komponenten bist du optimal ausgerüstet – egal, wo auch immer Du bist: mit brutal schnellem Intel® Core™2 Duo Prozessor, bis zu 120 GB Festplatte, NVIDIA® Grafikkarte und gestochen scharfem 17" Widescreen Monitor mit TrueLife™.

Das rockt.

XPS

**JETZT 0.0%
FINANZIERUNG*!**



Jetzt anrufen oder online gehen und mehr über die ultimativen Game-Maschinen erfahren.



0800 / 5 33 55 80 09



www.dell.de

TÄGLICH 8 - 22 UHR, BUNDESWEIT ZUM NULLTARIF - ÖSTERREICH: TEL. 08 20/24 05 30 47, 0,15€/MIN., WWW.DELL.AT - SCHWEIZ: TEL. 08 48/33 44 02 - LOKALTARIFE WWW.DELL.CH



**Dual-core.
Do more.**

AKTUELL

JETZT WIRD'S HEISS: BRANDNEUE SPIELE AUS DEN ENTWICKLUNGSLABORS DER GANZEN WELT



PC-NEWS

SID MEIER'S RAILROADS

Hobby-Eisenbahner, aufgemerkt: Dieser Tage erscheint eine Wirtschaftssimulation, in der sich alles um Lokomotiven, Güterverkehr und Schienennetze dreht. Leider hat es die finale Version von "Sid Meier's Railroads" nicht mehr fahrplanmäßig in den Games-Aktuell-Bahnhof geschafft. Deswegen liefern wir einen ausführlichen Test des viel versprechenden Strategie-Schwergewichts in der nächsten Ausgabe nach. ★★



▲ **EINSTEIGEN BITTE:** In Sid Meier's nächster Wirtschaftssim werden Eisenbahnerträume wahr.

PS-NEWS

FF VII: ADVENT CHILDREN COMPLETE

Wie Square Enix auf der Tokyo Game Show bekannt gab, wird das spektakuläre Render-Epos 2007 für die PS3 neu aufgelegt. Dabei werden nicht nur ein paar neue Szenen eingefügt, der opulente Science-Fiction-Kracher kommt gegenüber UMD- bzw. DVD-Original auch mit verbesserter Optik daher. Allerdings nur in englischer Sprache – für weitere Tonspuren sei die Speicherkapazität der Blu-ray-Disc (50 GB) angeblich nicht ausreichend. Wer's glaubt... ★★★

KINGDOM HEARTS 2: FINAL MIX

Kaum ist der knallbunte Disney-Trip auch bei uns erschienen, kündigt Hersteller Square Enix eine aufgemotzte Neuauflage an – zumindest in Japan. Neben dem Hauptspiel wird im "Final Mix" eine grafisch und spielerisch aufgebohrte Version der GBA-Episode "Chain of Memories" enthalten sein. Ein Veröffentlichungstermin für Europa steht noch aus. ★★★



▲ **LEINWANDHELD:** Cloud Strife kämpft für die Freiheit.

Fahrspaß-Füllhorn

GRAN TURISMO HD



► "Gran Turismo"-Mastermind Kazunori Yamauchi hat das Rätsel um die PS3-Premiere des Nobelhobels gelüftet. Ende des Jahres geht "Gran Turismo HD" in Japan und USA an den Start. Für Europa ist März angepeilt.

Die PS-Proterzei bietet im Prinzip eine Next-Gen-Demo (Premium-Variante) und einen Hauptteil (Classic-Variante). In der Premium-Variante stehen nur zwei Strecken (Eiger Nordwand und ein Kurs in Nordamerika) sowie 30 Autos zur Verfügung. Über den Online-Service der PS3 wird man sich kostenpflichtig 30 weitere Fahrzeuge und zwei andere Kurse herunterladen können. Fahrprüfungen und andere Herausforderungen fehlen zwar, dafür hat es dieser Teil grafisch in sich. Die pedantisch nachgebildeten Vehikel setzen sich aus Zehntausenden von Polygonen zusammen. Die Hintergründe protzen mit enormer Detailtiefe und herrlicher Weitsicht.

Im Hauptteil, der Classic-Variante, erwarten Sie 750 Autos und 51 Vehikel aus vorangegangenen Episoden – natürlich in PS3-Auflösung. Auto- und Strecken-Downloads, Zeitrennen und Driftwettbewerbe, Voice Chat und Streckeneditoren sind nur ein paar der Features, mit denen "Gran Turismo" in die Online-Welt aufbricht. Unschön: Für all das muss man extra Kohle hinlegen. Ein Fahrzeug kostet zwischen 40 und 70 Cent, eine Strecke zwischen 1,30 und 3,30 Euro. Wohlgernekt haben wir hier einfach mal die japanischen Preise umgerechnet.

Gran Turismo HD
Erscheint: März 2007

Hersteller: Sony
Preis: ca. 70 Euro



▲ **MIT VOLLGAS IN DIE ONLINE-ZUKUNFT:** Gran Turismo HD soll PS3-Fans weltweit miteinander verbinden – zu hoffentlich bezahlbaren Preisen.



▲ **KLOTZEN STATT KLECKERN:** Vor allem auf HDTVs sehen die Strecken und Boliden der Premium-Variante irrwitzig gut aus. Allerdings müssen Sie sich hier mit einfachen Arcade-Rennen begnügen – weitere Spielmodi gibt es nicht.

Die unendliche Geschichte

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

Klasse: Pünktlich zum Systemstart der PlayStation3 bringt Bethesda Softworks das geniale Xbox360-Rollenspiel auch für die brandneue Sony-Konsole auf den Markt. Als besonderes Feature dürfen sich PS3-Fantasten über eine neue Bruderschaft freuen. Den so genannten Knights of the Nine spendiert man eine eigene Kampagne von knapp 20 Stunden Dauer. Publisher Ubisoft hat sich die Veröffentlichungsrechte für Europa gesichert – wir freuen uns drauf!



The Elder Scrolls IV: Oblivion

Hersteller: Ubisoft

Erscheint: März 2007

Preis: ca. 70 Euro



FANTASY-EXPEDITION AUS DER EGO-PERSPEKTIVE: Oblivion ist das beste Rollenspiel, das in westlichen Gefilden entwickelt wurde.

Über den Wolken

LAIR

Klasse: Der einst Nintendo treue Entwickler Factor 5 (u.a. "Star Wars: Rogue Leader") legt mit "Lair" sein PS3-Debüt vor. In diesem mittelalterlichen Schlachten-Epos schlüpfen Sie in die schuppige Haut eines gewaltigen Drachen. In der Luft halten Sie heranflatternde Fabelwesen mit Feuerbällen auf Distanz, im Nahkampf setzen Sie sich mit Maul- und Klauenkombos zur Wehr. Auf Knopfdruck sinkt Ihr Sagenreptil zu Boden und reißt gleich haufenweise feindliche Fußsoldaten auf.



Lair

Hersteller: Factor 5

Erscheint: 2007

Preis: ca. 70 Euro



WIE FÜRS PS3-PAD GEMACHT: Mit Dreh- und Kippbewegungen dirigieren Sie Ihren Drachen gekonnt durch die Lüfte.

STRONGHOLD LEGENDS



Spiele das neue Stronghold als König Arthur, Siegfried oder Dracula! Verteidige Dein Reich und werde zur Legende!



26 Missionen in drei einzigartigen Kampagnen mit beeindruckenden Einheiten machen Stronghold Legends zum besten Stronghold aller Zeiten



Doppelt so viele Belagerungsgeräte und Fallen wie im Vorgänger – Werwolf-Hatapulte, Pfloch-Schleudern, Tunnelsysteme, Drachenharpunen und vieles mehr...

www.2kgames.de/strongholdlegends

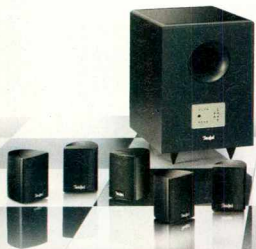


© 2006 Firefly Studios, Ltd. Stronghold Legends, Firefly Studios and the Firefly Studios logo are trademarks of Firefly Studios. 2K Games and the 2K Games logo, A Take2 Company logo, and Take2 Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take2 Interactive Software. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. Developed by Firefly Studios. Published by 2K Games. All rights reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. NVIDIA, the NVIDIA logo, The way it's meant to be played, and The way it's meant to be played logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved.

Ausstattung² + Komfort² = Concept E²

NEU

JETZT MIT
FERNBEDIENUNG
UND ZUSÄTZLICHEM
EINGANG



TEUFEL CONCEPT E²

Komplettpreis nur

€ 129,-

- › 6-Kanal-Aktivsubwoofer mit 5 ultrakompakten Satelliten
- › Nachfolger des Klassikers Concept E
- › 265 Watt Musikleistung
- › Identisch brillanter Klang
- › Über PC-Soundkarte direkt ansteuerbar
- › 5.1-Eingang plus Stereo-Eingang
- › Jetzt mit Fernbedienung!

CONCEPT E²
NOCH BESSER ALS
DER ERFOLGREICHE
VORGÄNGER

Das Concept E² steht für Teufels kundenfreundliche Produktpolitik: Unsere Concept E-Kunden vermissen eine Fernbedienung und einen zusätzlichen Audio-Eingang. Voilà: Beides gibt's jetzt im klanglich unveränderten Concept E²!

Teufel
Die Kompetenz für Heimkino

www.teufel.de

ALLES RUND UM DIE WELT DER SPIELE

NINTENDO-NEWS

OLDIE-OFFENBARUNG

Die legendäre 8-Bit-Softwareschmiede Epyx plant offenbar, seine Pixelklassiker für Nintendos Virtual Console neu aufzulegen. Mit etwas Glück dürfen Wii-Besitzer schon bald C64-Perlen wie "Summer Games", "Winter Games" oder "Impossible Mission" gegen ein geringes Entgelt herunterladen. + + +



▲ **HIT:** Winter Games lockte in den 80ern die Massen vor den Monitor.

AUSGEKLEMPNERT

"Super Paper Mario" erscheint nur noch für Wii, nicht mehr für Gamecube. + + +



▲ **WÜRFELPECH:** Der Hüpf- und Rollenspiel-Mix kommt für Wii.

Fehlerteufel im Fantasy-Land

GOthic 3

► Eigentlich wollten wir Ihnen in dieser Ausgabe einen Test zum Rollenspiel "Gothic 3" präsentieren. Leider hat die uns vorliegende Version aber derart viele Bugs, dass an eine seriöse Beurteilung nicht zu denken ist. JoWood verspricht zwar, bis zum Release alle Macken auszumerzen – wir sind aber skeptisch. Und da die Games Aktuell nun einmal kein Wahrsager-Magazin ist, gibt's den Test der finalen Version im nächsten Heft.



Gothic 3

Erscheint: 13.10.2006

Hersteller: JoWood

Preis: ca. 50 Euro



▲ **EIGENTLICH TOLL, ABER MIT ZAHLREICHEN FEHLERN BEHAFTET:** Die Testversion von Gothic 3 befand sich in einem unfertigen Zustand.

Umgetauft

CANIS CANEM EDIT

PS2

► Rockstars Pennäler-Sim "Bully" hört ab sofort auf den Namen "Canis Canem Edit" (Hund frisst Hund). Ende Oktober erscheint das Action-Adventure um einen 15jährigen Raufbold, der sich im Internat mit bösen Mitschülern, fieslen Lehrern und drögem Unterricht herumschlagen muss.



Canis Canem Edit

Erscheint: Okt. 2006

Hersteller: Take 2

Preis: ca. 60 Euro



▲ **HER MIT DEM PAUSENBROT:** Zwischen den knallharten Schulhofgangs herrscht Krieg.

NUMMERNREVUE

DAS PS3-RENNSPIEL "GRAN TURISMO HD" IN ZAHLEN:

- 2** Spiele sind im Paket enthalten: "GT HD Premium" und "GT HD Classic".
- 30** Autos und zwei Strecken stehen bei der "Premium"-Variante zur Verfügung.
- 50** Strecken und 750 Autos hat der "Classic"-Teil – allerdings nur als Download!
- 30** bis 70 Cent soll das Herunterladen eines "GT HD Classic"-Wagens ungefähr kosten.
- 2007** wird das Schadensmodell ins Spiel integriert – ebenfalls nur als Download!
- 2008** soll dann mit "Gran Turismo 5" eine Fortsetzung erscheinen – als Download?



DUELL DES MONATS

ARMY
OF TWO

gegen

ARMY
OF LOVERS

Ein Next-Generation-Spiel um zwei beinhardt Söldner gegen die wohl tuntigste Popkappele der 80er- und 90er-Jahre: Tretminen oder Tüll, Schrotflinten oder Schnauzbärte – wer wird das Games-Aktuell-Duell für sich entscheiden?

Modedefaktor

Kerle, die fiese Eishockeymasken und braune Tarnanzüge tragen
Vorteil: Army of Two

Kerle, die fiese Frauenklamotten und braune Zwirbelbärte tragen

Sprachausgabe

Derbe Flüche wie "Fuck you, you fucking Motherfucker!"

Liedtexte wie "Hurrah hurrah Apocalypse, Hurrah Apocalypse, Aah hurrah" **Vorteil: Army of Lovers**

Homoeotik

Wenn einer der Helden verletzt wird, nimmt ihn sein Kumpel in den Arm

Von den vier Bandmitgliedern sind zwei männlich – nur welche? **Vorteil: Army of Lovers**

Zukunft

Wird das Spiel ein Erfolg, gibt's eine Fortsetzung – "Army of Three"?

Bandkopf Alexander Bard produzierte später den Tanzhit "Crying at the Discotheque" **Vorteil: Army of Lovers**

DER SIEGER: ARMY OF LOVERS

Was sollen wir sagen? Selbst das brutalste Söldnerduo hat gegen den schwedischen Tuntentrupp nicht den Hauch einer Chance. Der verdiente Sieg geht damit an die Army of Lovers – hoffen wir nur, dass die Knilche deshalb keine Reunion veranstalten!

DAS ZITAT DES MONATS

Die Zeit von HDMI ist früher gekommen als erwartet!

PlayStation-Erfinder Ken Kutaragi ändert seine Meinung über Videoanschlüsse zum x-ten Mal.

Mitmachkarte auf Seite 25 ausfüllen und **GEWINNEN!**

GEWINNSPIEL

In Zusammenarbeit mit Koch Media verlosen wir in dieser Ausgabe drei "Kingdom Hearts 2" für die PS2 sowie je eine Donald- und eine Goofy-Figur, ca. 25 cm groß, aus Kunstharz.

1x

Donald-Duck-Figur oder Goofy-Figur

3x

"Kingdom Hearts 2"-Spiel



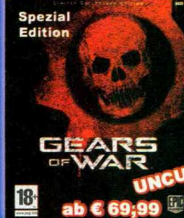
Mitarbeiter von Koch Media und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachnennungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

GO
GAMES ONLY

UNCUT!
Nur original ungeschnittene Versionen!
Mit Blur & Fatalities
Deutsch-Pol

UNCUT Videospiele Versand

XBOX 360 LIVE



VERKAUFSCHARTS:

1. Gears of War SE/uncut Xbox360
2. Zombiespiel/uncut Xbox360
3. Zombiespiel/uncut PS2
4. Call of Duty 3/uncut Xbox360
5. Rapper Spiel/uncut PS2/Xbox

PlayStation 2

GEARS OF WAR

SNIPER ELITE

Weltweiter Versand nur € 5,90!

Das Versandhaus für ungeschnittene Originalversionen

WWW.GAMESONLY.AT

XBOX 360 LIVE

CALL OF DUTY 3

PREY

€ 59,95 **€ 69,95** **€ 49,99**

QUAKE 4

€ 29,99

COMANCHE 4

€ 49,99

MORTAL KOMBAT

€ 59,95 **€ 39,99** **€ 39,99**

SCARFACE

€ 59,95 **€ 39,99** **€ 39,99**

über 10.000 uncut Spiele auf Lager!
Lieferung innerhalb Europa in 48 h!
BESTELL-HOTLINE
0043-2742-311090

Julius Raab Promenade 15
A-3100 St.Pölten
www.gamesonly.at
E-Mail: office@gamesonly.at

XBOX-NEWS

STERNENKRIEG

Die Ego-Shooter-Experten von Free Radical (u.a. "TimeSplitters"-Saga) werkeln derzeit an einer weiteren Episode von "Star Wars Battlefront". Der mittlerweile dritte Teil der Online-Schlacht soll auf jeden Fall für Xbox360 erscheinen. Weitere Plattformen sind wahrscheinlich, wurden aber bislang nicht genannt. +++

PHANTASY STAR UNIVERSE

Wie Sega unlängst bekannt gab, wird das Online-RPG "Phantasy Star Universe" auf Xbox360 nicht mit der PS2- und der PC-Version des Rollenspiels kompatibel sein. Weil die Microsoft-Fassung auf anderen Servern laufe, müssten die Xbox-Live-Zocker leider international unter sich bleiben – eine doofe Sache! +++



▲ **SCHADE:** Xbox360-Zocker gehen nicht mit PS2- und PC-Spielern gemeinsam auf Online-Streife.

GROSSE ZIELE

100 Millionen Xbox360-Konsolen will Microsoft weltweit verkaufen. Das sagte Xbox360-Oberboss Peter Moore kürzlich in einem Interview. +++

Tanz der Teufel

DEVIL MAY CRY 4

Weltpremiere auf der Tokyo Game Show: Auf Japans größter Messe für Video- und Computerspiele durfte "Devil May Cry 4" erstmals angekündigt werden. Dabei scheint das PS3-Geschnitzel kein Anwärter auf den Innovations-Oscar zu werden. Vielmehr tritt die wieselflinke Dämonenhäckslei direkt in die Fußstapfen des genialen PS2-Vorgängers. In der nur wenige Minuten dauernden Demo schlitzten, hackten und ballerten wir uns in Gestalt des Helden-Novizen Nero durch einen prächtigen Garten, ein Lagerhaus sowie einen heruntergekommenen Hafen. Im Kampf gegen Satanspuppen setzt der Neuling im Gegensatz zu seinem Vorgänger Dante aber nicht nur auf Riesenschwert und Ballermann. Nero verfügt auch über eine nützliche Dämonenhand, mit der er sich ferne Fieslinge heranziehen oder sie hoch in die Lüfte schleudern kann. Optisch überzeugt die PS3-Schlächtplatte mit spektakulären Kampfeffekten, detaillierten Arealen und butterweichen Animationen – viel versprechend.



Devil May Cry 4

Hersteller: Capcom

Erscheint: 2007

Preis: ca. 70 Euro



▲ **BERBERCOOL & TÖDLICH:** Mit fetter Bleispritze und mystischer Dämonenfaust setzt sich Nero gegen die Teufelspuppen zur Wehr.

Tecmo Schattenkrieger geht fremd

NINJA GAIDEN SIGMA



▲ **DOPPELT SCHLÄGT BESSER:** Zu Ninja-Veteran Ryu Hayabusa gesellt sich die neue Metzelermeisterin Rachel.

Entwarnung für alle treuen Xbox-Fans: Bei "Ninja Gaiden Sigma" handelt es sich nicht um eine brandneue Episode der knüppelhaften Meuchelsaga. Vielmehr serviert man PS3-Besitzern nächstes Jahr eine generalüberholte Version des Xbox-Originals. Neu ist unter anderem die wendige Klingen-Amazone Rachel, die die Story aus einem anderen Blickwinkel erlebt. Des Weiteren dürfen wir uns auf zusätzliche Waffen, frische Bosse und eine mächtig aufgepeppten Grafik freuen. Zudem sollen künftig auch Joypad-Greenhorns eine reelle Durchzockchance haben: Eine breite Auswahl an Schwierigkeitsgraden – von einsteigerfreundlich bis übermenschlich – macht's möglich. Allerdings müssen wir uns noch etwas gedulden. Der aktuelle Fertigungsstand liegt nämlich gerade mal bei mageren 20 Prozent.



Ninja Gaiden Sigma

Erscheint: 2007

Hersteller: Tecmo

Preis: ca. 70 Euro

Königstreffen der Fantasy-Zunft

BLUE DRAGON

Nach seinem Weggang von Square Enix wurde es still um "Final Fantasy"-Erfinder Hironobu Sakaguchi. Jetzt meldet sich der Rollenspiel-Visionär mit "Blue Dragon" und einer prominenten Kollegenschar zurück. Für die Musik des Xbox360-Märchens zeichnet Nobuo Uematsu, der langjährige Stammkomponist der "Final Fantasy"-Serie, verantwortlich. Das japanophile Charakterdesign stammt von "Dragon Ball"-Schöpfer Akira Toriyama. In "Blue Dragon" schlüpfen Sie in die Haut des jungen Shu, der gemeinsam mit einigen Freunden einen garstigen Despoten hindern will, die Weltherrschaft zu übernehmen. Bei den rundenbasierten Gefechten prügeln und zaubern Ihre Recken allerdings nicht selbst. Stattdessen kommandiert jeder Heroe einen mächtigen Drachen, der die Arbeit erledigt.

Blue Dragon

Erscheint: 2007

Hersteller: Microsoft

Preis: ca. 60 Euro



▲ **TYPISCH TORIYAMA:** Der Zeichenstil des Dragon-Ball-Vaters fand bereits in Dragon Quest VIII (PS2) Verwendung.

GEWINNSPIEL

In Zusammenarbeit mit Electronic Arts verlosen wir in dieser Ausgabe einen PC im supereklusiven "Battlefield 2142"-Style – ein echter Hingucker.



Mitmachkarte auf Seite 25 ausfüllen und **GEWINNEN!**

2142 BATTLEFIELD



1x

PC im "Battlefield 2142"-Style
Wert: 3.200 Euro

- Gehäuse & Mainboard:** Shuttle SN26P XPC Barebone SLI
CPU: AMD Athlon 64 X2 3800+ Sockel 939
Grafikkarte: Asus 256MB EN7900GT/2DHT GDDR3
Arbeitsspeicher: 2048MB DDRRAM Corsair TwinX
Festplatte: 200GB Seagate ST3200827AS 7200rpm
Laufwerke: DVD Brenner NEC ND-4571
Sony Floppy 1.44MB, 3.5"
Keyboard: Logitech
Maus: Logitech
Webcam: Typhoon Motion-Cam

Mitarbeiter von Electronic Arts und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachsendungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

WWW.GIGAHANDY.DE

Spare mit im Premium Club!
Und als Bonus erhältst Du 10 Frei-SMS*

Zum Bestellen sende
VGN + Best.Nr. an die
z.B. VGN 43250 **87555***

Sende VGN + Best.-Nr. an
0900 560330*
z.B. VGN 43250

Sende VGN + Best.-Nr. an
914*
z.B. VGN 43250

*Maximaler Preiswert in Abhängigkeit 2 Produktgruppen (z.B. Download im Premium Club 12,99/Woche zzgl. V-Lieferung und 1PL, jeweils 1000 Kosten des Mobilfunknetzes). Zum Support des Bonus sende STOP-CLUB an die 8705 (normale SMS Kosten). Mindestalter 16 Jahre. Mit Bonuscode kann Bonus abgerufen ab weiteren Infos auf mein Handy. Shop Werbung: Sendes STOP-CLUB an die 84343 (normale SMS Kosten). AGBs und Hilfe unter www.gigahandy.de "Gib nur bei Absicht, ohne Bonus. Nach Kündigung des Bonus werden die Frei-SMS entfernt unter www.gigahandy.de (kostenlos) (Gib nur bei Absicht).

be cool
PIMP YOUR PHONE

EROTIK VIDEOS



EROTIK LOGOS



DEIN PERSÖNLICHES STERNZEICHEN LOGO



DISPLAY LOGOS



ANIMIERTE LOGOS



PERSÖNLICHE LOGOS



Sende eine SMS mit: VGN + Bestellnummer und einem Namen an die 87555*



SZENE-NEWS

Was geht ab in der Video- und Computerspielbranche? Games Aktuell berichtet!



KOMMENTAR

Patric Roos

Redakteur
Games Aktuell

Alles klar?

Schon verwirrend, die Politik, die Sony vor dem Release der PlayStation3 betreibt. Zunächst gibt man einen gleichzeitigen weltweiten Release der Konsole bekannt, die von Anfang an in zwei verschiedenen Versionen auf den Markt kommen soll: einer 60-GB-Variante mit einem HDMI-Output (anfangs war sogar von zweien die Rede) und einer abgespeckten, günstigeren Fassung mit 20-GB-Festplatte und ohne HDMI-Ausgang. Zum allgemeinen Bedauern wurde kürzlich der Europa-Release auf März 2007 verschoben.

Als wenn das nicht schon wirr genug wäre: Auf der Tokyo Game Show war zu vernehmen, dass die kleinere Version der PS3 nun doch einen HDMI-Ausgang haben wird. Und das ist noch nicht alles: Der Preis für die besagte 20-GB-Version wurde in Japan gesenkt, noch bevor die Next-Gen-Konsole überhaupt in den Regalen steht – das gab's noch nie. Und eine vergleichbar intensive Kundenverwirrung in der Videospielbranche auch noch nicht. Wer soll denn da noch durchblicken? Der Otto-Normal-Verbraucher sicher nicht.

Wir halten es für ausgesprochen unglücklich, wie Sony mit seinen Ankündigungen und Veröffentlichungen umgeht. Durch all das wird das Warten auf die heiß ersehnte PlayStation3 garantiert nicht einfacher!



MILLIONEN FÜR WERBUNG



Nintendo lässt sich den Bekanntheitsgrad der Wii-Konsole in Europa einiges kosten. Laut Produkt Manager Rob Lowe will man zehn bis elf Millionen Euro ausgeben, wobei der Löwenanteil in Internet-Werbung fließen soll. Nie zuvor in der Firmengeschichte hat man eine derartige Summe in Werbung investiert. Die Marketing-Kampagne "Wii Move You" soll unter anderem auf Yahoo!, Lycos und MSN platziert werden. "In der Startwoche werden wir das Netz überschwemmen. Du wirst online gehen und überall Wii sehen", so Lowe.

GAMES AKTUELL MEINT:

Da investiert Nintendo goldrichtig. Sie haben eine Killerhardware am Start, doch müssen potenzielle Kunden (Stichwort: Massenmarkt) erst mal darauf aufmerksam gemacht werden. ■

JAPAN: PS3-PREISENKENKUNG SCHON VOR RELEASE

Auf der Tokyo Game Show gab Sony bekannt, dass die kleine Variante der PS3 (20-GB-Modell) in Japan nur noch 49.980 Yen



(335 Euro) kosten soll. Zuvor hatte der Branchenriese einen Preis von 59.800 Yen (401 Euro) angekündigt. Während das 60-GB-Modell von der Preissenkung nicht betroffen ist, soll die kleine Variante jetzt doch einen HDMI-Ausgang erhalten, der bislang dem großen Modell vorbehalten war.

Sony-Boss Kutaragi beugt sich damit angeblich dem Druck der Medien und der japanischen Kunden. Anders als in Fernost will man in den USA und in Europa an den bereits bekannten Preisen festhalten. Bei uns bleibt es also bei den 599 Euro beziehungsweise 499 Euro.

GAMES AKTUELL MEINT:

Was die Redaktion zu diesem Thema zu sagen hat, lesen Sie im Kommentar. ■



NINTENDOS HÖHENFLUG

Nintendos Aktienkurs hat ein Sechsjahres-Hoch erreicht. Das war Anfang Oktober bei Bloomberg zu lesen. Die Aktie schloss bei 25.100 Yen und hatte damit den höchsten Stand seit dem 21.02.2000 erreicht. Gründe für den Boom sind laut Experten die erhöhte Prognose für den Jahresgewinn, die das Unternehmen am 3.10. abgegeben hat. Außerdem seien der Erfolg des Nintendo DS, der niedrige Wii-Preis sowie die Verschlebung des PlayStation3-Launchs in Europa maßgeblich für das neuerliche Aktionshoch verantwortlich.

GAMES AKTUELL MEINT:

Wer hätte das noch vor zwei Jahren gedacht? Nintendo-Aktien hätte man kaufen sollen... Obwohl wir keine Anteile haben, finden wir es gut, dass das Unternehmen für seinen Mut belohnt wird. Mit dem DS haben sie eine Maschine geschaffen, die völlig neue Spielkonzepte erlaubt – und mit dem Wii machen sie genau da weiter. ■



SCENE-TICKER

Alter Schwede: Electronic Arts hat den schwedischen Entwickler Digital Illusions CE für umgerechnet 18,8 Millionen Euro gekauft. DICE machte sich vor allem durch die "Battlefield"-Serie und die beiden "Rallisport Challenge"-Teile einen Namen. Das Entwicklerhaus wird ein EA Studio, das

an neuen Produkten für die Next-Gen-Konsolen und an Sequels zur "Battlefield"-Marke arbeiten soll. **+++ Arcade-Schlucker:** Vivendi Games gibt den Kauf zweier Entwicklerstudios bekannt: Ch'in (Shanghai, China) und Secret Lair Studios (Issaquah, USA). Durch den Erwerb der beiden Programmier-Häuser will

man Sierra Online zu einem der größten Anbieter von Xbox Live Arcade machen.

+++ Renn-Höhepunkt: Buena Vista Games übernimmt Climax Racing von der Climax Group. Die Rennspielexperten feierten bislang schon mit den Serien "MotoGP" und "ATV Offroad Fury" Erfolge.

KONAMI



RbK 
www.konami-pesleague.de

FEEL IT

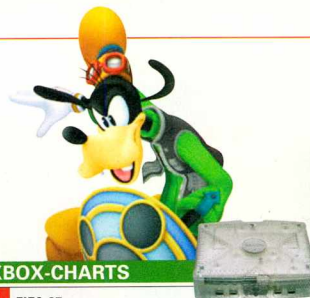
      

PES 6
PRO EVOLUTION
SOCCER

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.  and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo DS is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo. © 2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

CHARTS

Die aktuellen Verkaufsschlager und unsere Redaktionscharts.



PC-CHARTS



1	GOTHIC 3	NEU	Genre: Rollenspiel	Hersteller: JoWood
2	FIFA 07	NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
3	DIE SIEDLER 2: DIE NÄCHSTE GENERATION	NEU	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Ubisoft
4	GUILD WARS: NIGHTFALL	▼	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: NCsoft
5	FUSSBALL MANAGER 07	NEU	Genre: Wirtschaftssimulation	Hersteller: Electronic Arts
6	COMPANY OF HEROES	NEU	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: THQ
7	CIVILIZATION 4: WARLORDS	●	Genre: Runden-Strategie	Hersteller: 2K Games
8	GTR 2	NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: Atari
9	LEGO STAR WARS II	NEU	Genre: Action	Hersteller: Activision
10	GEHEIMAKTE TUNGUSKA	NEU	Genre: Adventure	Hersteller: Koch Media

PS2-CHARTS



1	FIFA 07	NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
2	KINGDOM HEARTS 2	NEU	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Koch Media
3	SINGSTAR: DEUTSCH ROCK-POP	NEU	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
4	LEGO STAR WARS II	NEU	Genre: Action	Hersteller: Activision
5	SINGSTAR: ANTHEMS	NEU	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
6	SUIKODEN 5	NEU	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Konami
7	CARS	NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ
8	SINGSTAR: ROCKS	NEU	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
9	SINGSTAR: 80'S	▼	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
10	SINGSTAR: PARTY	▼	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony

XBOX-CHARTS

1	FIFA 07	NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
2	LEGO STAR WARS II	NEU	Genre: Action	Hersteller: Activision
3	JUST CAUSE	NEU	Genre: Action	Hersteller: Eidos
4	HALF-LIFE 2	NEU	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts
5	CARS	NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ
6	KINGDOM UNDER FIRE: HEROES	NEU	Genre: Action	Hersteller: Koch Media
7	DREAMFALL: THE LONGEST JOURNEY	NEU	Genre: Adventure	Hersteller: dtp
8	DTM RACE DRIVER 3	▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: Codemasters
9	DIE SIMS 2	▲	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: Electronic Arts
10	DER PATE	NEU	Genre: Action	Hersteller: Electronic Arts

XBOX360-CHARTS



1	TEST DRIVE UNLIMITED	NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: Atari
2	JUST CAUSE	NEU	Genre: Action	Hersteller: Eidos
3	FIFA 07	NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
4	NHL 07	NEU	Genre: Eishockey	Hersteller: Electronic Arts
5	SAINTS ROW	NEU	Genre: Action	Hersteller: THQ
6	DER PATE	NEU	Genre: Action	Hersteller: Electronic Arts
7	LEGO STAR WARS II	NEU	Genre: Action	Hersteller: Activision
8	ROCKSTAR GAMES PRÄSENTIERT TISCHTENNIS	●	Genre: Tischtennis	Hersteller: Rockstar Games
9	NBA LIVE 07	NEU	Genre: Basketball	Hersteller: Electronic Arts
10	DEAD OR ALIVE 4	NEU	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Microsoft

GAMECUBE-CHARTS



1	LEGO STAR WARS II	NEU	Genre: Action	Hersteller: Activision
2	FIFA 07	NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
3	CARS	NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ
4	FIFA STREET 2	▲	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
5	MARIO PARTY 7	▼	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
6	MARIO SMASH FOOTBALL	▼	Genre: Fußball	Hersteller: Nintendo
7	POKÉMON XD	●	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
8	CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE	▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
9	MONSTER HOUSE	NEU	Genre: Action-Adventure	Hersteller: THQ
10	MARIO POWER TENNIS	NEU	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo

REDAKTIONS-CHARTS

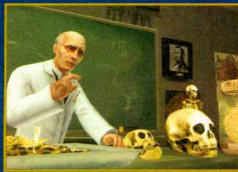


1	JUST CAUSE	▲	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
2	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS	NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
3	NEED FOR SPEED: CARBON	NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
4	PRO EVOLUTION SOCCER 6	▼	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
5	DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC	NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
6	TEST DRIVE UNLIMITED	▼	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
7	KINGDOM HEARTS 2	NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
8	42 SPIELEKLASSIKER	NEU	System: DS
9	GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER	▼	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii
10	LEGO STAR WARS II	▼	System: PC PS2 PS3 Xbox GameCube GC Wii

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT



AB 27. OKTOBER 2006 ERHÄLTlich



WWW.ROCKSTARGAMES.DE/CANIS



PlayStation 2



©2006 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, das R Logo, Canis Canem Edit und das Canis Canem Edit Logo sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Take-Two Interactive Software. "R" und "PlayStation", sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Marken und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. Der Inhalt dieses Videospiels ist frei erfunden. Ähnlichkeiten mit tatsächlichen Ereignissen, privaten oder juristischen Personen sind nicht beabsichtigt und rein zufällig. Weder die Entwickler noch die Publisher dieses Videospiels befürworten, dulden oder unterstützen die in diesem Videospiel gezeigten Verhaltensweisen.

CYNAMITE.DE
my entertainment networkWas sind Ihre Favoriten? Abstimmen auf www.cynamite.de

MOST WANTED

Ihre Favoriten: Auf diese Spiele freuen sich die Leser am meisten

i zu Platz 07

Kojima packt aus

METAL GEAR
SOLID 4:
GUNS OF THE
PATRIOTS

PS3

► "MGS"-Fans müssen jetzt ganz tapfer sein: Vor 2008 wird es wohl nichts mit dem neuen Snake-Abenteuer. Wie Kojima dem japanischen Fachmagazin "Famitsu" verriet, wird sein erstes PS3-Spiel erst Ende 2007 im Land der aufgehenden Sonne veröffentlicht – und wir alle wissen ja, wie lange es dauert, bis ein Spiel dann nach Deutschland kommt. Allerdings wurde diese Aussage noch nicht offiziell von Konami bestätigt – somit bleibt ein Fünkchen Hoffnung.

Überrascht hat der "MGS"-Vater seine Fans allerdings mit der Ankündigung, dass es in "MGS 4" erstmals Charaktere geben wird, die realen Personen nachempfunden sind. Grund dafür soll eine Überraschung für die Spieler sein, weshalb Kojima auch nichts weiter verriet. Mit Sicherheit können wir aber sagen, dass Yumi Kikuchi einen Auftritt haben wird. Die japanische Schauspielerin arbeitete bereits in TV- und Kinoproduktionen mit und als Synchronsprecherin für verschiedene Anime-Serien.



A WIE IN ECHT: Auf einer Konferenz wurde Yumi Kikuchi und ihr virtuelles Ich vorgestellt.



01 NEED FOR SPEED: CARBON

VORMONAT: PLATZ 1

Genre Action-Rennspiel
Hersteller Electronic Arts
Erscheint 1. Quartal 2007
Info in Heft 11/2006



02 FINAL FANTASY 12

VORMONAT: PLATZ 6

Genre Rollenspiel
Hersteller Square Enix
Erscheint 4. Quartal 2006
Info in Heft 07/2006



03 SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

VORMONAT: PLATZ 3

Genre Action-Adventure
Hersteller Ubisoft
Erscheint Oktober 2006
Info in Heft 11/2006



06 CALL OF DUTY 3

VORMONAT: PLATZ 10

Genre Ego-Shooter
Hersteller Activision
Erscheint 4. Quartal 2006
Info in Heft 11/2006



NEU METAL GEAR SOLID 4

NEUEINSTIEG

Genre Action-Adventure
Hersteller Konami
Erscheint 2008
Info in Heft 09/2006



08 WOW: THE BURNING CRUSADE

VORMONAT: PLATZ 5

Genre Online-Rollenspiel
Hersteller Vivendi
Erscheint November 2006
Info in Heft 11/2006



Neues Mount enthüllt

WORLD OF WARCRAFT:
THE BURNING CRUSADE

► Wir gehen davon aus, dass das lang erwartete Add-on schon im November bei uns in die Läden kommt. Als kleinen Vorgeschmack auf die beiden neuen Rassen wurde jetzt das Mount enthüllt, auf dem die Blutelfen reiten werden. Cockatrice genannt, erinnert das bunt gefiederte Tier nicht von ungefähr an die Chocobos aus den "Final Fantasy"-Spielen.



Strategischer Lückenfüller

HALO 3

Xbox 360

► Anstatt neue Infos zum dritten Teil präsentieren wir Ihnen den Ableger "Halo Wars", der exklusiv für die Xbox360 erscheint. Von den "Age of Empires"-Machern entwickelt, spielt der Echtzeit-Strategietitel vor den Ereignissen von "Halo". Einen vorgerenderten Trailer sowie Cinematic Screenshots finden Sie auf der offiziellen Homepage www.halowars.com.

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in unseren Most Wanted



AKTUELLE INFORMATIONEN

Was gibt's Neues von Ihren Favoriten? Zu ausgewählten Most-Wanted-Titeln liefern wir brandneue Infos.



MOST WANTED

Mit diesem Logo kennzeichnen wir Artikel über Spiele, auf die unsere Leser am meisten warten.



04

HALO 3

VORMONAT: PLATZ 7

GameCube

Genre Ego-Shooter
Hersteller Microsoft
Erscheint 2. Quartal 2007
Info in Heft 07/2006



05

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

VORMONAT: PLATZ 2

GameCube

Genre Action-Adventure
Hersteller Nintendo
Erscheint 4. Quartal 2007
Info in Heft 07/2006



09

NEU GEARS OF WAR

NEUEINSTIEG

GameCube

Genre Ego-Shooter
Hersteller Microsoft
Erscheint 4. Quartal 2006
Info in Heft 06/2006



10

GRAND THEFT AUTO IV

VORMONAT: PLATZ 9

PS2

Genre Action
Hersteller Rockstar Games
Erscheint 17. Oktober 2007
Info in Heft 07/2006



zu Platz 05

▲ **HELD FÜR ZWEI SYSTEME:** Link wird nicht nur den Nintendo Wii beehren, sondern auch auch noch auf dem GameCube erscheinen.

Hoffnungsschimmer

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

GameCube

Es wurde ja bereits gemunkelt, dass die GameCube-Fassung der neuesten 'Zelda'-Episode nicht mehr erscheinen werde. Falsch! Wie Nintendo jetzt bekannt gab, wird die Cube-Version des langerwarteten Action-Adventures am 11. Dezember in den USA ausgeliefert. Die Wii-Fassung dagegen kommt wie bereits angekündigt als Starttitel am 19. November 2006 in den USA auf den Markt. Damit ist es unwahrscheinlich, dass der am schnellsten erwartete GameCube-Titel noch in diesem Jahr auch in Deutschland erscheinen wird. Warten wir ab, was Nintendo of Europe dazu sagen wird.

MITMACHEN
UND GEWINNEN!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele, sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Games Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe ist einfach: Füllen Sie den Abschnitt vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse!

Natürlich können Sie auch online teilnehmen. Gehen Sie auf www.cynamite.de und füllen Sie den Coupon der 'Most Wanted'-Liste aus.

Mitmachen lohnt sich! Jeder Einsender nimmt automatisch an allen Gewinnspielen dieser Ausgabe teil!

Einsendeschluss: 22.11.2006

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

WIR WOLLEN'S VON IHNEN WISSEN!

Name, Vorname _____

Straße _____

Postleitzahl _____ Ort _____

Telefon _____ Alter _____

E-Mail _____

Ich spiele auf
☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ Xbox360 ☐ GameCube

Games Aktuell
Kennwort "Mitmachkarte 11/06"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

MITMACHKARTE

ICH SPIELE DERZEIT: _____ PLATTFORM _____

Nennen Sie bitte hier Ihre aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF: _____ PLATTFORM _____

Verraten Sie uns hier, auf welche Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System angeben.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Runden-Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat-em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Echtzeitstrategie ☐ Musikspiel

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

☒ **Ja, ich will an ALLEN Verlosungen in Games Aktuell 11/2006 teilnehmen.**



DIE SIEDLER 6

System: PC
Termin/Preis: 4. Q. 2007 – 50 €

FAKTEN

Genre	Aufbausimulation
Hersteller	Ubisoft
Entwickler (bekannt durch)	Blue Byte Battle Isle, Die Siedler

- ▶ Mittelalterliche Aufbausimulation
- ▶ Fortsetzung der Hiterie mit über fünf Millionen verkauften Spielen
- ▶ Jetzt mit weniger Kampf und mehr Aufbau
- ▶ Gemeinsamer Städtebau im Multiplayer-Modus
- ▶ Map-Editor angehängt

Internet
www.diesiedler.de

Weltpremiere! Als erstes Magazin berichtet Games Aktuell über Teil sechs der populären Siedler-Serie.

Das Düsseldorfer Blue-Byte-Team ist genau so fleißig wie dessen hauseigene Wuselwesen: Nach "Die Siedler: Das Erbe der Könige" und "Die Siedler 2: Die nächste Generation" legen die Entwickler nicht etwa die Beine hoch, sondern arbeiten mit Hochdruck an Teil sechs der erfolgreichen Strategiespielreihe.

STÄDTETBAU

War der offizielle Vorgänger "Das Erbe der Könige" noch sehr stark auf Kämpfe ausgerichtet – womit er in

direkter Konkurrenz zu Größen der Echtzeit-Strategie wie "Age of Empires" und "Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde" stand –, so besinnt man sich jetzt wieder auf alte Stärken der Serie.

"In 'Die Siedler 6' geht es darum, große mittelalterliche Städte zu erschaffen", so Benedikt Grindel, Produzent von "Die Siedler 6", im Interview mit Games Aktuell. "Der Spieler baut einen Wirtschaftskreislauf auf, in dem er alle Schritte beobachten kann, und holt das Beste aus seinen

Siedlern heraus, indem er sich ihrer Bedürfnisse annimmt und sein Reich vor Gefahren von außen schützt."

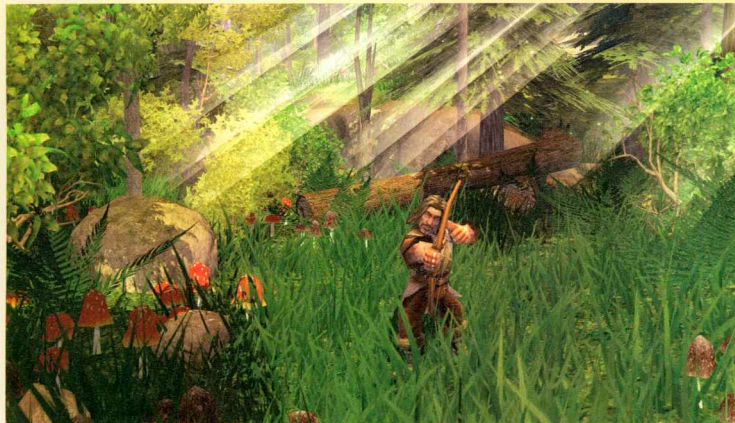
MARKTFORSCHUNG

Den Strategiewechsel begründet Benedikt Grindel mit der intensiven Analyse des Spielerfeedbacks in Internetforen. "Wir haben uns gefragt: Warum war 'Die Siedler: Das Erbe der Könige' so erfolgreich? Und dann haben wir uns die Frage gestellt: Warum war das Spiel nicht noch erfolgreicher?"



▲ **FROHES SCHAFFEN:** Das Wohlbefinden Ihrer Bürger ist ausschlaggebend für deren Produktivität. Sie sollten also immer etwas zu beißen haben. (PC)

▲ **NA SICHER:** Um die Stadt vor Angriffen zu schützen, sind Mauern unabdingbar. Zum Glück sollen feindliche Attacken nicht an der Tagesordnung sein. (PC)



▲ **WEIDMANNSEIL:** Blue Byte verspricht uns vollmundig das schönste Strategiespiel aller Zeiten. Dieses Bild aus dem Trailer zeigt, wo die Reise hin gehen soll. Auf unsere DVD hat es der Trailer zeitlich nicht mehr geschafft, aber auf www.cynamite.de dürfen Sie ihn sich anschauen. Es lohnt sich!

(PC)

Grafisch hat sich Blue Byte sehr hohe Ziele gesteckt. "Bei Erscheinen wird 'Die Siedler 6' das bestaussehende Strategiespiel sein", kündigt Grindel vollmundig an. Zu diesem Zweck hat Blue Byte die Engine von "Das Erbe der Könige" als Basis herangezogen und sie enorm erweitert und verbessert. "In unserer detailreichen Welt können wir mehr als zehn Mal so viele Objekte darstellen wie zuvor", so Grindel. "Wir nutzen die aktuellsten Features der neuesten Grafikkarten. Wir verwenden spezielle Texturierungssysteme, die uns extrem hohe Auflösungen ermöglichen. Da kann man dann ganz nah vor einem Gebäude stehen, ohne dass einem die Augen wehtun."

TAGWERK

Damit man sich auch gerne mal zurücklehnt und die Siedler bei ihrem regen Treiben beobachtet, hat jede Person einen nachvollziehbaren Tagesablauf. Der Bäcker zum Beispiel knetet den Teig, um ihn dann im

Ofen zu einem knusprig braunen Brot zu backen. Anschließend legt er das Backwerk in die Auslage seines schmucken Lädchens. Nach getaner Arbeit sieht man den Bäcker dann auch mal aus der Taverne schwanken. Und wenn er auf dem Fest eine Frau kennen lernt, zieht diese prompt bei ihm ein – und hilft fortan tatkräftig bei der Arbeit.

KAMPF

Blue Byte legt wieder sehr viel Wert auf die Kampagne. Als Vertreter des Königs gilt es, eine Siedlung zu errichten und diese zur mittelalterlichen Metropole auszubauen. Natürlich ruft eine florierende Stadt Neider auf den Plan, und dann ist es wieder Zeit zu kämpfen. Das Mittelalter ist schließlich nicht gerade als Zeitalter der Pazifisten bekannt...

Bei den Auseinandersetzungen ist der Fokus auf Belagerung und Verteidigung gerichtet. Benedikt Grindel erläutert: "Bei 'Age of Empires' zum Beispiel baue ich eine Basis auf, um dann möglichst schnell viele Kampfeinheiten produzieren zu können. Bei 'Die Siedler 6' liegt die militärische Herausforderung darin, dass die Stadt verteidigungsfähig sein muss. Es geht also in erster Linie um das Erhalten, nicht um das Zerstören."

Diese Spielphilosophie kommt auch im Multiplayer-Bereich zum Tragen. Grindel: "Es wird zwar einen klassischen Deathmatch-Modus geben, wir konzentrieren uns aber auf Teamspiel: Handel miteinander, Unterstützung bei Belagerungen und

eine helfende Hand bei der Verteidigung einer Stadt sind die wichtigsten Aspekte."

Obwohl es mehr Waren und ein komplexeres Wirtschaftssystem geben wird, soll "Siedler 6" mindestens so einsteigerfreundlich sein wie der Vorgänger. Ob dabei wieder ein Off-Sprecher helfen wird, steht noch nicht fest. Benedikt Grindel: "Darüber machen wir uns noch wenig Gedanken. Sollten wir wieder mit einem Sprecher arbeiten, dann wird es sicherlich einer sein, der weniger polarisiert als Oliver Kalkofe bei 'Das Erbe der Könige'". **sz** ■

VIDEO!

Bereits in der nächsten Ausgabe können wir Ihnen auf der Heft-DVD erste bewegte Bilder aus "Die Siedler 6" zeigen – und einen Blick hinter die Kulissen von Blue Byte gewähren wir Ihnen auch!

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...
▲ die Serie wieder zu ihren (Aufbau-)Wurzeln zurückkehrt
▲ das Spiel super aussehen soll
▲ wir uns auf gemeinsamen Städtebau freuen

LÄSST UNS KALT, WEIL...
▼ man wahrscheinlich einen richtig dicken Rechner braucht

★★★★★ **GAMES**
EINSCHÄTZUNG
sehr gut

Steine hauen, Städte bauen: Der von Blue Byte eingeschlagene Weg gefällt uns ausgezeichnet.



▲ **STAND UNS REDE UND ANTWORT:** Benedikt Grindel, der Produzent.

Ist Weibsvolk anwesend? Erstmals in der Geschichte der Serie gibt es in "Die Siedler 6" Frauen. Wir haben es nicht mehr für möglich gehalten...


www.activated.de

OFFIZIELLER DISTRIBUTOR


NYKO

PS2 MATRIX INFINITY	39,95 EUR
PS2 MODBO 460/745	24,95 EUR
PS2 FINAL ICE 2006	19,95 EUR
PS2 NYKO MEMORYCARD	15,95 EUR
PS2 ERSATZLASER	69,95 EUR
PS2 ERSATZLINSE	21,95 EUR
PS2 SWAPSET	24,95 EUR
PS2 EYETOY KAMERA	24,95 EUR
PS2 2TECH ANALOGPAD	9,95 EUR
PS2 SONY ORIGINALPAD	14,95 EUR
PSTWO ERSATZLASEREINHEIT	28,95 EUR
PSTWO FERNBEDIENUNG	6,95 EUR
PSTWO MIT MATRIX	179,95 EUR
XBOX360 FRACTAL 360	49,95 EUR
XBOX360 NYKO LÜFTER	29,95 EUR
XBOX360 ÖFFNUNGSTOOL	9,95 EUR
XBOX360 CONNECTIVITY KIT	29,95 EUR
XBOX360 NYKO FACEPLATES	12,95 EUR
XBOX360 XCM GEHÄUSE BLACK	55,95 EUR
XBOX360 NYKO FERNBED.	19,95 EUR
XBOX360 NYKO MULTI READER	29,95 EUR
XBOX360 MINISPY HARDDISK	14,95 EUR
XBOX360 HDTV KABEL DIGITAL	11,95 EUR
XBOX AUSTAUSCHLASER	19,95 EUR
XBOX D2 X2	13,95 EUR
PSP AUTOHALTERUNG	19,95 EUR
PSP NYKO ALUCASE	14,95 EUR
PSP NYKO CHARGER CASE	29,95 EUR
PSP SONY ORIGINAL AKKU	19,95 EUR
PSP NYKO LADESTATION	14,95 EUR
PSP NYKO DISPLAYSCHUTZ	9,95 EUR
PSP AUSTAUSCHLASER	39,95 EUR
PSP AUSTAUSCHDISPLAY	49,95 EUR
PSP XCM FACEPLATE CHROME	14,95 EUR
PSP XCM FACEPLATE ROT	14,95 EUR
PSP XCM FACEPLATE GRÜN	14,95 EUR
PSP XCM FACEPLATE WEISS	14,95 EUR
PSP XCM FACEPLATE GELB	14,95 EUR

viele weitere Produkte für alle Konsolen in unserem Onlineshop: www.activated.de

REPARATUR, UMBAU, TUNING
WIR HABEN ÜBER 100
UMBAUER IN UNSEREM
ONLINEVERZEICHNIS:

INFOBOXXX.DE

EINER IST AUCH IN
IHRER NÄHE!

XCM PSP FACEPLATE
>ROT<



14,95 EUR

XCM XBOX360 PAD
GEHÄUSE CHROME



24,95 EUR

XCM XBOX360
GEHÄUSE CHROME



59,95 EUR

www.activated.de

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

CALL OF DUTY 3

DIE HELDEN DER NÄCHSTEN GENERATION



DAS GEFECHT STEHT UNMITTELBAR BEVOR, DIE ANSPANNUNG IST GREIFBAR.
BALD IST CALL OF DUTY 3 ERHÄLTICH; DAS SPIEL BIETET EIN BOMBASTISCHES ACTION-FEUERWERK,
DAS VIELEN DIE SPRACHE VERSCHLAGEN WIRD!

WILLKOMMEN IN DER NORMANDIE

Unter feindlichem Dauerbeschuss beginnt der packende Ausbruch aus dem Landungsbereich der Normandie. Während einem die Kugeln um die Ohren fliegen, kämpft man sich Meter für Meter in furiosen Kampf voran.

Aber der Weg ist noch weit. **Rauchgranaten** haben die vom Krieg gezeichneten Schlachtfelder überzogen und erschweren die Mission. Nahezu ohne Sicht geht es dennoch vorwärts, während der Feind einen bereits umzingelt haben könnte und vielleicht schon im nächsten Augenblick hinterrücks attackieren wird.

Ohne Atempause geht es zusammen mit dem Trupp weiter vorwärts. Plötzlich werden Mauern, die eben noch Schutz boten, von feindlichen Panzern durchbrochen; jetzt ist es oberstes Gebot, Deckung zu suchen. Explosionen lassen Gebäude erzittern, während um einen herum Granaten detonieren und Erdbrocken hernieder gehen lassen. Aus dem Schützengraben heraus erlebt man, wie Flugzeuge abgeschossen werden und direkt neben einem in Gebäude krachen. Man ist nirgendwo sicher.

Plötzlich steht man einem feindlichen Soldaten gegenüber; nun können einen nur noch **schnelle Reaktionen im Nahkampf** retten. Jetzt muss man sich den Feind mit allen Mitteln vom Hals halten.





FILMREIFE ATMOSPHÄRE

> Im Laufe der Gefechte muss der Trupp immer eng zusammenarbeiten. Nach Abschluss einer Mission hat man nur kurz Zeit, durchzuatmen, während noch auf dem Schlachtfeld die Instruktionen für den nächsten Einsatz erfolgen.

In diesen Momenten kann man die wunderbare Landschaft genießen. **Beeindruckende Wasserspiegelungen** und sich im Wind wiegende Grashalme erschaffen eine nahezu idyllische Atmosphäre, bis der plötzliche Beschuss von einem MG 42 die trügerische Stille zerstört.

Es gibt kein Zurück. Immer inmitten des Gefechts, umgeben vom tosenden Lärm der Gewehre, der Flugzeuge, Granateneinschläge – und in all dem Chaos brüllen Kameraden noch Anweisungen zum Angriff oder zur Verteidigung. Die gesamte Szenerie wirkt **beeindruckend realistisch**.

CALL OF DUTY 3 BEGEISTERT DEN SPIELER MIT EINER GRANDIOSEN INSZENIERUNG, INTENSIVEN GEFECHTEN UND EINER FILMREIFEN ATMOSPHÄRE!

Die neuen Features bieten eine **Vielzahl an Kampfalternativen**: Der Spieler ist mit einem Spezialkommando unterwegs, springt per Fallschirm ab oder erobert feindliche Stellungen, indem er auf einem Panzer sitzend per Fernglas Ziele an den Panzerschützen durchgibt.

Die sehr detailliert und realistisch gestalteten Schlachtfelder tragen ebenso zur beeindruckenden Wirkung des Spiels bei wie die **bombastische Soundkulisse** und die **Wettereffekte**, etwa niederprasselnder Regen, der den Boden in Morast verwandelt.

Bei einer solchen Grafikpracht, den neuen Features und der grandiosen Inszenierung werden es viele kaum erwarten können, dieses Spiel endlich in Händen zu halten. Da bleibt nur eine Frage offen: Wird es den Alliierten gelingen, die deutschen Truppenverbände aus Nordfrankreich zu verdrängen?

Dies liegt bald in der Hand des Spielers, mit Call of Duty 3, dem First-Person-Action-Spiel für die Next-Gen-Konsolen.

Auf in die Normandie!

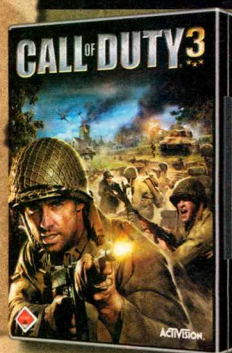
„CALL OF DUTY 3 IST DAS PS3-PFLICHTSPIEL!“ PLAY 11/06

„FILMREIFE INSZENIERUNG“ XBOX360 ZONE 10/06



- ★ **VÖLLIG NEUER NAHKAMPF:** Mit Hilfe eines neuen Features stehen Sie im Nahkampf Auge in Auge dem Feind gegenüber. Kämpfen Sie mit Ihren Händen, entschärfen Sie Fallen und legen Sie Sprengladungen.
- ★ **VERSTECKEN WAR GESTERN:** Dank der neuen Umgebungsphysik können Sie einfache Verstecke Ihrer Gegner wie Holzwände, Fässer und Kisten zerstören.
- ★ **WÄHLEN SIE DEN RICHTIGEN WEG:** Flankieren Sie den Gegner oder stellen Sie sich ihm frontal. Sie können verschiedene Angriffswege wählen, die Ihnen ein jeweils unterschiedliches Vorgehen abverlangen werden.
- ★ **TEAMBASIERTER MEHRSPIELER-MODUS MIT FAHRZEUGEN:** Bis zu 24 Spieler können auf den Next-Gen-Konsolen ihre Gefechte mit verschiedenen Spielerklassen austragen. Zu den vielen verfügbaren Fahrzeugen zählen unter anderem Panzer, Jeeps und Motorräder mit Beiwagen.
- ★ **EIN GROSSER RAHMEN:** Call of Duty 3 erzählt die Geschichte des gewagten Unterfangens der Alliierten, die besten deutschen Truppen aus der Normandie zurückzudrängen. Schlüpfen Sie in die Rolle der amerikanischen und kanadischen Infanterie, der britischen Special Forces und der polnischen Panzerdivisionen.

BALD ERHÄLTlich!



PlayStation 2

PLAYSTATION 3



Wii

ACTIVISION

activision.de

Call of Duty® 3 © 2006 Activision Publishing, Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. "PS", "PlayStation" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (BMB) (for PlayStation 2) (each sold separately). Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.



GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen:

Erfragen Sie die aktuellen Preise bei Ihrem **GamesProfi**

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

Kurt-Schumacher-Platz 7
44787 Bochum
Tel.: 0234-9160630
Fax: 0234-9160632
info@primalgames.de
www.primalgames.de



Online-Versand-Grafenau
www.o-v-g.com
Tel.: 08552-625575

EntechOn

Games, Mangas,
Anime & mehr
Versandkostenfrei ab 15 €
www.entechon.de

spielegrotte

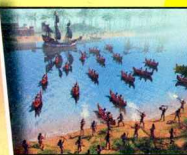
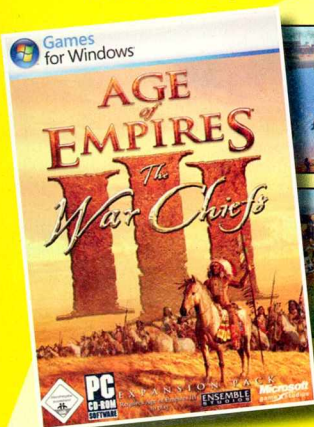
www.spielegrotte.de
kontakt@spielegrotte.de



07545 Gera, Zschochernplatz 4
Fon: 0365-2900840
www.netgames-gera.de

Age Of Empire III: The War Chiefs (Expansion Pack)

Erweitert den Echtzeitstrategie-Hit um die faszinierende Kultur der amerikanischen Ureinwohner. Stolz Stämme wie Sioux und Irokesen im Kampf gegen die Europäer um die Vormachtstellung in der Neuen Welt.



34,99

verfügbar ab 27. Oktober 2006

SOUND CHECK

Kaiserstrasse 31
63065 Offenbach / Main
Tel.: 069-884299
Fax: 069-826583
soundcheck@online.de
www.soundcheck-of.de

SK
GAMENATIX

Paulinstrasse 36
54292 Trier
Tel.: 0651-27211
Fax: 0651-27212
www.gamenatix.de



bfk IT-Shop

Wasserloser Str. 7a
63755 Alzenau
Tel.: 06023-978666
Fax: 06023-504853
www.bfk-web.de
info@bfk-web.de

GAMES
STORE
VIDEOSPIELE & ZUBEHÖR

Doberaner Strasse 110
18057 Rostock
Tel.: 0381-2003330
games-store@freenet.de

WOLFGANG PESCHEL'S
SOFTWARE ENTERTAINMENT

Neue Linner Str. 95
47798 Krefeld

Tel.: 02151/20119

MEHR ALS NUR SPIELE



temeon.de
technik, media, elektro. online



Online Bestellen.
ab €25.- Bestellwert
versandkostenfrei!

freeschl.de

MEDIA 1
THE GAMESTORE

Industriestr. 16
71522 Backnang
Tel. 07191-71118
Fax. 07191-71267
info@media-1.de

www.media-1.de
24h online einkaufen!



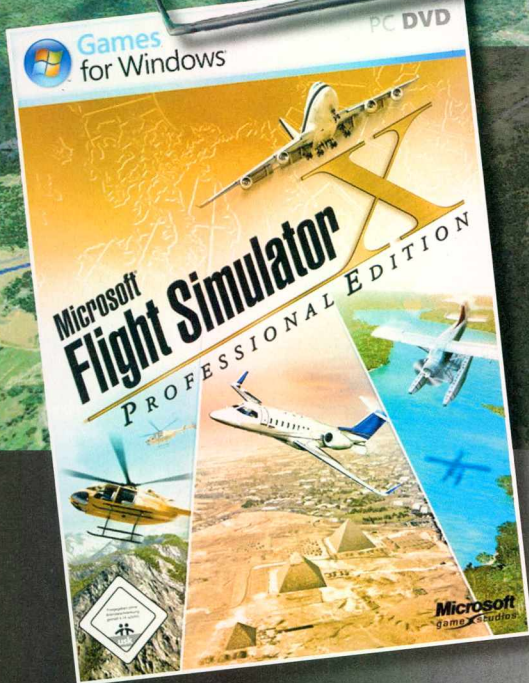
Werden auch Sie GamesProfi!

Infos unter Tel.: 089 / 4208 - 2880 bzw. eMail: info@im-games.de

Microsoft Flight Simulator X

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole



Wie seine Vorgänger, bietet auch der neue Flight Simulator X eine beispielhafte Realitätstreue, die von echten Piloten in aller Welt geschätzt wird.

Flight Simulator X bietet für jeden Geschmack das richtige Flugzeug - vom tuchbespannten Ultraleicht-Modell bis hin zum gigantischen Jumbojet.

Die atemberaubende 3D-Grafik sorgt nicht nur für realistische Wetter-, Tageszeit- und Jahreszeit-Effekte, sondern auch für ein ungemein wirklichkeitsnahes Terrain.

Der Hobbypilot kann entweder ganz in Ruhe seine Kreise in der Luft ziehen, oder sich den über 30 bzw. 50 spannenden Missionen stellen.

Professional Edition

- 24 Flugzeugtypen
- 45 detaillierte Flughäfen
- 38 detaillierte Städte
- Über 50 Missionen
- Zusatzcockpit „Glass Panel“
- Kontrollturm-Verwaltung

74,99



Standard Edition

- 18 Flugzeugtypen
- 40 detaillierte Flughäfen
- 28 detaillierte Städte
- Über 30 Missionen

59,99

Microsoft
game studios™





Tom Clancy's RAINBOW SIX VEGAS

System: PC PS3 Xbox 360
Termin/Preis: Nov. 2006 – 50 € erscheint nicht März 2007 – 60 € erscheint nicht Nov. 2006 – 60 € erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre: Taktik-Shooter

Hersteller: Ubisoft

Entwickler: Ubisoft Montreal
(bekannt durch) Prince of Persia

- ▶ Filmreif inszenierte Terror-Story in Las Vegas
- ▶ 24 Stunden Zeit, um die Gegner zu besiegen
- ▶ Sie steuern die drei Männer des Teams
- ▶ Viele Multiplayer-Varianten
- ▶ Komplexer Charakter-Editor
- ▶ Xbox360 mit umfassenden Online-Modi

Internet

www.rainbowsixgame.com

Scharf schießen statt hoch pokern: Wenn die Zocker-Hauptstadt Las Vegas von Terroristen besetzt wird, kommen echte Profis ins Spiel!

Wo könnte man ein Spiel mit Namen „Vegas“ besser präsentieren als in Las Vegas selbst? Das weiß auch Hersteller Ubisoft und zeigte ausgewählten Redakteuren aus aller Welt, dass es vor Ort ganz schnell zum Ernstfall kommen könnte.

Sie finden sich im kommenden Next-Generation-Spiel (PS3/ Xbox-360) in einem völlig verwüsteten Las Vegas wieder: Von dem Dutzend Edel-Casinos, das Sie beim Überfliegen der Metropole erken-

nen können, steht die Hälfte in Flammen. Aus den anderen Gebäuden quillt schon schwarzer Rauch. Mit im Helikopter sitzen zwei Kumpane: Sprengstoffexperte Mike Walter wirft gerne mal mit Granaten und ballert wild los, Präzisionsschütze Jung Park dagegen geht ruhiger, aber äußerst zielsicher ans Werk.

STADT IM AUSNAHMEZUSTAND

Anders als bei früheren „Rainbow Six“-Episoden konzentrieren sich die Entwickler jetzt auf Hollywood-Dramaturgie. Die bislang trockenen Missionsbeschreibungen werden ersetzt durch CNN-ähnliche Nachrichtensendungen, die Sie von einem Auftrag zum nächsten jagen: Räumen Sie dieses Gebäude, schalten Sie jene Stellung aus oder holen Sie unter Zeitdruck Geiseln aus einem Casino-Komplex.

In 24 Stunden muss alles erledigt sein – nicht viel Zeit also, um alle besetzten Spielhallen zu räumen und die Killer auszuschalten. Das geht nur mit Taktik. Mit dem einprägsamen Slogan „Observe, Plan, Assault“ (OPA) bilden die Experten von Ubisoft Montreal das

Vorgehen echter Spezialeinheiten ab: Am Anfang steht eine Analyse der Situation. Dabei sondieren Sie das Terrain, sichten Deckungsmöglichkeiten und loten die Stärke des Gegners aus.

Dann Phase zwei: Welches Vorgehen verspricht am meisten Erfolg? Wie minimiert man eigene Verluste? Welche Laufwege sind sinnvoll? In Phase drei zeigt sich, ob Phase zwei erfolgreich war: Die drei „Rainbow“-Männer greifen an, schießen, attackieren Stellungen mit Rauch- und anderen Granaten und sichern die eroberten Positionen. Weiter geht's!

WILD ODER ZURÜCKHALTEND?

Um die Strategie blitzschnell umsetzen zu können, haben Sie über beide Mitstreiter volle Kontrolle: Auf Knopfdruck schicken Sie die beiden (leider immer gemeinsam) zu einer Stellung. Dort befolgen sie die „Rules of Engagement“ – die Regeln der Kampfführung.

Ganz allgemein bestimmen Sie mit einem Druck auf das Steuerkreuz, ob die beiden defensiv (Infiltrate) oder angriffslustig (Assault) agieren. Sollen sie sich zurückhal-



▲ **OBSERVIEREN:** Vor dem Angriff pirscht sich das Team Rainbow an den Feind heran und sondiert die Stellungen. Dann folgt die Angriffsplanung. (Xbox360)

Wussten Sie schon, dass... der Bürgermeister von Las Vegas das Spiel verhindern wollte, weil es dem „Ruf der Stadt“ schaden könnte?



▲ **SPERRFEUER:** Geben Sie ihren beiden Teammitgliedern den Angriffsbefehl, feuern sie autonom auf gegnerische Stellungen. Das erlaubt Ihnen, die Feinde zu flankieren und auch gut gesicherte Positionen zu erobern. Beachten Sie den durch das Feuer wegfliegenden Ziegelstein: Jede Deckung ist zerstörbar! (Xbox360)

ten, schrauben Mike und Jung Schalldämpfer auf und gehen auch mal in Deckung. Bei der offensiven Variante stürmen die beiden vorwärts und eliminieren die Feinde sofort, sodass Sie selbst sicher nachrücken können.

Misslingt ein Angriff und wird ein Kamerad getroffen, müssen Sie ihn wiederbeleben: Pirschen Sie sich an und holen Sie ihn mit einer Adrenalinispritze aus dem Dämmer Schlaf zurück an die Front. Diese Reanimation funktioniert un-

endlich oft – allerdings versagt sie, wenn der Held mehrere Treffer in schneller Folge einsteckt.

Bei allen strategischen Überlegungen sind Level-Architektur und Lichtverhältnisse von großer Bedeutung. Im düsteren, verwinkelten Kellergewölbe schleichen Sie geduckt und mit Nachtsichtgerät Meter für Meter vorwärts. In offenen Casino-Hallen stürmt Ihr Team die gegnerischen Reihen am besten mit Granateneinsatz und Überraschungsangriffen.

Klar ist nur eins: Wildes Ballern bringt den sicheren Tod, da Ihre Gegner smarte Manöver beherrschen. So tragen sie ebenfalls Nachtsicht- oder Thermobrillen. Außerdem erkennen sie Ihre Angriffe und wechseln mit Störfeuer und Granaten die Positionen, um nicht überrannt zu werden.

AM SEIDENEN FADEN

Geschicklichkeit spielt ebenfalls eine Rolle: Bei so genannten "Rapell"-Punkten seilt sich Ihr Trio an Häuserfassaden ab. Als Teamführer lugen Sie durch die Fenster und "taggen" die Bösewichter. Das bedeutet, dass Sie jedem "Rainbow"-Profi ein spezielles Ziel zuweisen. Nach dem Sturmbefehl brechen die Jungs durch die Fenster und jeder holt "sein" Ziel von den Beinen.

Am kniffligsten erschien uns beim Probespiel der Auftrag, eine Geisel zu befreien. Dabei ist die schlauchartige Snake-Cam wichtig. Mit diesem Hightech-Gerät sondieren Sie die Lage hinter einer Tür und beobachten Positionen von Terroristen und Geiseln. Über-rumpelt Ihr Trupp den Feind mit

dem gleichzeitigen Angriff durch zwei verschiedene Türen? Oder stürmen Sie lieber zu dritt mit einer wuchtigen Sprengung direkt in den Raum? Nach dem Sturmbefehl geht alles ganz schnell: Entweder fallen die Bösewichter binnen Sekunden, oder Ihre Truppe hat Gegner übersehen und steht flugs im Kreuzfeuer. Nur Profis schaffen es, solche Situationen perfekt durchzuplanen. Und nie vergessen: Die Zeit läuft, und das nächste Casino wartet schon... **cb**



▲ **MULTIPLAYER-ACTION:** Die per Charakter-Editor personalisierten US-Truppen (siehe Glatzkopf) stürmen einen Unterschlupf der "Terroristen". (Xbox360)

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, weil...

- ▲ die Steuerung des Teams per Digi-Kreuz gut klappt
- ▲ die Optik der Xbox360-Fassung genial ist

LASST UNS KALT, weil...

- ▼ die Grafik gelegentlich ruckelt
- ▼ die beiden CPU-Kollegen nicht getrennt steuerbar sind

★★★★★ GAMES

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Gnadenloser Gefechts-Thriller mit Hollywood-Inszenierung: Zumindest auf Next-Gen-Systemen ein Hit!

wii™



▲ **WII-EVENT IN LONDON:** Für die Präsentation von Wii Sports engagierte Nintendo den Tennisspieler Tim Henman (Bild links). Anschließend durften wir selbst Hand an die Wii-Remote legen.



▲ **COOLES SPIELZEUG:** Zunächst wird die kleine Konsole nur in diesem schmunzenden Weiß erhältlich sein.

Wii viel kostet Nintendos neue Konsole?
Wii lautet der Starttermin? Wii gut sind die ersten Spiele?
Games Aktuell kennt alle Facts zum Wii-Launch in Europa.

Ähnlich wie Microsoft (siehe S. 38) veranstaltet auch Nintendo in Europa einmal im Jahr eine große Pressekonferenz. Erstmals stand Nintendos neues Baby im Mittelpunkt: Wii. Sehr gespannt flogen wir Mitte September nach London, schließlich war uns Nintendo noch zahlreiche Fakten zum Europastart schuldig.

DER PREIS IST HEISS

Prompt ließ der japanische Branchenriesen die Katze aus dem Sack: **Am 8. Dezember ist Wii-Day in Deutschland.** Nintendo liefert seine neue Konsole zum **Startpreis von 249 Euro** aus. Der Packung liegen zwei Controller (Nunchuk und Remote) bei sowie – Tusch! – die Sportspielsammlung "Wii Sports"! Ein kluger Schachzug, denn gerade beim Bowling, Boxen oder Tennis passt die

neue Steuerung wunderbar und klappt intuitiv – die notwendigen Bewegungsabläufe kennt jeder, zumindest ungefähr. Um zu zeigen, wie nahe die Steuerungsbewegungen bei einem Wii-Tennis demen beim echten Tennis kommen, hatte Nintendo kurzerhand einen Tennisplatz in die Veranstaltungshalle legen lassen. Und kein Geringerer als Tim Henman, Englands erfolgreichster Tennisspieler, zeigte sein Können – erst in echt, dann virtuell.

GA GOES WII

Im Anschluss an die Pressekonferenz durften wir in einer benachbarten Halle mehr als 20 Wii-Titel spielen. Alle waren nahezu fertig und sollen im "Startfenster", also direkt am 8. Dezember oder zumindest noch vor Weihnachten, erscheinen. Auch hier faszinier-

WII TV

Während Sony mit dem Onlineservice der PlayStation3 offensichtlich Microsofts Xbox-Live-Dienst kopieren will, geht Nintendo mit Wii andere Wege. Mit dem Wii Channel bietet Nintendo zusätzliche TV-Kanäle an, die einfach mit der Wii Remote anwählbar sind. Details zu den ersten sechs Sendern liefern wir schon jetzt – weitere hat Nintendo bereits angekündigt:



1

► Foto-Kanal:

Über den SD-Card-Slot der Wii-Konsole kann man Bilder und Videos auf den TV-Schirm bringen. Mithilfe einer integrierten Software versieht man die Bilder mit Nachrichten, verfrachtet sie, und so weiter.

2

► Mii-Kanal:

Hier gestaltet man eine persönliche Spielfigur, die man in bestimmten Games (zum Beispiel "Wii Sports") verwenden kann.

3

► Wetter-Kanal:

Lohnt es sich, nach draußen zu gehen – oder sollte man lieber in der Bude bleiben und zocken? Der Wetter-Kanal liefert die aktuellen Temperaturen und eine Vorschau auf die nächsten Tage. Dazu muss Wii allerdings mit dem Internet verbunden sein.

4

► News-Kanal:

Mit Wii gibt es die Tageszeitung nicht täglich, sondern sekundlich. Immer aktuell, und immer bequem am Bildschirm zu lesen. Auch hier ist eine Internetverbindung natürlich absolute Voraussetzung.

5

► Internet-Kanal:

Wer ohne lange Bootphase am Fernseher im Internet surfen will, kann das mit Wii problemlos tun. Über den Opera-Browser erschließt man sich das gesamte WWW. Übrigens: Jugendschutz ist bei Nintendo Ehrensache.

6

► Shopping-Kanal:

Hier dürfen Sie Virtual-Console-Spiele downloaden, neue Kanäle abonnieren und weitere Shopping-Angebote nutzen. Neben der Kreditkarte soll auch die sogenannte Wii Point Cards akzeptiert werden, die man im Fachhandel kaufen kann.

Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii



▲ **EXCITE TRUCK:** Der Action-Racer überzeugt durch eine schnelle und blitzsaubere Optik.



▲ **ZELDA:** Links neues Abenteuer gilt als Killer-Applikation für Nintendos neue Daddelkiste.



▲ **METROID:** Ego-Shooter-Freaks freuen sich auf den grafisch eindrucksvollsten Wii-Titel.



▲ **BEWEGUNGSMELDER:** Diese Leiste überträgt Ihre Gesten mit dem Wii-Controller.

▼ **KLASSISCH:** Mit dem Classic-Controller zocken sie die Spiele der Virtual Console.



▲ **TRAUMA CENTER:** Doktorspielen für daheim! Holen Sie sich den OP-Saal ins Wohnzimmer und behandeln Sie mit der Wii-Remote Ihre Patienten.

ten uns vor allem die Games, die man ohne lange Erklärung intuitiv steuern kann. Bei "Wii Boxing", das auch Teil der "Wii Sports"-Sammlung ist, klappten schnelle Jabs, gezielte Haken und harte Körpertreffer auf Anhieb. Sogar flinke Seitwärtsbewegungen mit dem Oberkörper waren kein Problem. Erstmals präsentierte man auch "Wii Bowling" der Öffentlichkeit. Auch dabei fühlt man sich als Spieler sofort auf die örtliche Kegelbahn versetzt.

Als Highlight kann man auch "Trauma Center: Second Opinion" bezeichnen, das Spiel für angehende Chirurgen. Oder eben für alle, die am liebsten Polypen aus Rachen und Tumore aus Bäuchen holen. Beim Schneiden, Tupfen, Nähen und Desinfizieren kam richtiges OP-Fee-ling auf – inklusive Herzrasen, wenn der Patient wegzusterven drohte...

SPIELSPASS STATT HD

Grafisch leistet Wii deutlich weniger als die Xbox360 – HDTV ist zum Beispiel ein Fremdwort für Nintendo. Trotzdem gab es Titel, die optisch überzeugen können – zum Beispiel "Metroid Prime 3", das vor Effekten nur so strotzt. Auch der Offroad-Racer "Excite Truck" gefiel mit schier unendlicher Weitsicht. Zudem überzeugte auch hier die Steuerung: Man hält den Controller quer und tut, als hielte man ein Lenkrad in Händen.

Zwischen 49 und 59 Euro sollen Wii-Spiele in Deutschland kosten. Auch die genauen Zubehörpreise sind nun offiziell: Die Wii-Remote kostet bei uns 39 Euro, der Nunchuk- und der Classic-Controller für die Virtuelle-Konsole jeweils 19 Euro.

sz ■

DIE TOP 10 ZUM WII-START

- The Legend of Zelda: Twilight Princess** (Nintendo)
Ob als Schwert, Bogen oder Angel – der Wii-Controller zieht den Spieler mitten hinein in die faszinierende Abenteuerwelt.
- Super Mario Galaxy** (Nintendo)
Kein Konsolenstart von Nintendo ohne DAS Maskottchen. Auch Shigeru Miyamotos allerneuester Geniestreich spielt sich genial!
- Excite Truck** (Nintendo)
Wii-Controller als Lenkrad-Ersatz. Das spielt sich ausgezeichnet – und sehenswert ist "Excite Truck" auch!
- Metroid Prime 3** (Nintendo)
Feuer frei: Der Wii-Controller wird zur Laserwaffe! Die effektreiche Optik zeigt, dass Wii auch grafisch Next-Gen ist.
- Trauma Center: Second Opinion** (Nintendo)
Das Spiel für angehende Chirurgen: Mit Skalpell, Tupfer und Pinzette rücken Sie teuflischen Tumoren und elenden Polypen zu Leibe.
- Wario Ware** (Nintendo)
Bananen schälen, mit Flaschen jonglieren – die lustige Ansammlung von Geschicklichkeitstests ist perfekt für jede Spieleparty.
- Wii Sports** (Nintendo)
Aller sportlichen Dinge sind fünf! Die Tennis-Boxen-Golf-Bowling-Baseball-Olympiade liegt jeder Wii-Konsole kostenlos bei!
- Rayman Raving Rabbids** (Ubisoft)
Die ravenenden Kaninchen sind los – und nur Rayman kann sie wieder einfangen. Ein Heidenspaß für groß und klein!
- Red Steel** (Ubisoft)
Ob mit Pistole oder Schwert – der Ego-Shooter ist trotz anspruchsvoller Steuerung einer der interessantesten Starttitel.
- Call of Duty 3** (Activision)
Für Wii wurde die Weltkriegsschlacht von Treyarch speziell auf den einzigartigen Controller ausgelegt und unterscheidet sich so gravierend von den anderen Versionen.



Sortiment der Superlative: Microsoft zeigt seine Software-Hoffungsträger für die Weihnachtssaison – und hinterlässt einen bärenstarken Eindruck!



XBOX 360

HILFE AUS HOLLYWOOD

In Barcelona gab Microsoft bekannt, dass der "Herr der Ringe"-Regisseur Peter Jackson an Konzepten für interaktive 360-Unterhaltung arbeitet. Um was es sich dabei handeln soll, wusste Jackson aber wohl selbst noch nicht – nur die Thematik steht fest: "Halo".



Über die horrenden Kosten für Messeauftritte klagen andere, Microsoft klotzt lieber: Ende September kartierte der wohlhabende Windows-Konzern Hunderte von Journalisten nach Barcelona, um dort die 2006er-Ausgabe seiner schlicht "X" betitelten Hausmesse zu zelebrieren. Und wie beginnt eine solche Mammutveranstaltung? Na klar, mit einer Pressekonferenz!

HOCHAUFLÖSENDES ZUM SCHLEUDERPREIS

Firmenfrontmann Peter Moore persönlich schwor die anwesenden Medienvertreter nicht nur sklavisch drauf ein, dass die Xbox360 das Tollste auf der Welt sei, er hatte auch einige gewichtige Ankündigungen zu machen. Demnach wird das HD-DVD-Laufwerk für die Xbox360 bereits im November erscheinen – im Paket mit einer Fernbedienung und dem High-Res-Film "King Kong" für überraschend günstige 199 Euro.

Doch die viel spannendere Frage: Auf welche Software-Perlen dürfen sich Next-Gen-Zocker freuen? Auch darauf gab der schneidige Peter überzeugende Antwort:



◀ **ERSTMALS VORGESPIELT:** Das Rollenspiel Lost Odyssey.



▲ **ROCK OF AGES:** Der Musikhit Guitar Hero 2 kommt für die 360.



▲ **DEPLATZIERT:** Das Marvel-RPG zielt eher auf den U.S.-Markt ab.

◀ **GESPANNT:** Die internationalen Journalisten warten auf den Beginn der Pressekonferenz.

▶ **ERFAHRUNG AUS ERSTER HAND:** Über 100 Spielstationen standen zum Probieren bereit.



ten: Sowohl "Bioshock" als auch "Kane & Lynch" sowie die nächste "Splinter Cell"-Episode werden exklusiv für den PC und die Xbox360 erscheinen. Zudem merktel Rockstar an zwei Zusatzepisoden für das kommende "GTA IV" – nur wer Xbox Live besitzt, kann Ende 2007 angebliche 20 Stunden Bonusspielspaß herunterladen!

Aus den Neuankündigungen stach "Halo Wars" hervor. Das von den "Age of Empires"-Machern erdachte Echtzeit-Strategie-Spiel nutzt das Master-Chief-Universum für bombastische Taktikschmützel.

Wie unser Gerüchteexperte Mister X bereits vor Monaten berichtete, werkelt Edel-Entwickler Rare an einer Fortsetzung der "Banjo & Kazooie"-Serie – mehr als ein Render-Video gab's aber noch nicht zu sehen. Comic-Fans freuten sich indes über die Ankündigung von "Marvel Universe Online", einem Massenrollenspiel im berühmten Superheldenkosmos.

Gegen Ende des Marketing-Feuerwerks kamen die Fußballfreunde zu ihrem Recht. Der Kick-Klassiker "World of Sensible Soccer" erscheint nämlich in einer dezent aufgeböhrtten Xbox-Live-Arcade-Fassung. Ach ja, und dann war da noch so ein relativ bekannter Kauz namens Peter Jackson auf der Bühne. Warum? Das lesen Sie im Infokasten "Hilfe aus Hollywood" auf der linken Seite.

PROBIEREN GEHT ÜBER STUDIEREN

Weil angestrengtes Zuhören nur halb so viel Spaß macht wie Selberspielen, durften die X06-Besucher am nächsten Tag sämtliche Titel anzocken. Für das ein oder andere Entwickler-Interview (wir trafen uns beispielsweise mit



▲ **NEUANKÜNDIGUNG:** Eidos werkelt an einem Xbox360-Ego-Shooter namens Crossfire.



▲ **SICHERER HIT:** Ubisofts Assassin's Creed erscheint auch für die Xbox360 und sieht fantastisch aus.



▲ **TROTZ RUCKELGRAFIK EIN GENUSS:** Das Puzzlespiel Portal erscheint im Pack mit Half-Life 2 auch für die 360.



▲ **EIN POTENZIELLES MEISTERWERK:** Die Vorführung des paranormalen Thrillers Alan Wake ließ keinen der anwesenden Pressevertreter kalt – klasse!



▲ **POSITIVE ÜBERRASCHUNG:** Das HD-DVD-Laufwerk erscheint zu einem moderaten Preis von gerade mal 199 Euro – inklusive Fernbedienung und Film!

Cliffy B von Epic) blieb ebenfalls genügend Zeit. Und wie so oft im Leben trennte sich auch hier die Spreu vom Weizen. Während beispielsweise "Superman Returns" sowohl grafisch als auch spielerisch überhaupt kein Next-Gen-Gefühl aufkommen ließ, haute das inzwischen fertig gestellte "Gears of War" alle Anwesenden aus den Socken. Einziger Wermutstropfen: Das Spiel ist leider zu brutal für eine USK-Freigabe und wird in Deutschland nur massiv geschnitten erscheinen!

Jugendfreundlicher, aber kein Stück unspektakulärer präsentierte sich "Alan Wake". Der Psycho-Thriller sieht hinreißend gut aus und hat auch spielerisch das Potenzial zum Megahit. In die Rubrik "Noch nicht vorzeigbar" gehörte derweil "Forza Motorsport 2". Die Rennsimulation ruckelte derart erbärmlich, dass manche Journalisten an eine Diashow glaubten – ab zum Boxenstopp, bitte!

EINE KONSOLE AUF DEM VORMARSCH

Nichtsdestotrotz legte Microsoft eine durch die Bank überzeugende Vorstellung hin: Die zweite Xbox360-Software-Welle ist um Welten ausgereifter und hübscher als die zum Start erhältlichen Titel. Zudem haben die Bill-Gates-Getreuen namhafte Exklusivtitel wie "Alan Wake" oder "Bioshock" im Angebot. Und über allem thront die Grafikensation "Gears of War". Da muss sich Sony ganz schön strecken, um seine PlayStation3-Spiele möglichst schnell auf ein ähnlich hohes Niveau zu hieven – es bleibt spannend! Übrigens: Die X06-Veranstaltung fand zu spät für unsere Heft-DVD statt. Unser Vorort-Video aus Barcelona liefern wir nächsten Monat nach.

tk ■



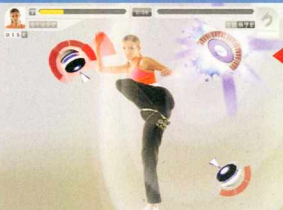
TOP 10: DIE BESTEN SPIELE DER X06

1.	Gears of War (Microsoft)	Erscheint: 17. November 2006 Grafisch fantastisch, spielerisch packend: DER Action-Knaller des Jahres
2.	Alan Wake (Microsoft)	Erscheint: 2. Quartal 2007 Unglaublich atmosphärischer Psycho-Thriller von den "Max Payne"-Erfindern
3.	Assassin's Creed (Ubisoft)	Erscheint: 1. Quartal 2007 Begeisterte die Massen: Ubisofts Attentäter könnte ein Meisterwerk werden
4.	Halo Wars (Microsoft)	Erscheint: 4. Quartal 2007 "Halo" + "Age of Empires": Eine spannendere Kombination kann es kaum geben
5.	Bioshock (2K Games)	Erscheint: 2. Quartal 2007 Eine einzigartige Spielwelt mit moralischen Herausforderungen: Wir wollen's haben!
6.	Half-Life 2 (Electronic Arts)	Erscheint: 1. Quartal 2007 Das Shooter-Komplettpaket plus "Episode 2" und Puzzlespiel "Portal"
7.	Call of Duty 3 (Activision)	Erscheint: November 2006 In Sachen beklemmende Stimmung ist die WWII-Schießerei nicht zu toppen
8.	Lost Planet (Capcom)	Erscheint: Februar 2007 Coole Action mit superben Effekten, ekligen Monstern und spaßigen Mehrspieler-Modi
9.	Guitar Hero 3 (Activision)	Erscheint: November 2006 Der Liebling eines jeden Rockfans wird dank Bonussongs zum Herunterladen noch besser
10.	The Darkness (2K Games)	Erscheint: 1. Quartal 2007 Wohl zu brutal für die USK, aber ein wahrhaft intensives Spielerlebnis



AKTUELLE TERMINE

Wann kommt was? Wir beleuchten Veröffentlichungen, Messen und weitere wichtige Termine der nächsten vier Wochen. Außerdem präsentieren wir die interessantesten Titel der nächsten Monate in der Terminübersicht.

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
16 OKTOBER  Abonnenten erhalten die Games Aktuell 11/06 schon heute!	17 	18 Lemmings  Die neue Games Aktuell ist am Kiosk!	19 - Battlefield 2142 - Die Sims 2: Haustiere - Superman Returns	20 - Der weiße Hai - Pro Evolution Soccer 6	21	22
23 	24	25 - BUZZ! Das Sport Quiz - BUZZ! Junior: Jungle Party	26 - Black Buccaneer - Bombberman: Act Zero - Dark Messiah of Might & Magic - Football Manager 2007 - Splinter Cell: Double Agent - Star Wars Empire at War: Forces of Corruption	27 - Canis Canem Edit - Dawn of War: Dark Crusade - Disgaea 2: Cursed Memories - Legend of Spyro: A New Beginning - Warhammer 40,000: Dawn of War - Dark Crusade - WWII: Battle over Europe		
30 Mortal Kombat: Armageddon			02 NOVEMBER - Der Herr der Ringe Online: Shadows of Angmar - Fußball Manager 07 - Jagdfieber - Need for Speed Carbon - Neverwinter Nights 2	03 - Destroy all Humans! 2 - SpongeBob: Die Kreatur aus der Krossen Krabbe - NBA 2K7		
		08 - EyeToy: Kinetic Combat - EyeToy: Play Sport 	09 - Marvel: Ultimate Alliance - Neo Geo Battle Coliseum - Thrillville	10 WWE SmackDown! Vs. RAW 2007		
13	14 	16 Anno 1701	17 Crusty Demons	 ► Ausgabe 12/2006 ab dem 21. November 2006 am Kiosk erhältlich!		

BLUE DRAGON



FF7: DIRGE OF CERBERUS



NBA 2K7



ZELDA: TWILIGHT PRINCESS



Titel	Genre	PS2	X360	Wii	Game Boy Advance	DS	Keine	Termin
Neuerscheinungen 2006/2007								
Age of Conan: Hybrian Adventures	Online-Rollenspiel							29.11.2006
Animal Crossing	Lebenssimulation							Dez. 2006
Anno 1701	Strategie							16.11.2006
Armed Assault	Ego-Shooter							Nov. 2006
Banjo Kazooie 3	Action-Adventure							4. Q. 2007
Barbie Diaries: High School Mystery	Adventure							Nov. 2006
Barbie in: Die 12 tanzenden Prinzessinnen	Adventure							Nov. 2006
Baten Kaitos 2	Rollenspiel							4. Q. 2006
Battlefield 2142	Ego-Shooter							19.10.2006
Battlestations: Midway	Action							4. Q. 2006
Black Buccaneer	Action							26.10.2006
Blue Dragon	Rollenspiel							2. Q. 2007
Bob Ross: The Joy of Painting	Geschicklichkeit							Dez. 2006
Bombberman: Act Zero	Geschicklichkeit							26.10.2006
Brothers in Arms: Hell's Highway	Ego-Shooter							1. Q. 2007
BUZZ! Das Sport Quiz	Denkspiel							25.10.2006
BUZZ! Junior: Jungle Party	Denkspiel							25.10.2006
Cabelas Alaskan Adventure	Adventure							Nov. 2006
Café International 2	Denkspiel							4. Q. 2006
Call of Duty 3	Ego-Shooter							Nov. 2006
Call of Juarez	Ego-Shooter							4. Q. 2006
Caris Carum Edit	Action-Adventure							27.10.2006
Capcom Classics Collection 2	Geschicklichkeit							4. Q. 2006
Carnageddon	Action-Rennspiel							4. Q. 2006
Cars	Action-Rennspiel							Nov. 2006
CellFactor	Ego-Shooter							4. Q. 2006
Coco, der neugierige Affe	Geschicklichkeit							07.12.2006
Crackdown	Action							1. Q. 2007
Crusty Demons	Action-Rennspiel							17.11.2006
Dark Messiah of Might & Magic	Ego-Shooter							26.10.2006
Dawn of War: Dark Crusade	Strategie							27.10.2006
Dead or Alive: Xtreme 2	Sport							4. Q. 2006
Deadlands	Action-Rollenspiel							4. Q. 2006
Demon Chaos	Action							Nov. 2006
Der Herr der Ringe Online: Shadows of Angmar	Online-Rollenspiel							02.11.2006
Der weiße Hai	Action							20.10.2006
Destroy all Humans! 2	Action							03.11.2006
Die Sims 2: Haustiere	Simulation							19.10.2006
Disgaea 2: Cursed Memories	Rollenspiel							27.10.2006
DK Barrels Jet	Geschicklichkeit							4. Q. 2006
DogTag	Action							4. Q. 2006
Dragon Age	Rollenspiel							4. Q. 2006
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2	Beat'em-Up							24.11.2006
Dragon Quest Swords	Action-Rollenspiel							Dez. 2006
DTM Race Driver 4	Rennsimulation							4. Q. 2006
Eragon	Action-Rollenspiel							Nov. 2006
EyeToy: Kinetic Combat	Geschicklichkeit							08.11.2006
EyeToy: Play Sports	Geschicklichkeit							08.11.2006
Faces of War	Echtzeit-Strategie							4. Q. 2006
Final Fantasy Crystal Chronicles	Rollenspiel							Dez. 2006
Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus	Rollenspiel							Nov. 2006
Final Fantasy XII	Rollenspiel							Nov. 2006
Football Manager 2007	Fußball-Manager							Nov. 2006
Forza Motorsport 2	Rennsimulation							1. Q. 2007
Front Mission 4	Strategie							4. Q. 2006
Full Metal Alchemist	Rollenspiel							4. Q. 2006
Fußball Manager 07	Fußball-Manager							02.11.2006
Guitar Hero 2	Musikspiel							Nov. 2006
Happy Feet	Geschicklichkeit							Dez. 2006

Titel	Genre	PS2	X360	Wii	Game Boy Advance	DS	Keine	Termin
Neuerscheinungen 2006/2007								
Huxley	Ego-Shooter							01.12.2006
Jagdfieber	Action-Adventure							02.11.2006
Just Cause	Action							4. Q. 2006
Kaido Racer 2	Action-Rennspiel							Nov. 2006
Legend of Spyro: A New Beginning	Jump'n'Run							27.10.2006
Lemmings	Denkspiel							18.10.2006
Lumines Plus	Puzzle							4. Q. 2006
Madden NFL 07	Amerikan Football							Dez. 2006
Marvel: Ultimate Alliance	Action							26.10.2006
Medieval 2: Total War	Strategie							Nov. 2006
Metroid Prime 3: Corruption	Action							Dez. 2006
Mortal Kombat: Armageddon	Beat'em-Up							Dez. 2006
Naruto: Ultimate Ninja	Action-Adventure							Nov. 2006
NBA 2K7	Basketball							03.11.2006
Need for Speed Carbon	Action-Rennspiel							02.11.2006
Neo Geo Battle Coliseum	Beat'em-Up							09.11.2006
Neverwinter Nights 2	Rollenspiel							02.11.2006
NHL 2K7	Eishockey							27.10.2006
Phantasy Star Universe	Online-Rollenspiel							Nov. 2006
Pro Evolution Soccer 6	Fußball							20.10.2006
Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter							4. Q. 2006
Rayman: Raving Rabbids	Jump'n'Run							4. Q. 2006
Reservoir Dogs	Action							4. Q. 2006
Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure							4. Q. 2006
Scarface: The World Is Yours	Action							4. Q. 2006
Sega Mega Drive Collection	Geschicklichkeit							Nov. 2006
Shrek Smash 'n' Crash	Geschicklichkeit							4. Q. 2006
Socom: U.S. Navy SEALs Combined Assault	Taktik-Shooter							4. Q. 2006
Spintor Cell: Double Agent	Stealth-Action							26.10.2006
SpongeBob: Die Kreatur aus der Krossen Krabbe	Action-Adventure							Dez. 2006
Star Wars Empire at War: Forces of Corruption	Add-On							26.10.2006
Storm of War: Battle of Britain	Flug-Action							Nov. 2006
Stranger	Strategie							4. Q. 2006
Stuntman 2	Action-Rennspiel							4. Q. 2006
Super Mario Galaxy	Jump'n'Run							Dez. 2006
Super Monkey Ball: Banana Blitz	Geschicklichkeit							Dez. 2006
Super Paper Mario	Geschicklichkeit							4. Q. 2006
Super Smash Bros. Brawl	Geschicklichkeit							Dez. 2006
Superman Returns	Action							19.10.2006
Tales of Legendia	Rollenspiel							4. Q. 2006
Test Drive Unlimited	Action-Rennspiel							Nov. 2006
The Ant Bully	Action-Adventure							Dez. 2006
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure							Dez. 2006
The Siege of Khe Sanh	Action							4. Q. 2006
The Sopranos	Action							4. Q. 2006
Thrillville	Geschicklichkeit							09.11.2006
Timeshift	Ego-Shooter							4. Q. 2006
Tony Hawk's Project 8	Skateboard							Nov. 2006
Too Human	Action-Adventure							4. Q. 2006
Trauma Center: Second Opinion	Geschicklichkeit							Dez. 2006
Valkyrie Profile 2	Rollenspiel							4. Q. 2006
War Front: Turning Point	Strategie							4. Q. 2006
Warhammer 40,000: Dawn of War - Dark Crusade	Strategie							27.10.2006
Wii Sports	Sport							Dez. 2006
World of Warcraft: The Burning Crusade	Online-Rollenspiel							27.11.2006
World Series of Poker: Tournament of Champions	Denkspiel							Nov. 2006
WWE SmackDown! Vs. RAW 2007	Wrestling							10.11.2006
WWII: Battle over Europe	Flug-Action							27.10.2006
Xiaolin Showdown	Action-Adventure							Nov. 2006

TEIL 2: HANDFESTE HANDLUNG



UNSERE EXPERTEN



▲ **CEVAT YERLI:**
Creative Director von
Crysis und Mitbe-
gründer von Crytek.



▲ **NOUR POLLONI:**
Producer von Alone
in the Dark bei den
Eden Studios.

WIR SCHREIBEN

GESCHICHTE

Von Spannung und Atmosphäre: Wie entsteht die Story zu einem Game? In unserer Serie schauen wir den Spieleautoren auf die Finger.

Was motiviert dazu, ein Videogame bis zum Ende durchzuzocken? Die Grafik? Nein, an tollen Effekten und schönen Texturen hat man sich schnell satt gesehen. Der Sound? Auch nicht. Es ist die Hintergrundgeschichte, die uns dazu antreibt, ein Spiel zu beenden.

Glaubhafte Charaktere und deren Entwicklung, spannende Ereignisse und verblüffende Wendungen garantieren dauerhaften Spielspaß. Doch wie kommen die Hersteller auf die Geschichten? Wer steckt hinter den Storys? Zwei Experten zu diesem Thema, Cevat Yerli, Creative Director des Ego-Shooters "Crysis", und Nour Polloni, Producer des Action-Adventures "Alone in the Dark: Near Death Investigation", standen Games Aktuell Rede und Antwort.

AM ANFANG WAR DAS WORT

Lange vor der eigentlichen Konzeption eines Spiels suchen sich die Entwickler ein Thema aus. Dieses bestimmt maßgeblich den Handlungsverlauf, die Charaktere, die grafische Umsetzung und letztlich auch das Gameplay. Die Themenfindung gehört deshalb zu den schwierigsten Aufgaben. Im Fall von "Crysis" steuerte Cevat Yerli die Grundidee bei. Stolz sagt er heute: *"Die Basis-*

Story stammt von mir. Ich habe sie auf einer knappen DIN-A4-Seite skizziert. Danach habe ich die Charaktere, deren Motiva-



▲ **ZWISCHENSEQUENZEN:** Crysis setzt bewusst auf Filme in Spielgrafik.



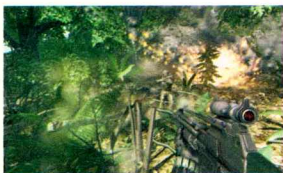


▲ **BILDER ERZÄHLEN GESCHICHTEN:** Die Atmosphäre in einem Spiel ist ebenso wichtig wie der logische rote Faden.



tion und einen Teil der **Schauplätze festgelegt.**" Diese Vorlage wurde einem internen Schreiber übergeben, der die "Crysis"-Geschichte wie eine Erzählung aufformulierte. Alles weitere erledigte dann ein professioneller Autor.

Hatten bei Crytek nur wenige Mitarbeiter Einfluss auf die Geschichte, stimmte bei den Eden Studios das gesamte Team ab. **"Wir haben unsere Ideen auf viele Zettel geschrieben.** Da stand alles drauf: Monster, Charaktere, Locations und noch viel mehr. Diese Zettelsammlung haben wir an eine Pinnwand geheftet. Wie in einem Puzzlespiel setzten wir anschließend passende Ideen zu einer Szene zusammen. So entstand das Storyboard – Spielsequenz für Spielsequenz", erzählt Nour Polloni, Producer des PS3-Action-Adventures "Alone in the Dark". Erst danach machten sich die Entwickler Gedanken über die Erzählstruktur. Ihnen war schnell klar, dass es schwierig sein würde, die Spannung über eine Spielzeit von zehn bis fünfzehn Stunden hinweg aufrechtzuerhalten. Daher ließen sie sich für die Kapitelgestaltung von TV-Thriller-Serien wie "24" oder "Lost" inspirieren. Kurze, aber spielerisch intensive Abschnitte mussten für "Alone in the Dark" her: Rückblicke auf das Ende des vorangegangenen Kapitels, Cliffhanger und kurze Ausblicke auf das, was als Nächstes passieren würde, sollten den Spieler bei Laune halten.



▲ **INTERAKTION:** In Crysis nehmen Sie die Umgebung stilschleichend auseinander.

▼ **SCHOCKEFFEKTE:** Da Sie ein Spiel aktiv miterleben und mit den Charakteren leiden, wirken solche Sequenzen oftmals viel schockierender als in einem Film.

GROSSE AUTOREN AM WERK

In der Spiegelgeschichte haben sich die Entwickler vieler literarischer Vorlagen bedient. Hier finden Sie einige der bekanntesten Autoren und die dazugehörigen Spiele.

■ DIE SCHEIBENWELT

Autor: Terry Pratchett

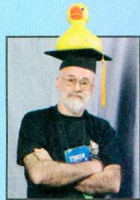
Die Bücher: Mehr als 30 Romane rund um das "Scheibenwelt"-Universum wurden bislang veröffentlicht. Terry Pratchett nimmt in seinen Werken die Welt und das (allzu) menschliche Denken auf die Schippe.

Name des Spiels: Discworld

Erschienen: 1995

Charakteristik: Liebevoll designtes Adventure, dem es gelingt, Pratchetts Humor einzufangen, ohne aufgesetzt zu wirken. Eine der besten Buchumsetzungen überhaupt.

Weitere Spieltitle: Discworld II (1996), Discworld Noire (1999)



■ DER HERR DER RINGE

Autor: J.R.R. Tolkien

Die Bücher: Im Original in sechs Bänden veröffentlichtes Fantasy-Epos. Kernthema ist der Kampf zwischen Gut und Böse in der Welt von Mittelerde. Die Filme des Regisseurs Peter Jackson kamen zwischen 2001 und 2003 in die Kinos und wurden allesamt Blockbuster.

Name des Spiels: Der Herr der Ringe: Die Gefährten

Erschienen: 2001

Charakteristik: Das von Vivendi vertriebene Action-Adventure orientierte sich an Tolkiens Büchern, konnte aber spielerisch wie optisch nicht überzeugen. Spätere Titel wurden von Electronic Arts entwickelt und blieben – vor allem optisch – nahe an den Filmen. "Schlacht um Mittelerde 2" hatte nur noch wenig Bezug zu den Büchern und wandelte Tolkiens Geschichte ab.

Weitere Spieltitle: Der Herr der Ringe: Die zwei Türme (2001), Der Herr der Ringe: Tactics (2005), Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter (2004), Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde 2 (2006)



■ SAKRILEG

Autor: Dan Brown

Das Buch: Der Kirchenthriller von Dan Brown dreht sich um eine Verschwörung im Vatikan sowie Browns Interpretation des Gralslegende. 2006 kam die Verfilmung des Werkes mit Tom Hanks in der Hauptrolle in die Kinos, wurde aber von den Kritikern zerrissen.

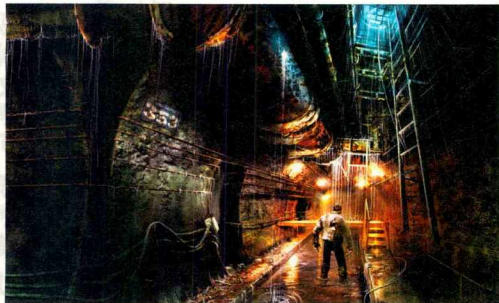
Name des Spiels: The Da Vinci Code – Sakrileg

Erschienen: 2006

Charakteristik: Ein interessanter Mix aus Kampf- und Rätselpassagen. Optisch orientierte sich "The Da Vinci Code – Sakrileg" eindeutig am Film. In puncto Spannung konnte das Action-Adventure allerdings nicht mit der Buchvorlage mithalten und versank im Mittelmäßig.

Weitere Spieltitle: –





▲ **DÜSTER:** Unheimliche Schauplätze wie diese Abwasserkanäle wählen die Entwickler ganz bewusst, um die Fantasie der Spieler anzuregen.



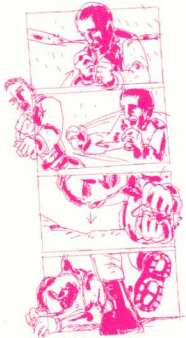
▲ **REALER HINTERGRUND:** Weltkriegsspiele wie Medal of Honor: Airborne setzen auf unser historisches Vorwissen.

EINE FRAGE DER QUALIFIKATION

Heutzutage kann nicht mehr jeder Spieldesigner die Storyline für ein Game schreiben. Schließlich sind diese inzwischen oft so komplex wie Kinofilme. Bei 'Crysis' nahm sich deshalb ein professioneller Storywriter das von Cevat Yerli entworfene Grundgerüst vor. "Der Autor schrieb meine Zusammenfassung zu einem richtigen Skript mit Dialogen, Ortsbeschreibungen und Regieanweisungen um. Dieses so genannte Screenplay diente von da an als Grundlage für unsere Leveldesigner und Grafiker", so Yerli. **"Im Fall von 'Crysis' war es uns besonders wichtig, einen professionellen Autor zu finden, dessen Arbeiten bereits veröffentlicht worden waren"**, erklärt der Crytek-Chef weiter. Da es sich bei dem Schreiber um einen externen Mitarbeiter handelte, musste ihn Crytek immer wieder für ein bis zwei Wochen einfliegen. Nur so konnte eine optimale Zusammenarbeit zwischen Profiautor und Entwicklerteam gewährleistet werden.

Ähnlich hohe Ansprüche stellte die "Alone in the Dark"-Crew. Nour Polloni erklärt, warum: **"Bei uns schrieb Lorenzo Carcaterra, ein Bestseller-Autor der New York Times und TV-Scriptwriter, die Dialoge noch einmal neu. Auf diese Weise wurden die Gespräche glaubwürdiger und einfach natürlicher."**

Dass professionelle Schreiber Hintergrundgeschichten für Spiele entwickeln, ist nichts Neues. Thriller- und Drehbuchautor Tom Clancy etwa steht schon seit Jahren mit seinem guten Namen für "Rainbow Six" oder "Splinter Cell". Den Plot des kommenden Echtzeit-Strategie-Spiels "Maelstrom" aus dem Hause Codemasters lieferte der britische Autor James Swallow. Von Swallows Feder stammen u.a. Drehbücher für bekannte Fernsehserien wie "Star Trek Voyager" oder "Kampfstern Galactica".



sowie das Buch zum Hollywood-Blockbuster 'The Butterfly Effect'.

ERLEBTE GESCHICHTE

Nicht nur der Plot selbst bestimmt die Intensität eines Spielerlebnisses, auch Leveldesign und Atmosphäre sind hier wichtige Komponenten. Cevat erläutert diesen Punkt: **"Wir müssen uns fragen, welche Eindrücke, welche Gefühle und welche Erfahrungen wir mit einem Spiel vermitteln wollen. Bei der Story geht es ja darum, eine Geschichte bildhaft zu erzählen."** Dieses Arbeitsfeld bezeichnen Entwickler als Ambiente-Storytelling: Grafik und Sound sollen dem Spieler Gefühle wie Angst, Aufregung oder Erleichterung vermitteln. So können etwa plötzlich aufziehende dunkle Wolken eine kommende Katastrophe ankündigen, sanfte Musik und ein blauer Himmel hingegen versprechen einen eher ruhigen Abschnitt.

Die Fantasie des Spielers ist also ein Werkzeug, mit dem die Entwickler ganz bewusst arbeiten. Der Zocker soll emotional in die virtuelle Welt hineingezogen werden. Yerli: **"Menschen erleben einen Film anders als ein Computerspiel."** Der Grund: Schauen wir einen Film, sind wir passiv. Wir müssen nicht eingreifen. Ganz anders bei einem Spiel. Hier steuern wir die Hauptperson selbst und greifen aktiv ins Geschehen ein. Wir denken, feiern und leiden oftmals mehr mit dem Protagonisten mit als in einem vergleichbaren Hollywood-Streifen. Nour Polloni formuliert es noch dramatischer: **"Wir erzählen dem Spieler ja nicht nur eine Geschichte, wir lassen sie ihn erleben!"**

TECHNIK KONTRA GLAUBWÜRDIGKEIT

Der erste Teil der "Alone in the Dark"-Serie erschien 1992. Das Action-Adventure setzte mit einer revolutionären 3D-Technik und einer frei beweglichen



▲ **HALF-LIFE (DT.):** Die Mutter aller Ego-Shooter begeisterte besonders durch die gescipteten Zwischenereignisse.



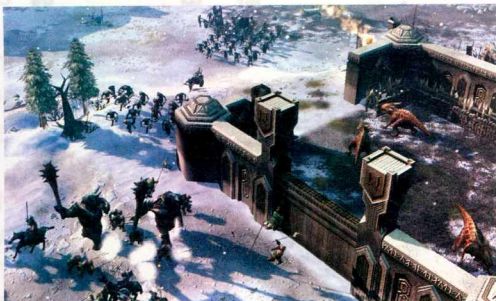
KEIN HAPPY END?

Ein Film hat stets nur ein Ende, Videospiele hingegen oftmals mehrere.

Der innovative Adventure-Titel "Fahrenheit" etwa überzeugte die Kritiker im vergangenen Jahr mit seiner kreativen Storyline und enormer Handlungsfreiheit. Das digitale Abenteuer stellte sich auf die Spielweise des Gamers ein und lieferte den passenden Schluss. Das Arsenal reichte vom Happy End bis zur Katastrophe. Ob ein Videospiel ein versöhnendes Finish braucht? Cevat Yerli: **"Wir bieten in 'Crysis' ein gutes und ein bittersüßes Ende an. Aber ein Spiel ganz ohne glücklichen Ausgang, das in einer totalen Katastrophe endet, wäre sicher problematisch für den Spieler."**



▲ **ALLE FREIHEITEN:** Spiele wie Fahrenheit bieten nicht nur ein einziges Ende an. Wie's ausgeht, ist vom Handeln des Spielers abhängig.



▲ **SCHLACHT UM MITTELERDE 2:** Erstmals entwickelte EA eine eigene Hintergrundgeschichte für ein Tolkien-Spiel – und eroberte damit die Fangemeinde!



▲ **METAL GEAR SOLID 3:** Guns of the Patriots: Star-Entwickler Hideo Kojima feilt seit Jahren an der ausserordentlichen Geschichte hinter dem Stealth-Game.

Kamera neue Maßstäbe. *"Damals waren die Spieler wahnsinnig begeistert von der neuen Technologie und konzentrierten sich weniger auf die Hintergrundgeschichte", erzählt Nour Polloni von den Eden Studios. "Die aktuelle Spielergeneration erwartet viel mehr von einem Action-Adventure wie 'Alone in the Dark'. Die Next-Generation-Technologie gibt uns die Möglichkeit, Emotionen sehr lebensnah auf den Schirm zu bringen. Deutlich verbesserte Gesichtsanimationen und realistische Bewegungsabläufe können in Echtzeit berechnet werden und machen die Story glaubwürdig."*

Cevat Yerli hingegen sieht den plötzlichen Technologiesprung eher kritisch. Er spricht den Uncannyvalley-Effekt an – ein Problem, mit dem Animationsfilme oftmals zu kämpfen haben. Dieser Effekt tritt besonders dann auf, wenn die Entwickler versuchen, fotorealistische Menschen mit grafischen Effekten in einen Film oder ein Videospiel einzubinden. "Wenn wir diese Figuren im Film sehen, vergleichen wir unterbewusst ihre Mimik und ihre Bewegungen mit unseren alltäglichen Erfahrungen. Doch die Technologie ist derzeit noch nicht so weit, dass sie die Realität exakt imitieren könnte. Daher nehmen wir fotorealistischen Figuren Emotionen oftmals nicht ab! **Die Charaktere wirken auf uns leblos, ja beinahe zombiehaft**", beschreibt Yerli anschaulich. Seine Theorie: Je mehr man die Fantasie des Spielers als Entwickler anregt und je mehr man mit seinen Emotionen spielt, desto effektvoller beugt man dem Uncannyvalley-Effekt vor.



▲ **FINAL FANTASY 13:** Das Rollenspiel-Epos fesselt Spieler über 50 Stunden lang vor den Schirm.

STORYTELLING DER ZUKUNFT

Yerlis Meinung nach wird es noch drei bis fünf Jahre dauern, bis animierte Menschen absolut realistisch und glaubwürdig auf der Leinwand dargestellt werden können. Aus diesem Grund arbeiten die

"Crysis"-Entwickler nicht mit CG-Videosequenzen, sondern gestalten auch die Zwischenfilme in Spielgrafik. Und selbst da stößt die aktuelle Technik oft an Grenzen. "Wenn es nach mir ginge, würde ich Vulkane und Hurrikane auf den Spieler loslassen. Für solche Sachen müsste man Filmsequenzen benutzen", so Cevat. Allerdings würden diese den Spielfluss unterbrechen. Nour Polloni stimmt dem Kollegen zu: "In Zukunft werden wir dem Spieler dank neuer Technologien und Grafikleistungen eine völlig neue Art der Interaktion mit dem Spiel ermöglichen können. Die Schauspieler werden auch grafisch hundertprozentig in das Spiel integriert sein." Demnach dürfen wir uns also in Zukunft auf spannende Geschichten mit unerwarteten Wendungen und moderner Grafiktechnik freuen!



▲ **MAELSTROM:** Der britische Autor James Swallow schrieb die Geschichte für das Strategiespiel.

ob ■



▲ **FILMREIFE ERZÄHLSTRUKTUR:** Den sogenannten Splitscreen haben sich die Fahrenheit-Macher bei der TV-Serie 24 abgeguckt.



TESTCENTER

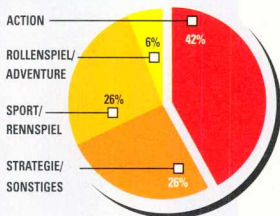
EHRlich UND KOMPETENT: DIE REDAKTION VON GAMES AKTUELL STELLT SICH VOR

INHALT

GENRE	SEITE
Action	ab 59
Adventure & Rollenspiel	ab 73
Sport & Rennspiel	ab 75
Strategie & Sonstiges	ab 85
Budgetspiele	ab 91

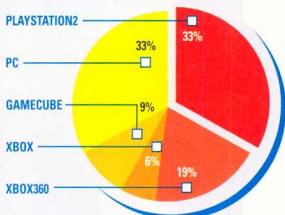
GENRE-STATISTIK

Wie stark ist jedes Genre im Test-teil dieser Ausgabe vertreten?



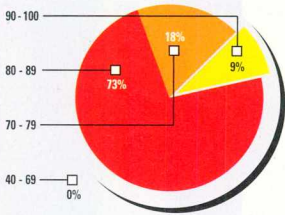
SYSTEM-STATISTIK

Wie stark ist jedes System im Test-teil dieser Ausgabe vertreten?



WERTUNGS-STATISTIK

Welche Wertung wurde am häufigsten vergeben, welche seltener?



DAS TEAM IM ÜBERBLICK

THOMAS SZEDLAK CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Strategiespiele, Sportspiele, Rennspiele
Spiele zurzeit: Die Sims 2: Haustiere, Pro Evolution Soccer 6, Just Cause
Lieblings-Spielszenario: Die Matrix
Will ein Spiel über... Harzer Handkäs



THORSTEN KÜCHLER LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Action-Adventure, Adventure
Spiele zurzeit: Okami, Dark Messiah of Might & Magic, Need for Speed
Lieblings-Spielszenario: Oddworld
Will ein Spiel über... Danko Jones



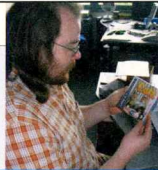
FABIAN KÄUFER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Jump 'n' Run, Geschicklichkeit, Action-Rollenspiel
Spiele zurzeit: 42 Spieleklassiker, PES 6, NHL 07
Lieblings-Spielszenario: Hyrule
Will ein Spiel über... Volcom



FRANK EMMERLING REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rollenspiele, Adventure, Action-Adventure
Spiele zurzeit: Scarface, Okami, Kingdom Hearts 2
Lieblings-Spielszenario: Cyberpunk
Will ein Spiel über... Niemalsland



ANDREAS SZEDLAK REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Fußballspiele, Ego-Shooter, Arcade-Rennspiele
Spiele zurzeit: Ghost Recon, King Kong, PES 6
Lieblings-Spielszenario: Realistische Sci-Fi
Will ein Spiel über... Lexx: The Dark Zone



GUNTHER HRUBY LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Taktik-Shooter, Lieblingsgenre: Taktik-Shooter, Online-Shooter, Action
Spiele zurzeit: Die Schlacht um Mittelmeer II, Lego Star Wars 2, City of Villains
Lieblings-Spielszenario: Fantasy
Will ein Spiel über... CyPress



PATRIC ROOS REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportspiele, Musikspiele, Jump 'n' Run
Spiele zurzeit: Buzz: Junior Jungle Party, NBA 07, Zoo Keeper
Lieblings-Spielszenario: Sportplatz
Will ein Spiel über... P. Diddy



ALEXANDER BIDELE REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Beat-em-up, Action-Adventure, Ego-Shooter
Spiele zurzeit: Scarface: The World is yours, Splinter Cell: Double Agent
Lieblings-Spielszenario: Madagaskar
Will ein Spiel über... Trashputte LCH



SWEN HARDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportspiele, Jump 'n' Run, Beat 'em-Up
Spiele zurzeit: PES 6, Medal of Honor: Heroes, Gehirn-Jogging
Lieblings-Spielszenario: Sci-Fi-Fantasy
Will ein Spiel über... Reise zum Mittelpunkt der Erde



MARKUS HÄBERLEIN AUTOR

Lieblingsgenre: Rennspiele, Ego-Shooter, Action
Spiele zurzeit: LocoRoco, Prey, Test Drive: Unlimited
Lieblings-Spielszenario: Science-Fiction
Will ein Spiel über... 24 (dieses Mal in gutt!)



KRISTINA ARNOLD LAYOUTERIN

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Musikspiele
Spiele zurzeit: SingStar, Federweißer trinken
Lieblings-Spielszenario: Urlaubsinsel
Will ein Spiel über... Einsatz in vier Wänden



FRANK PRÜNDER LAYOUTER

Lieblingsgenre: Survival-Horror, Rennspiele, Action
Spiele zurzeit: Bierkrugstemmen auf der Wies'n
Lieblings-Spielszenario: Fantarnesien
Will ein Spiel über... Tintin



UNSER TESTSYSTEM

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Wii
Termin/Preis:	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	22.09.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	nächster Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

PC Das jeweilige Spiel erscheint für dieses System, wir haben es getestet.

Xbox Das jeweilige Spiel kommt definitiv, uns lag aber noch keine Testversion vor.

Das jeweilige Spiel wird für dieses System leider nicht erscheinen.

HARDWARE-ANFORDERUNGEN VON PC-SPIELEN

Bei allen PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger

Prozessor: mind. 1,8 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: GeForce 5700

Standard

Prozessor: mind. 2,4 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: GeForce 6800

High-End

Prozessor: mind. 3,2 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 1 GB
Grafikkarte: GeForce 7900

GUT/SCHLECHT

Was hat uns super gefallen, was nicht? Hier lesen Sie in übersichtlicher Telegrammform, welche entscheidenden Stärken und Schwächen der jeweils getestete Titel hat.

GAMES AKTUELL STEMPEL

Damit Sie die Spielspaß-Wertung einordnen können, wird jeder Titel mit einer zusätzlichen Note versehen – von 'Ungenügend' bis 'Sehr gut'.

SPIELSPASS

Die alles entscheidende Zahl: Je mehr Laune der getestete Titel beim Zocken macht, desto höher seine Prozentwertung.

WERTUNG

Spielertitel

XBOX360

GUT

- ▲ Ansehnliche Hintergrundgrafiken
- ▲ Genialer Online-Modus
- ▲ Gutes Konter-System

SCHLECHT

- ▼ Lange Prügel- und Grifffolgen
- ▼ Clipping, fehlende Treffer

GRAFIK

50/60 HZ, 16:9, PROGRESSIVE SCAN

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1, PRO LOGIC II

STEUERUNG

LIGHTGUN, TANZMATTE

MEHRSPIELER

OFFLINE 1-4, ONLINE 1-16



GRAFIK

Ob schön oder hässlich – die Grafikwertung sagt Ihnen, was das getestete Spiel in Sachen Optik zu bieten hat. Wichtig: Wir belohnen nicht nur Hightech-Effektorgien, sondern auch künstlerischen Anspruch.

SOUND

Hier gibt's was auf die Ohren: Anhand unserer Soundwertung erkennen Sie auf einen Blick, wie gut die Musik, die Töneffekte und (sofern vorhanden) die Sprachausgabe des jeweiligen Titels sind.

STEUERUNG

Feinfühlig und intuitiv oder hakelig und verwirrend? Diese Wertung kümmert sich ausschließlich um die Funktionalität der Steuerung. Auch die Qualität der virtuellen Kamera fließt in unsere Beurteilung ein.

MEHRSPIELER

Im Zeitalter von Internet, Xbox Live und WiFi eine Selbstverständlichkeit: Wir überprüfen die Mehrspieler-Modi jedes einzelnen Spiels und vergeben danach eine passende Wertung.

SYSTEMVERGLEICH

DIE VORTEILE UND NACHTEILE

Was macht die Version für mein System besser als die anderen, was macht sie schlechter? Hier listen wir in Kurzform alle Unterschiede auf, die zwischen den einzelnen Fassungen bestehen. Einige davon sind Kleinigkeiten, aber der Teufel steckt nunmal im Detail und schließlich wollen Sie ja die bestmögliche Version spielen, oder?



SYSTEMVERGLEICH

DIE SPIELSPASS-WERTUNGEN

Für uns ist jedes einzelne System wichtig – deshalb bekommt jede einzelne Version von Multiformat-Titeln ihre eigene Spielspaßwertung. Weil sich die Qualität eines Spiels aber nicht an Kleinigkeiten wie beispielsweise höherer Bildauflösung festmachen lässt, werten wir nur dann auf oder ab, wenn gravierende Unterschiede vorliegen.

EXKLUSIV

Exklusivthemen, die Sie in diesem Monat in keinem anderen Magazin finden, kennzeichnen wir mit diesem Logo.



TOP-HIT

Nur die besten Titel (ab einer Wertung von 85 %) werden von uns mit dem Top-Hit-Stempel ausgezeichnet.



MOST WANTED

Die aktuell von unseren Lesern favorisierten Spiele kennzeichnen wir mit dem Most-Wanted-Symbol.



VIDEO AUF DVD

Sehen Sie dieses Logo, dann befindet sich ein Video zu dem entsprechenden Spiel auf unserer Heft-DVD.



DEMO AUF DVD

Dieses Logo kennzeichnet alle Spiele, zu denen wir eine spielbare Demo auf unserer Heft-DVD haben.



DIE ZEHN TESTGEBOTE

1. Wir testen keine Betaversionen, sondern nur fertige Spiele!
2. Jedes Spiel wird lange gespielt und nicht in wenigen Minuten abgefrühstück!
3. Kein System wird von uns bevor- oder benachteiligt – wir lieben sie alle!
4. Sämtliche Next-Gen-Spiele werden auf modernen HD-Fernsehern getestet!
5. Wertungen werden nicht im Alleingang vergeben, sondern immer ausdiskutiert!
6. Wir testen für unsere Leser, nicht für irgendwelche Hersteller!
7. Jede Version eines Multiformat-Titels wird getrennt gespielt und bewertet!
8. Wenn es Spaß macht, bekommt auch ein hässliches Spiel eine hohe Wertung!
9. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der viel Genreerfahrung besitzt.
10. Wir decken die Stärken und Schwächen eines jeden Titels schonungslos auf!



GESCHMACKSACHE

Gnadenlos subjektiv, gnadenlos ehrlich: Die Games-Aktuell-Redakteure und ihre ganz persönliche Meinung zu den wichtigsten Tests dieser Ausgabe.



REDAKTEUR:

Experte für:

Topspiel des Monats:

Flopispiel des Monats:

THOMAS SZEDLAK

■ Strategie, Sport

Need for Speed: Carbon

Spy Hunter: Nowhere to Return

THORSTEN KÜCHLER

■ Ego-Shooter, Action

Dark Messiah of Might & Magic

Spy Hunter: Nowhere to Return

SWEN HARDER

■ Geschicklichkeit

Fahrenheit

Mortal Kombat: Armageddon

FRANK EMMERLING

■ Rollenspiele, Advent.

Scarface

Mortal Kombat: Armageddon

ANDREAS SZEDLAK

■ Sport, Ego-Shooter

PES 6

Spy Hunter: Nowhere to Return

DIESEN MONAT IM PROFI-CHECK:



PS3

FINAL FANTASY

■ Test auf S. 60

■ Wertung: 68%

★★★★★

befriedigend

Das Rumgehacke hat mich nicht angemacht, Final-Fantasy-Ursprung hin oder her. Merke: Stupide Spiele nur mit Top-Grafik oder gar nicht!



Wenn die Herren von Square mal kein Rollenspiel produzieren, kommt Mist heraus – dieses ärmliche Geballer ist das beste Beispiel.



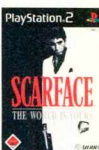
Typisch Square: Geile Zwischensequenzen gepaart mit coolem Charakterdesign. Leider fehlt es dem Gameplay an ähnlicher Brillanz.



Ich bin großer Fan von "Final Fantasy 7" und des animierten Sequels. Dieser uninspirierten Game-Gurke kann ich aber nix abgewinnen.



Das Final-Fantasy-Universum reizt mich nicht wirklich. Schon gar nicht, wenn es Plattform für ein so durchschnittliches Spiel ist.



PS2

SCARFACE

■ Test auf S. 62

■ Wertung: 88%

★★★★★

sehr gut

Das Spiel hat mich richtig umgehauen! Tony Montana ist echt eine f...ing coole Sau!



Das Geballere langweilt mich zwar, aber die herrlich sinnfreie "Stupid Fuckt"-Flucherei ist einfach verdammt cool.



Spannende Story, aber ständig nur "fuck, fuck, fuck". Ich mag es eher klassisch mit gediegenen Dialogen.



Es muss nicht immer "GTA" sein. Mit seiner selbstgefälligen Art ist mir Tony Montana enger ans Herz gewachsen als "San Andreas"-Held CJ.



Mit Drogen handeln, Leute verprügeln, Babes für mich arbeiten lassen – hier kann ich mal wieder meine böse Seite herauskehren.



PC

DARK MESSIAH

■ Test auf S. 66

■ Wertung: 88%

★★★★★

sehr gut

Sieht super aus, aber Schwerkämpfe aus der Ego-Perspektive sind nicht wirklich mein Ding.



Wahnsinn! So packend, so schick und so raffiniert war schon lange kein Action-Titel mehr. Und damit "Schüss" – ich muss schnell weiterspielen!



Also ehrlich: Ich brauche kein Ego-Action-Werk im "Might&Magic"-Universum. Mir waren die RPGs lieber.



"Oblivion" ist ja irgendwie an mir vorbeigegangen, aber diese "M&M"-Inkarnation trifft auf alle Fälle meinen Fantasy-Geschmack.



Die Mischung aus Action-Elementen und RPG-Features trifft genau meinen Geschmack und zieht mich zum ersten Mal ins "M&M"-Universum.



PS2

NEED FOR SPEED

■ Test auf S. 76

■ Wertung: 88%

★★★★★

sehr gut

Der Vorgänger war mir zu ruckelig. "Carbon" dagegen ist vor allem auf der Xbox360 einfach nur super.



Was ist denn da los? EA hat seine Tuning-Reihe endlich wieder auf den richtigen Kurs gebracht – die schönste Überraschung des Monats!



Es macht wirklich Laune, mit einer selbst zusammengeschusterten Rennbrezel über den Asphalt zu brettern.



Nach dem letzten Fehlgriß hätte ich kaum noch dran geglaubt, dass mich die "NIS"-Reihe noch mal begeistern würde. Das war ein Irrtum!



Gefällt mir zwar besser als "NIS: Underground", aber an meinen Liebling "Burnout Revenge" reicht es bei weitem nicht ran.



PC

BATTLEFIELD 2142

■ Test auf S. 68

■ Wertung: 88%

★★★★★

sehr gut

Momentan reizen mich Kriegsspiele überhaupt nicht, nicht einmal das neue "Battlefield". Das ändert sich aber spätestens, wenn "Gears of War" erscheint...



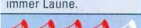
Ganz ehrlich: Online-Schützenfeste sind für mich so spannend wie die Hitparade der Volksmusik mit Caroline Reiber – alles klar?!



Noch mehr sinnlose Ballerei. Mittlerweile finde ich die unaufhörlichen Konfliktbewältigungstitel ermüdend.



Ob nun Zweiter Weltkrieg, Vietnam oder Schlachtfelder der Zukunft, "Battlefield"-Spiele machen im Multiplayer-Modus einfach immer Laune.



Brachiale Duelle zwischen riesigen Mechwarriors und mächtigen Panzern in einer klasse Endzeit-Umgebung – wirklich super!



PC, PS2, Xbox360

PES 6

■ Test auf S. 80

■ Wertung: 93%

★★★★★

sehr gut

Auch wenn sich in diesem Jahr nicht allzu viel getan hat, so ist PES doch noch immer das beste Fußballspiel am Markt.



Der Konami-Kick bleibt das Nonplusultra für Bolzfreunde. Allerdings sieht die 360-Version schon arg peinlich aus.



Von der Xbox360-Fassung hatte ich mir eigentlich mehr versprochen, doch auf der PS2 macht der Kick wieder richtig viel Spaß.



Die Kollegen Andi und Swen schwören ja auf die "PES"-Reihe. Ich mach da keinen Unterschied: "FIFA"? PES? Finde beides langweilig.



Wenn mich ein Spiel absolut süchtig macht, dann ist es "Pro Evolution Soccer". Hier kann ich mich als Taktiker austoben.

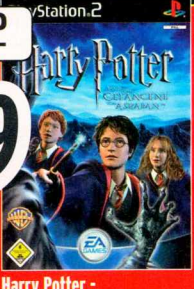
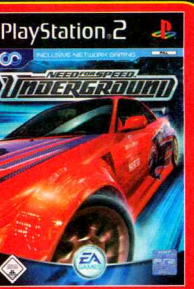


McMEDIA®

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

PlayStation 2

je **19,99**
statt 29,99
VG: 26.10.06

 Harry Potter - Der Gefangene von Askaba	 Fifa Football 2005	 Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	 Need for Speed: Underground
---	--	---	--

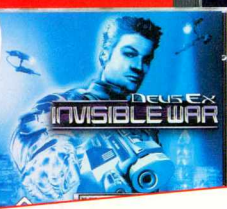
NINTENDO DS

je **19,99**
statt 29,99

 Need for Speed: Most Wanted	 FIFA 06	 Harry Potter und der Feuerkelch	 Burnout Legends
---	---	---	--

PC SPIELE

je **24,99**
statt 10,90

 Deus Ex: Invisible War	 Prince of Persia: Warrior Within	 Unreal Tournament 2003	 Blitzkrieg: Exklusiv Pack
--	--	--	--

Ein McMEDIA-Gamestore ist auch in Ihrer Nähe!
Das McMEDIA-Händlerverzeichnis: Nur noch 4 x umblättern!

Jetzt mit 9 megastarken

Gratis-Coupons

GRATIS-COUPON Nr. 1

Beim Kauf des „NDS Lite Mario Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein exklusives **NDS Lite Modding Skin** im Mario-Design gratis dazu!
Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

NDS Lite Mario-Bundle

Nintendo DS Lite + New Super Mario Bros.
+ Mario Modding Skin

179,-

statt 198,98

Einzelpreise:

Nintendo DS Lite: 149,00
New Super Mario Bros.: 39,99
Mario Modding Skin: 9,99

Sie sparen: 19,98

NDS Lite Pack 1

9,99

Inhalt:
Tasche
2 Ersatzstifte
2 Daumenringe
2 Bildschirmschutzfolien
In verschiedenen Farben erhältlich.

NDS Lite Pack 3

14,99

Inhalt:
Tasche
Stereo-Ohrhörer
Ersatzstift
Daumenring
Bildschirmschutzfolien
3 Spieleerhöhlen
Schutzdeckel für Spieleslot
1 Trageriemen für Handgelenk und Hals
In verschiedenen Farben erhältlich.

NDS Lite Tasche Nintendogs

je 14,99

In verschiedenen Farben erhältlich.

NDS Lite Tasche Mario



je 19,99

statt 39,99

Die Unglaublichen 2
SpongeBob: Der gelbe Rächer
Findet Nemo: Flucht in den Ozean

V0: 27.10.06

Nintendo DS Lite

+ Tasche

LIMITIERT!

GRATIS!

je 149,-

GRATIS-COUPON Nr. 2

Beim Kauf des „Nintendo DS Lite“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine schicke **DS Lite-Tasche gratis** dazu!

Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!
Gilt nicht in Verbindung mit Coupon Nr. 1

The Sims 2: Haustiere V0: 09.11.06



FIFA 07



Pokémon Mystery Dungeon:
Team Blau V0: 10.11.06



Age Of Empires:
The Age Of Kings
V0: 10.11.06



Ab durch die Hecke:
Hammy dreht durch



Animal Crossing



Sudoku Master V0: 27.10.06



English Training



Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging



Big Brain Academy



42 Spieleklassiker



Madagascar



je 29,99

GRATIS-COUPON Nr. 3

Beim Kauf von „FIFA 07“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen Original **EA-Sports Controller für PS2** im Wert von 14,99 **gratis** dazu!
Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!

LIMITIERT!

55,-
statt 74,98

statt 74,98



FIFA 07

GRATIS-COUPON Nr. 4

Beim Kauf von „Lego Star Wars 2“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **LEGO-Schlüsselhänger gratis** dazu!
Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!

LIMITIERT!

für PC 29,99; für GBA 35,99; für NDS, GCN und Xbox je 39,99; für Xbox 360 59,99

39,99
7



Lego Star Wars 2

GRATIS-COUPON Nr. 5

Beim Kauf von „Buzz! Junior: Jungle Party“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **sprechenden Buzz-Flaschenöffner gratis** dazu!
Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!

LIMITIERT!

39,99
7

VÖ: 25.10.06



Buzz! Junior: Jungle Party

PlayStation 2

Dragon Ball Z:
Budokai Tenkaichi
Platinum

29,99
7

statt 49,99

Dragon Ball Z:
Budokai Tenkaichi 2

49,99
7

VÖ: 26.10.06



SpongeBob: Die Kreatur aus der Krossen Krabbe

für NDS, GBA je 39,99
für GCN 44,99
für PC 29,99
VÖ: 03.11.06



statt 44,99



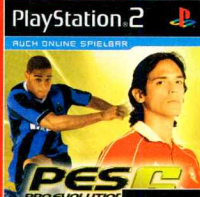
Just Cause



Kingdom
Hearts II



Need For Speed:
Carbon
VÖ: 02.11.06



Pro Evolution
Soccer 6
VÖ: 26.10.06



Die Sims 2: Haustiere
Auch für PC erhältlich.
VÖ: 19.10.06

55,-
je
statt 59,99

PS2 Racing Pack

PS2 + Gran Turismo 4 + Formel Eins 2006
+ 2 Controller

LIMITIERT!

149,-

statt 219,96

Voraussichtlich ab Ende
Oktober erhältlich.

Einzelpreise:

PS2 + Controller:	129,99
Formel 1 2006:	59,99
Gran Turismo 4:	19,99
Zweiter PS2-Controller:	9,99

Sie sparen: 70,96

GRATIS-COUPON Nr. 6

Beim Kauf des „PS2 Racing Pak“ und
gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons
erhalten Sie einen **2. Controller** für PS2
von Bigben im Wert von € 9,99 **gratis**
dazu! Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!

Soul Calibur 3
Platinum



Eye Toy Play 3
Platinum



Burnout 3
Takedown



Champions Return
to Arms



Fußball Manager
2005



Memory Card

19,99



Fifa Street



Die Sims



SSX 3



19,99

Tony Hawk's
Underground 2



Pro Evolution
Soccer 5



Lego Star Wars



Resident Evil 4
Platinum



Medal of Honor -
European Assault



SingStar:
Anthems -
Disco Klassiker

29,99



SingStar:
Deutsch Rock-Pop



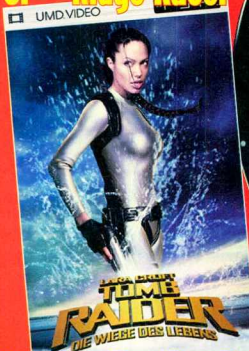
Inkl. Mikrofone je 59,99

SingStar:
Legends
VÖ: 01.11.06



PSP Ridge Racer Bundle

PSP + Ridge Racer + Tomb Raider Film



LIMITIERT!

199,-

GRATIS-COUPON Nr. 7

Beim Kauf des „PSP Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie den UMD-Film Tomb Raider: Die Wiege des Lebens im Wert von € 9,99 gratis dazu! Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!

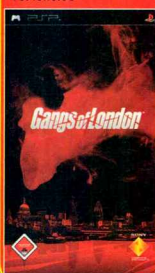
Einzelpreise:

PSP Base Pack: 199,99
Ridge Racer: 24,99
Tomb Raider UMD-Film: 9,99

Sie sparen: 35,97

statt 234,97

Gangs Of London
VO: 18.10.06



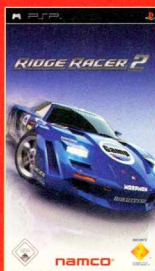
Tekken:
Dark Resurrection



Mercury Meltdown



Ridge Racer 2



je
49,99



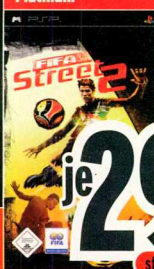
Need For Speed:
Carbon - Own The City
VO: 02.11.06

je
44,99
FIFA 07



Burnout:
Legends Platinum

Fifa Street 2
Platinum



je
29,99
Fifa 06
Platinum

Harry Potter und der
Feuerkelch Platinum



Need For Speed:
Most Wanted 5-1-0
Platinum

WipeOut Pure
Platinum



Medievil
Platinum



je
24,99
statt 49,99

Xbox 360 Mega-Bundle

Xbox 360 Pro inkl. 2 Wireless Controller
+ Kameo + Perfect Dark Zero

LIMITIERT!



429,-
statt 504,96

Einzelpreise:
Perfect Dark Zero:
Kameo

je **29,99**
statt 64,99



Einzelpreise:

Xbox 360 Konsole
inkl. 20 GB Festplatte
+ Wireless Controller : 399,99
Kameo: 29,99
Perfect Dark Zero: 29,99
Zweiter Wireless
Controller: 44,99
Sie sparen: 75,96

**Xbox 360 Core System
nur 299,-**

Xbox 360 Wireless Controller



44,99

Xbox 360 Play & Charge Kit



19,99

Xbox 360 Kamera Live Vision



49,99
V0: 19.10.06

Xbox Live Abo - 3 Monate Xbox 360



19,99
3 MONATE

Xbox Live Abo für 12 Monate nur 59,99

Just Cause

Auch für PC erhältlich



Saints Row

Auch für PC erhältlich



Test Drive Unlimited

Auch für PC erhältlich



59,99
statt 69,99

FIFA 07
Auch für PC erhältlich
V0: 26.10.06

Need For Speed: Carbon
Auch für PC erhältlich
V0: 02.11.06

Pro Evolution Soccer 6

Auch für PC erhältlich
V0: 26.10.06



59,99
statt 69,99

LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 8

Beim Kauf von „Pro Evolution Soccer 6“
und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons
erhalten Sie ein exklusives **PES6-T-Shirt**
gratis dazu! Gültig bis 14.11.06, solange Vorrat reicht!

EX Pokémon Tin Deck Box

3 versch. Tin Boxen im Pokémon-Design.
Inhalt: 2 Booster EX Holon Phantoms, 1 Booster EX Legend Maker, 2 Booster EX-Serie und 1 Holo Sonderkarte



je **19,99**
7

Pokémon Starter-set: EX Crystal Guardians

Inhalt: Spielfertiges Deck bestehend aus 60 Karten + 1 Premiumkarte, Regelheft, Spielunterlage, Pokémon-Münze und verschiedene Spielmarken



je **9,99**
7

VÖ: 15.11.06

Pokémon Booster: EX Crystal Guardians



Ein Booster enthält je 9 Karten.

VÖ: 15.11.06

44,99
7

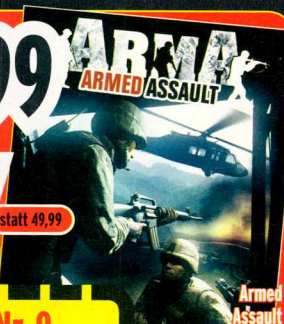
VÖ: 30.11.06

statt 49,99

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 9

Bei Vorbestellung von „Armed Assault“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie zum Release des Spiels einen exklusiven **Armed Assault „Dog Tag“** mit Ihrem Namen **gratis** dazu!
Gültig bis 01.11.06, solange Vorrat reicht!



Armed Assault

ALEX MUSTERMANN
ARMED ASSAULT
PREORDER CODEDOTA
KZ60095-70149
TOPREXCON / H&M

Company Of Heroes

Games for Windows



Neverwinter Nights 2

Auch in 2 Collector's Editions erhältlich. VÖ: 02.11.06

44,99
7

statt 49,99

Anno 1701

VÖ: 26.10.06

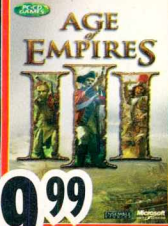
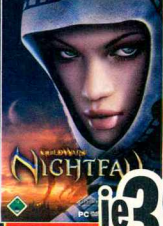


Gothic 3

Guild Wars: Nightfall

Guild Wars: Prophecies
29,99 statt 44,99

Age of Empires 3



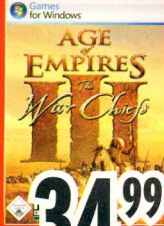
je **39,99**
7

statt 44,99

VÖ: 27.10.06

Age of Empires 3: The War Chiefs (Add on)

Games for Windows



34,99
7

VÖ: 20.10.06

Microsoft Flight Simulator X

Deluxe Edition 74,99



49,99
7

statt 59,99

Moorhuhn Invasion

PC



2,49
7

statt 10,00

Trivial Pursuit Unlimited

PC



2,49
7

Die Sudoku Challenge

Findet Nemo

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft ist auch in Ihrer Nähe!



RONNY'S ALLERLEI

Auguststr. 5/7
D-06406 Bernburg
03471/621905



GAMES 04

Hecknerstr. 1
D-06449 Aschersleben
03473/221596



IE-SHOP

Heubnerstr. 10
D-09599 Freiberg
03731/300243



MEDIA-GAMES

Alt Tegel 11
D-13509 Berlin
030/43776555



MEDIA POINT

Börnicker Chaussee 1-3
Bahnhofspassage
D-16321 Bernau
03338/766151

OTTO

Langestr. 14
D-27749 Delmenhorst
04221/91240



PLAYERS GATE

Bernwardstr. 9
D-31134 Hildesheim
05121/696022



BULLDOG GAMES

Völkener Str. 46
D-31832 Springe
05041/972010



McMEDIA

Obermarktstr. 10
D-32423 Minden
0571/9342398



McMEDIA

Mittelstr. 17
D-32657 Lemgo
05261/188522



McMEDIA

Lange Str. 81a
D-32758 Detmold
05231/300874



McMEDIA SCHNÄPPCHEN-SHOP

Königsplatz 10
D-33098 Paderborn
05251/296971



McMEDIA

Obernstr. 32
D-33602 Bielefeld
0521/5251399



JONELEIT

Gewerbegebiet Saure Wiesen 1
D-34613 Schwalmstadt
06691/9480-14



MOBI GAMES

Bahnhofstr. 10
D-37269 Eschwege
05651/331377



TOY STORE

Hauptstr. 55
D-37412 Herzberg
05521/1780



TOY STORE

Uffeplatz 18
D-37441 Bad Sachsa
05523/303992



GAMELAND

Johannes Flintrop-Str. 2
D-40822 Mettmann
02104/172125



GAMELAND

Kaiserswerther Str. 14
D-40878 Ratingen
02102/470473



FLANDERS.DE

Karrstr. 6
D-54516 Wittlich
06571/265280



LET'S PLAY IT

Unnaer Str. 15
D-58636 Iserlohn
02371/836661



MOCK

Daimlerstr. 2
D-63512 Hainburg
06182/5375



MEDIASTORE

Robert-Schumann-Str. 9 c
D-68519 Viernheim
06204/9180800



MEGA STAR

Güterstr. 2
D-79713 Bad Säckingen
07761/59953



BAUFUCHS FACHMARKT

Jeschkenstr. 29
D-82538 Geretsried-Süd
08171/519382



COBERO

Friedrich-Fuckel-Str. 18
D-83064 Raubling
08035-9677610



SCHLATTI

Münchner Str. 16
D-84359 Simbach
08571/6850



MOWIN ENTERTAINMENT

Jakoberstr. 60
D-86152 Augsburg
0821/3490226



PLAY IT!

Hirschstr. 3
D-87527 Sonthofen
08321/787825



M.A.G GAMES

Nürnbergstr. 24-26
D-91052 Erlangen
09131/4001977

GIERSTER

Vilsvorstadt
D-94474 Vilshofen
08541/3979

Italien



ATHESIA

Stadtgasse 60
I-39031 Bruneck
0039-0474/554424

Österreich



WORLD OF GAMES

Waasenstr. 11
A-8700 Leoben
0043-3842/29190



GEBRAUCHTSPIELE AN- UND VERKAUF

Wir kaufen und verkaufen auch gebrauchte Videospiele und Konsolen.



VERSANDSERVICE

Wir können Sie auch auf dem Versandweg beliefern.

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?

Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?

Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 - Fax: 05121/76 17 27 - eMail: info@mcmmedia.de - Web: www.mcmmedia.de



Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR
GAMES AKTUELL
WERBEN UND EINE
TOLLE GRATIS-PRÄMIE
KASSIEREN!**



Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____ Geb. Datum _____

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung ☐ gegen Rechnung
(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut _____

Kontonummer _____

Bankleitzahl _____

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer _____

Gültigkeitsdauer: _____ 3-malige Profiteure

Bei Bestellung von Kreditkarte muss neben der Hauptkartennummer eine auch die 3-malige Profiteure (Seite 11 & 12) auf der Kartenrückseite angegeben werden.

Widerrufrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Postempfangs) bei Games Aktuell Abservice, c/o Data-M Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abendung einer Bestellung.

Datum _____ Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bei der Werbung zur Durchführung des Wettbewerbs und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote des Games und anderer Partner per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Ja, ich will Games Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Games Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei vom Ver-
teilerpreis von nur € 30,00 (Österreich € 33,60, Schweiz sFr 62,40, restliches Aus-
land auf Anfrage). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Games Aktuell.
Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr. VG1106

Ich habe den neuen Abonnenten gewonnen und möchte die tolle Prämie kassieren

Die Lieferung der Abopremie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bank-
abbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung
ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

☐ "Star Wars Battlefront II" für... ☐ PC ☐ PS2	☐ "Pro Evo Soccer 5" für... ☐ PC ☐ Xbox	☐ "Fahrenheit" für... ☐ PC ☐ PS2
☐ "Peter Jackson's King Kong" für... ☐ PS2 ☐ GC ☐ Xbox360	☐ "Raptor-Gaming M2" Juego de Colores	☐ "Bundle 2-Tech DualShock + Max Memory 16 MB Card"

*Bitte beachten Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und die-
selbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!
Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

Games Aktuell Abo-Service
c/o Data-M Services GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**
(Mo-Do: 8-18 Uhr; Fr: 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,50 statt € 2,99 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: GPMG GmbH, Max-Planck-Str. 15, 97084 Würzburg.
Tel.: (0931) 09314001-0, Fax: (0931) 09314001-15, E-Mail:
powerpress@de. Registereigenschaft: Würzburg, 093117.
Geschäftsführer: Alexander de Borchardt.
Abonnentenservice: Data-M Services GmbH, Fax: 0931 4170434.
Tel.: (0931) 09314001-10, (0931) 4170434.
E-Mail: info@gamesaktuell.de, Geschäftsführer: Sigrid Sieber



IM TEST ▶ Warum die Mischung aus Ego-Shooter und Rollenspiel für offene Mäuler sorgt? Unser Test verrät alle Details!

Zu dieser Testrubrik gehören: Action, Action-Adventure, Horror-Adventure, Ego-Shooter, Taktik-Shooter, Jump'n'Run, Beat'em-Up und Geschicklichkeit.



INHALT

Battlefield 2142	68	PC	
Dark Messiah of Might & Magic	66	PC	
Der Pate	72	PC	PS2
Destroy all Humans! 2	64		3DS OneShot
Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII	60	PS2	
Mortal Kombat: Armageddon	70	PS2	
Scarface: The World is Yours	62	PC	PS2
Spy Hunter: Nowhere to Run	72		

GENREHIGHLIGHTS

11 | 2006

The cover art for Metal Gear Solid 3: Subsistence on PlayStation 2. It features a stylized, high-contrast image of Snake in his iconic green MGS3 uniform, holding a gun. The background is a mix of green and yellow. The text 'PlayStation 2' is at the top left, and the 'PS2' logo is at the top right. The title 'METAL GEAR SOLID 3' is prominently displayed in the center, with 'SUBSISTENCE' below it. Logos for Konami and the PlayStation 2 are at the bottom.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG						
1	Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	12/2004	93%	93	92	92		
2	Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Capcom	12/2005	93%		93			93
3	God of War	Action-Adventure	Sony	05/2006	93%		93			
4	Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	01/2005	92%	92		87		
5	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	91%					91
6	Metal Gear Solid 3: Subsistence	Action-Adventure	Konami	10/2006	91%		91			
7	Far Cry (dt.)	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2004	90%	90				
8	Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	12/2004	90%			90		
9	Metroid Prime	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	90%					90
10	Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	12/2005	90%		90			
11	Splinter Cell: Chaos Theory	Action-Adventure	Ubisoft	04/2005	90%	90	88	90		86
12	The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi	02/2005	89%	89		88		
13	Oddworld: Strangers Vergeltung	Action-Adventure	Electronic Arts	03/2005	89%			89		
14	Prince of Persia: The Two Thrones	Action	Ubisoft	01/2006	89%	89	89	89		89
15	Psychonauts	Jump'n'Run	THQ	12/2005	89%	89	87	89		
16	Sly 3: Honour among Thieves	Jump'n'Run	Sony	12/2005	89%		89			
17	Far Cry Instincts: Predator	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2006	89%					89
18	Hitman: Blood Money	Action	Eidos	06/2006	89%	89	89	89	89	
19	Dark Messiah of Might & Magic	Action-Rollenspiel	Ubisoft	11/2006	88%	88				
20	Darkstar One	Action	Ubisoft	06/2006	88%	88				

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

► **GEILE OPTIK:** Qualitativ gehören die zahlreichen Render-Filmchen zum Besten, was man je auf der PS2 gesehen hat. Das kann man von der eigentlichen Spielgrafik aber leider nicht behaupten. (PS2)



Yuffie: Aber wir haben doch schon ...

DIRGE OF CERBERUS FINAL FANTASY VII

System:
Termin/Preis: 0/9 €
Test in:

PS2

Nov. 2006 – 50 €
dieser Ausgabe

FAKTEN

PlayStation 2	Genre
	Action
	Hersteller
	Koch Media
	Entwickler
	Square Enix

- Zwei spielbare Helden
- 40 freispielfähige Spezialmissionen
- Neuer Ex-Hard-Modus
- Europäische Fassung kommt mit überarbeiteter Steuerung

PC-Anforderung –		
Texte/Stimmen deutsch/englisch		
Speichern Speicherpunkte		
Schwierigkeitsgrad		
leicht	mittel	schwer

Altersfreigabe ab 16

Internet
www.square-enix-europe.com

Zehn Jahre hat es gedauert. Nun wird die Story von Final Fantasy VII endlich fortgesetzt – mit einem frischen Helden und neuem Spielprinzip.

Wer "Final Fantasy" sagt, der muss auch "Rollenspiel" sagen. Denkste! Mit "Dirge of Cerberus" schlägt Square Enix neue Genre-Wege ein und überrascht "Final Fantasy"-Jünger mit einem Actioner in "Devil May Cry"-Tradition. Ob der Genre-Ausflug geglückt ist, oder ob die Rollenspiel-Schuster lieber bei ihrem RPG-Leisten geblieben wären, lesen Sie auf diesen zwei Seiten.

Im "Dirge of Cerberus"-Rampenlicht steht nicht wie sonst üblich eine mehrköpfige Heldentruppe, sondern

ein einzelner Recke: Vincent Valentine. Richtig, liebe "Final Fantasy VII"-Fans, der schweigsame Halbvampir mit dem klangvollen Namen und den hässlichen Schuhen spielte bereits in Teil sieben eine geheime Nebenrolle als Draufgänger mit Super-Revolver. Auch im PS2-exklusiven Spin-off lässt der mauflaule Haudegen lieber seinen Cerberus-Colt für sich sprechen.

EIN COLT FÜR ALLE FÄLLE

Die Bleispritze von Mr. Valentine ist verdammt vielseitig. Sie können ver-

schiedene Griffe, Läufe und Magazine miteinander verbinden und sich so eine Flinte ganz nach Ihrem Geschmack bauen. Sie brauchen eine MP, um eine Horde Gegner aus dem Verkehr zu ziehen? Kein Problem: Schrauben Sie einfach einen kurzen Lauf an den Gewehrgriff und bestücken Sie das Teil mit einem fetten Trommelmagazin: Fertig ist der hochfrequente Nahkampfballermann. Wollen Sie den Feindeskader aus der Ferne mit punktgenauen Treffern beharken, bauen Sie sich ein Scharf-

▼ **GEFÄHRLICHER GEGNER:** In Werwolfgestalt ist Vincent für kurze Zeit absolut unverwundbar. (PS2)

▼ **ALTE BEKANNT:** Es gibt ein Wiedersehen mit Tifa, Barret, Cid, Cloud, Red XIII und weiteren FF7-Gefährten. (PS2)





▲ **TÖDLICHER TREFFER:** Mit seiner vielseitigen Bleispritze schickt Vincent diese schabigen Krötenmonster zurück in die Videospielhölle. (PS2)



▲ **BALLERMANN BAUEN:** Vincents Revolver können Sie jederzeit im Umrüsten-Menü umbauen. (PS2)



▲ **UND TSCHÜSS:** Dieser Schurke hat gerade eine von Vincents Material-Attacken zu spüren bekommen. (PS2)

schützengewehr. Hierzu setzen Sie einen langen Lauf auf den Griff und stecken ein Zielfernglas obendrauf. Insgesamt drei Konstruktionen dieser Art können Sie mit sich herumschleppen. Via L2-Button wechseln Sie rasend schnell zwischen den Schießprügeln hin und her.

Nicht nur der Waffenwechsel geht flott vonstatten, auch die Deep-Ground-Soldaten (so heißt die feindliche Militäreinheit) verarbeiten Sie in null Komma nix zu Pixelstaub. Das liegt zum einen daran, dass sich Ihre Widersacher wie Schlachtvieh verhalten: Entern Sie einen neuen Bereich, laufen sie auf ihre Posten und bleiben schön brav stehen, bis Sie sie mit Blei vollgepumpt haben. Zum

anderen ist das der überarbeiteten Kontrolle geschuldet: Wenn Sie den Feuerknopf drücken, zoomt die Kamera nicht mehr wie bei der japanischen Fassung auf die Schulter Ihres Helden, sondern bleibt an Ort und Stelle – also hinter Ihrem Mann. Das bringt nicht nur mehr Übersicht, Vincent lässt sich aus dieser Third-Person-Perspektive auch deutlich besser und schneller steuern.

SCHNELL WIE DER BLITZ

Das Zielsystem funktioniert nach wie vor gut: Drücken Sie den R1-Button, taucht ein fettes grünes Fadenkreuz



▲ **FETTER FIESLING:** Mit seinem Riesengewehr kann dieser Oberschurke ordentlich Schaden anrichten. Gegen Vincent hat er aber keine Chance. (PS2)

auf. Haben Sie einen Schurken im Visier, wird dieser markiert. Jetzt drücken Sie nochmals die R1-Taste, und schon machen sich Ihre Kugeln auf die tödliche Reise.

Ist die Wumme mit einem der drei magischen Materia-Steinen veredelt, können Sie die Sekundärfunktion nutzen: Mit L1 schleudern Sie dem Lumpenpack Feuerbälle, Elektro- und Eisblitze um die Ohren. Aber: Trotz der kinderleichten Steuerung will nicht so recht Freude aufkommen. Daran sind nicht allein die Grafik-Ruckler und das Fehlen der Gegner-KI schuld. Es liegt vielmehr an den wirklich gut inszenierten Zwischensequenzen. Klingt paradox, ist aber so.

Denn von den Echtzeit-Filmchen gibt es einfach zu viele. Es vergeht kaum eine Ballerminute ohne irgendeine Sequenz, in der Sie sich anschauen, wie eine Tür geöffnet wird, die nächste Todesschwadron anrauscht oder Vincent von irgendwem vollgetextet wird. Einem "Final Fantasy"-Rollenspieler macht das sicherlich Spaß, Action-Liebhabern platzt bei den ständigen Unterbrechungen aber schnell der Kragen – da kann die Geschichte noch so spannend sein. Zudem ist "Dirge of Cerberus" leider viel zu leicht ausgefallen. **as ■**



MEINUNG ► ANDRE STEINERT

Fazit: Der Action-Ableger der Rollenspiellegende "Final Fantasy VII" erinnert mehr an einen interaktiven Render-Film als an eine flotte Ballerei.

Dass es Square Enix mit "Dirge of Cerberus" mehr auf Rollenspieler denn auf Action-Fans abgesehen hat, wird bereits nach wenigen Minuten klar. Permanent wird der Spielablauf von Videosequenzen unterbrochen – da bleibt der Ballerspaß schnell auf der Strecke. Die quasi nicht existente Gegner-KI und die Ruckler nerven ebenfalls gehörig. Dass sich die Programmierer die Kritik der Fans an den Kontrollen zu Herzen genommen und reagiert haben, ist löblich. Eine gute Steuerung und die spannende Geschichte alleine reichen aber leider nicht aus.

WERTUNG

Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII

PLAYSTATION2

GUT

▲ Spannende Story
▲ Superbe Zwischensequenzen ...

SCHLECHT

▼ ... die den Spielfluss erheblich hemmen
▼ Schlechte Gegner-KI
▼ Läuft nicht flüssig

GRAFIK

79%

SOUND

67%

STEUERUNG

75%

MEHRSPIELER

-



► **TREFFSICHER:** Die Zielfunktion erweist sich als besonders praktisch, wenn Sie auf eine Yacht oder ein bewaffnetes Boot ballern müssen. (PS2)



SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

System: **PC** **PS2**
 Termin/Preis: Okt. 2006 – 50 € Okt. 2006 – 50 €
 Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Action
SCARFACE THE WORLD IS YOURS	Hersteller Vivendi
	Entwickler Radical Entertainment

- Fortsetzung des Kinofilms (FSK 16)
- GTA-inspirierter Spielablauf
- Es gibt vier Stadtteile plus ein schickes Insel-Paradies
- Optionale Storynebenmissionen

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern Speicherpunkte

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 18

Internet
www.scarfacegame.com

In der letzten Ausgabe hatten wir's angekündigt, jetzt ist es so weit: Wir konnten herausfinden, was Tony nach seinem Filmdebüt getrieben hat.

Es geht doch nichts über ein gepflegtes Gangsterleben! Das scheint zumindest die Auffassung zahlreicher Spieler zu sein, wie der Erfolg von Rockstars "Grand Theft Auto"-Serie beweist. Vivendis Unterwelt-Epos "Scarface: The World Is Yours" schlägt in dieselbe Kerbe und kommt zudem mit dem gewissen Etwas daher. Das Spiel basiert auf Brian De Palmas Kultfilm mit Al Pacino, nimmt sich aber die Freiheit, das dramatische Finale abzuändern.

So ballert sich Tony zu Beginn des Spiels den Weg aus seinem Anwesen frei und taucht unter. Drei Monate später kehrt der Exil-Kubaner nach

Miami zurück und fängt wieder ganz unten an. Seine Ziele: Macht. Geld. Frauen. Und Rache an Drogenbaron Alejandro Sosa.

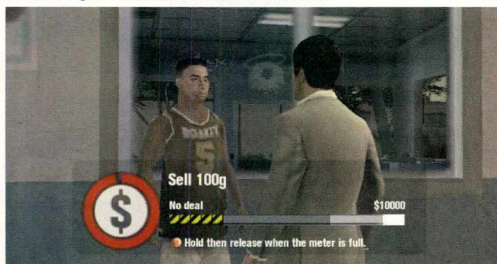
ECHTES SCARFACE-FEELING

Kurz und bündig: "Scarface" sieht für ein PS2-Spiel sehr gut aus! Die verschiedenen Bezirke von Miami, das herrlich animierte Wasser, die tropischen Inseln im Süden und nicht zuletzt die Charaktere – allen voran Tony Montana selbst – sind den Radical-Jungs richtig gut gelungen. Professionelle Sprachausgabe und ein opulenter Soundtrack mit über 100 Titeln verstärken den hochwertigen

Eindruck. Auch die Dialoge aus der Feder des namhaften U.S.-Drehbuchautors David McKenna sind hervorragend. Zum Glück hat man das Spiel nicht mit einer Synchronisation verschandelt, sondern sich für deutsche Untertitel entschieden.

In "Scarface: The World Is Yours" dreht sich alles um Geld und Ansehen. Zunächst muss ihr virtuelles Alter Ego an Kohle kommen. Kontaktmann Felix versorgt Sie bei Anruf mit Informationen über Drogenlieferanten oder schickt Sie auf eine Mission. Hat Tony Koks, verschärbelt er das weiße Pulver an Dealer, die überall in den vier Stadtteilen Little Hava-

▼ **PUNKTGENAU:** Nur wenn Sie im richtigen Moment den Knopf drücken, lohnt sich der Drogenhandel beim Kleindealer um die Ecke. (PS2)

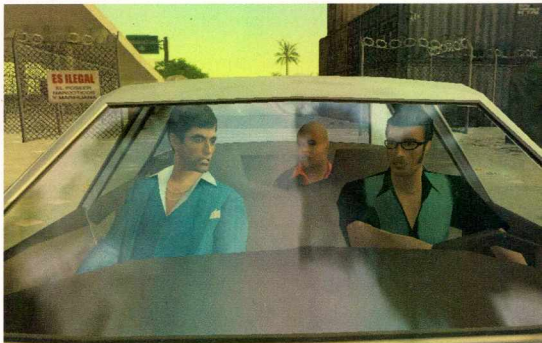


▼ **BLEIHALTIG:** Müssen Sie auf Personen oder Fahrzeuge achten, erscheint eine Energieleiste rechts oben. Fällt diese auf null, ist der Einsatz gescheitert. (PS2)





▲ **LEBENSMUDE:** Das Ballern in der Öffentlichkeit bringt Sie ins Visier der Cops. Erledigen Sie diese, gehen nicht gewaschenes Geld und Drogen verloren. (PS2)



▲ **KINOREIF:** Die Zwischensequenzen sind in Spielegrafik gehalten, sehen aber nichtsdestotrotz super aus und tragen viel zur Atmosphäre bei. (PS2)

na, Downtown, South- und North Beach rumstehen.

Mit genügend Dollars auf dem Konto übernimmt er schließlich so genannte Fronts – scheinbar harmlose Läden (etwa ein Fast-Food-Restaurant), in denen die heiße Ware unter der Hand verkauft wird. Am besten lassen Sie Ihren Gangster auch gleich noch Geld für eine Überwachungsanlage und Wachleute ausgeben. In Miami lauern nämlich überall Banden, die mit Vorliebe Tonys Geschäfte ausrauben.

Je weiter Tony aufsteigt, desto mehr Drogen kann er verschieben. Nach einiger Zeit schmuggelt er kiloweise Pulver von den südlichen Inseln nach Miami, immer auf der Hut vor der Küstenwache. Dann wird das Zeug ins Lagerhaus gepackt – und wenig später warten in den Front-Shops haushohe Gewinne!

BLINDE WUT

Das Kampfsystem ist gelungen. Entweder Sie schalten auf Gegner und treffen automatisch, oder Sie zielen freihändig und sammeln mehr Balls. Haben Sie 100 Prozent Balls, können Sie in den Blind-Rage-Modus schalten. Dann wechselt das Spiel in die

Ego-Perspektive, der Bildschirm färbt sich rot und Sie sind für kurze Zeit unverwundbar. Außerdem regenerieren Sie mit jedem Kill Lebensenergie. Ein gutes Feature, das an den Showdown des Films angelehnt ist und mutiges, aggressives Spielen fördert.

IMMER IM VISIER

Neben den Shoot-outs Mann gegen Mann erwarten Sie auch Situationen, in denen auf Ihr Auto oder Boot geballert wird. Dann schauen Sie sich mit dem rechten Analog-Stick um und schalten wie gewohnt auf Ihre Gegner. Haben Sie ein wenig Raum zum Manövrieren, können ziemlich coole Gefechte dabei rauskommen. Bei beengten Verhältnissen ist man aber schnell mit der Steuerung überfordert.

Dennoch: Das Rundum-Feuern macht das Kampfsystem von "Scarface: The World Is Yours" besser als jene von Rockstars Gangster-Story! Wer mal mit dem Auto über eine Sprungschanze gefahren ist und gleichzeitig mit dem Sturmgewehr einen Helikopter vom Himmel geholt hat, weiß, wovon wir reden. Geld an sich hat in "Scarface: The World Is



▲ **LEBENSGEFÄHRlich:** Diese scharfe Braut ist Ihr Killer. Sie eliminiert für Sie mit Scharfschützengewehr und schallgedämpfter Pistole Gang-Bosse. (PS2)

Yours" keinen Wert. Sie müssen es ausgeben! Je mehr exotische Luxusgüter Sie sich leisten, desto schneller steigt Ihre Reputation. Zahlreiche Autos, Schnellboote, Kunstgegenstände und mehr finden Sie im Exotics-Katalog. Auch Gefolgsleute gilt es anzuheuern.

Der Fahrer beispielsweise liefert Ihnen ein beliebiges Auto an jeden Ort auf der Karte und ist außerdem spielbar! Er bringt eigene Fahrzeugmissionen mit. Enforcer (im Hand-

gepäck: Granatwerfer und Shotgun) und Assassin (mit Sniper-Gewehr) lassen sich ebenfalls für spezielle Aufträge anheuern. Eine gute Idee, aber letzten Endes wählt man dann doch meistens Tony – mit ihm ist es einfach am spaßigsten.

Noch ein warnendes Wort zum Schluss: Dieser Titel gehört definitiv nicht in die Hände von Kindern und Jugendlichen! Weder Thema noch Gewaltniveau sind für Heranwachsende geeignet. **ab** ■



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Trotz kleinerer Schwächen ist Tonys PS2-Einstand ein absoluter Spaßbringer. An "GTA" kann er aber nicht vorbeiziehen

Keine Frage: Die Entwickler sind der großen Filmvorlage gerecht geworden. Als Spieler fühlt man sich schon bald wohl in der Haut des ewig fluchenden Tony Montana (Liebungsbeleidigungen "stupid f*ck!", "chazzer" und "cock-a-roach"). Schmuggeln, dealen, Gangs ausräuchern, gegen die Fahrtrichtung rasen ... die Freiheit nimmt man sich! Und wenn Sie es erst einmal zum Drogenbaron von Miami gebracht haben, legen Sie den Controller gar nicht mehr aus der Hand. Der teils happe Schwierigkeitsgrad wird aber so manchen auf die Palme bringen.

WERTUNG

Scarface: The World Is Yours

PLAYSTATION2

GUT

- ▲ Hervorragende PS2-Optik
- ▲ Erstklassige Sprecher
- ▲ Umfangreicher Soundtrack
- ▲ Enorme Spieldauer

SCHLECHT

- ▼ Bugs und frustige Stellen trüben den Spielspaß
- ▼ Eintönige Nebenmissionen

GRAFIK

16:9, PROGRESSIVE SCAN 75%

SOUND

DOLBY PRO LOGIC II 89%

STEUERUNG

86%

MEHRSPIELER

—



sehr gut
SPIELSPASS
88%



▲ **TOD VON OBEN:** Mit einem derart eindrucksvollen Meteoritenhagel lassen sich feindliche Panzerkolonnen problemlos durchbrechen. (PS2)



▲ **RUNDUM SICHER:** Der Schutzschild bewahrt den schlecht gelaunten Crypto vor den Attacken feindlicher Agenten. Er hält jedoch nicht ewig. (PS2)

DESTROY ALL HUMANS! 2

MAKE WAR NOT LOVE

FAKTEN

PlayStation 2	Genre
	Action-Adventure
	Hersteller
	THQ
	Entwickler
	Pandemic Studios

- ▶ Neue Reiseziele sind England, Russland und Japan
- ▶ Neben 28 Haupt- gibt es noch über 50 Nebenmissionen
- ▶ Waffenarsenal wurde erweitert

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen englisch/deutsch

Speichern Speicherpunkt

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 16

Internet

www.destroyallhumans.de

System: PS2
Termin/Preis: 31.10.2006 – 45 €
Test in: dieser Ausgabe

Grand Theft Auto mit einem außerirdischen Antihelden: Pandemics sarkastischer Klon-Alien geht wieder auf Menschenjagd.

später sieht sich der außerirdische Griesgram von einer Bande bewaffneter KGB-Agenten umringt. Kurz darauf liegen die Anzugträger zwar am Boden (Cryptos Elektroschocker sei Dank), dem miesepettrigen E.T.-Verschnitt ist aber klar: Die Zeiten der Diplomatie sind vorbei, ab heute wird zurückgeschossen!

"Destroy All Humans! 2" spielt zehn Jahre nach den Geschehnissen des Erstlings, also in den Swingin' Sixties. Entsprechend klischeeüberladen fällt Cryptos Suche nach den Drahtziehern des verpatzten Attentats aus: In den USA bevölkern Blumenkinder und spießige Büroangestellte die Straßen, in England legt sich der Außerirdische mit trendigen Mods an, und in Russland warten verstockte Geheimdienstmitarbeiter auf seinen Besuch.

DER KÖRPERFRESSER KOMMT!

Insgesamt fünf komplexe Schauplätze wollen nacheinander bereist werden. Pro Level müssen Sie nur eine Hand voll Hauptmissionen abschließen, ehe das nächste Areal freigeschaltet wird. Doch für Jäger und Sammler gibt's mit diversen Nebenaufträgen, versteckten Energiezellen zum Aufbohren der Alien-Waffen und verborgenen Artefakten noch jede Menge mehr zu tun.

Mit Elektroschocker, Analysende, Meteoritenschlag und einem knappen Dutzend neuer Wummen stehen Ihnen allerlei durchschlagskräftige Kriegswerkzeuge zur Verfügung. In den meisten Einsätzen kommen Sie aber mit

roher Gewalt nicht besonders weit. Um an wichtige Informationen zu gelangen, übernehmen Sie die Kontrolle über das Gehirn Ihres Opfers oder springen kurzerhand in dessen Körper. In Hippie-Gestalt beispielsweise müssen Sie natürlich auf den Einsatz von Waffen verzichten, dafür erhalten Sie aber mühelos Zugang zu den heißesten Partys. **gä**



WERTUNG

Destroy All Humans! 2: Make War Not Love

PLAYSTATION 2

GUT

- ▲ Überdrehter Humor
- ▲ Tolles Sixties-Flair
- ▲ Mehr Waffen, mehr Umfang

SCHLECHT

- ▼ Recht anspruchsvolle Action-Kost
- ▼ Mehrspieler-Modus mäßig



81%

So hatte sich Crypto 138 seine Amtszeit als U.S.-Präsident sicherlich nicht vorgestellt! Just als sich der Weltraumwichtel mit einer Gruppe willfähriger Hippie-Mädels vergnügt, sprengt eine sowjetische Rakete sein im Orbit kreisendes Mutterschiff in 1.000 Stücke. Sekunden



MEINUNG ► COLIN GÄBEL

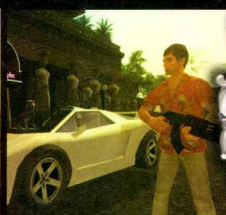
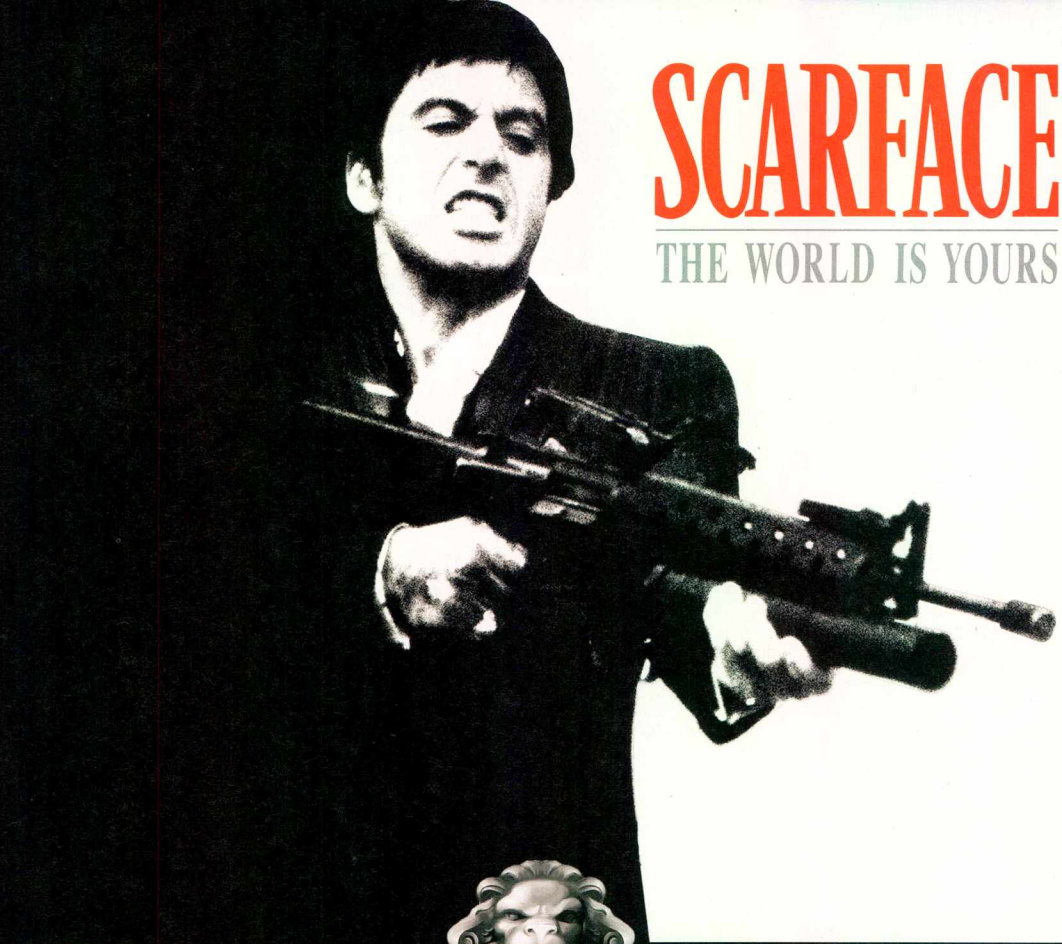
Fazit: Coole Synchro, mehr Umfang und Humor – Cryptos zweiter Trip zur Erde hat's in sich!

Schwarzhumorige kommen auf ihre Kosten: Die herrlich überdrehte 60er-Jahre-Persiflage strotzt nur so vor skurrilen Ideen. Auch inhaltlich überzeugt der Mix aus Action und Tarnung. Allerdings hätte ich mir mehr Abwechslung gewünscht. Technisch gibt's nix zu meckern, nur der späte Bildaufbau stört zuweilen.

Traurig aber wahr: Von Cryptos neuem Abenteuer gibt es auch eine Xbox-Fassung, die hierzulande aber nicht erscheinen wird. Grund dafür sind die schlechten Verkaufszahlen der Microsoft-Konsole.

SCARFACE

THE WORLD IS YOURS



SCARFACEGAME.COM

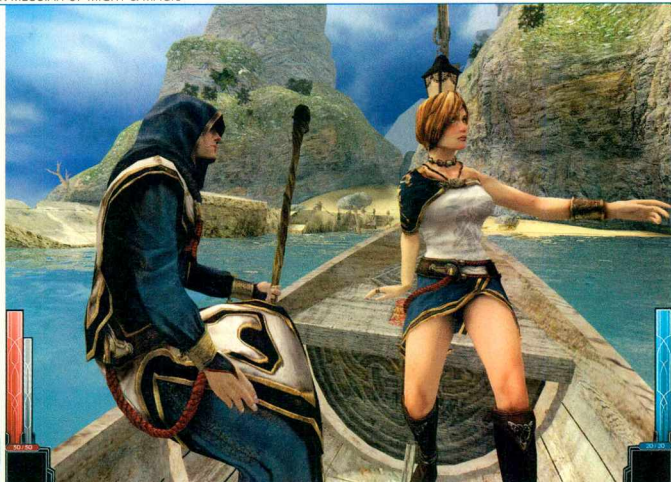
AB 27. OKTOBER 2006 ERHÄLTlich

für PC, PlayStation®2 und PSP™



Scarface: Money Power Respect! interactive game © 2006 Vivendi Games, Inc. Developed by FarSight Studios. The FarSight logo is a trademark of FarSight Studios. "PlayStation", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Memory Stick Duo™ may be required sold separately. "Scarface: The World Is Yours" interactive game © 2006 Vivendi Games, Inc. Developed by Vivendi Games Canada Ltd. Radical Entertainment is a trademark or registered trademark of Vivendi Games Canada Ltd. in Canada, the U.S. and/or other jurisdictions. Scarface is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLP. All Rights Reserved. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. © 2006 Universal Studios. All rights reserved.

► **BRILLANTE BEGLEITER:** Die KI-Figuren begeistern durch detaillierte Gesichter und realistische Minenspiel. Hier schippert Sareth übrigens gerade zu einem Tempel – was dort wohl auf ihn wartet... (PC)



DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC



System: **PC**
Termin/Preis: 26.10.2008 – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Action-Rollenspiel
Hersteller
Ubisoft
Entwickler
Arkane Studios

- Mischung aus Ego-Shooter und Rollenspiel-Abenteurer
- Inklusive Mehrspieler-Modus für bis zu 32 Teilnehmer
- Grafik + Physik aus "Half-Life 2"

PC-Anforderung Standard (S. 47)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 18

Internet
www.darkmessiahgame.com

"Geschichten aus der Ego-Ansicht" oder "Wie ein Krieger loszog, um das Action-Genre zu revolutionieren" – eine wahrhaft unterhaltsame Erzählung!

Spätestens seit "The Elder Scrolls IV: Oblivion" hat auch der größte Sturkopf geschallt, dass Action- und Rollenspiel-Elemente prima miteinander harmonisieren.

Ubisoft treibt diesen Mix nun auf die Spitze. Mit "Dark Messiah of Might & Magic" veröffentlichten die Franzosen ein Software-Spektakel, das intensivste Ego-Gefechte mit traditionellem Charakter-Aufleveln verquickt. Was dabei herauskommt, wollen Sie wissen? Ein echter Spielspaß-Hammer!

Details zur Geschichte wollen wir nicht verraten, denn sonst geht Ihnen ja die ganze Spannung flöten.

Nur so viel: Die Story um den Zauberschüler Sareth steckt voller Überraschungen und denkwürdiger Momente – beileibe keine Selbstverständlichkeit im sonst mit Holzhammer-Handlungen gespickten Genre.

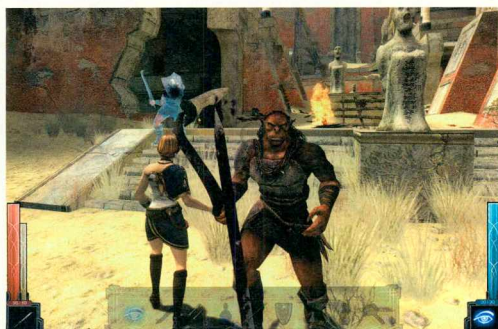
DAS BESTE AUS ZWEI WELTEN

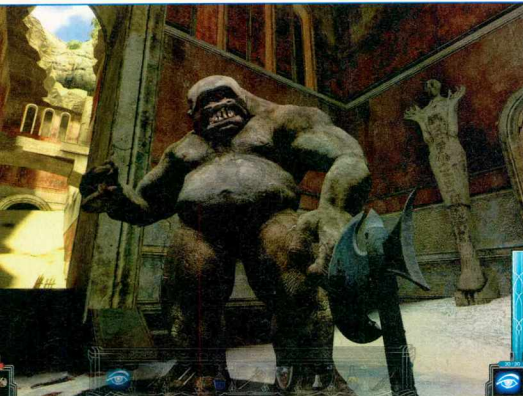
Hinsichtlich der Spielmechanik wandelt der dunkle Messias auf sicheren Pfaden. Monster plätten, Gegenstän-

de verwalten, Rätsel lösen – stellen Sie sich einfach vor, "Half-Life 2" und "Oblivion" steigen in die Kiste und zeugen ein Software-Baby. Vom Valve-Shooter haben sich die "Dark Messiah"-Macher gleich noch die komplette Technik ausgeborgt. Sowohl Physik- als auch Grafikroutinen entstammen der Ballerreferenz. Diese Tatsache hat zwei folgeschwere Auswirkungen. Zum einen flimmern wunderhübsche Levels über Ihren Monitor, zum anderen können Sie nahezu jedes Objekt realistisch rum-

► **TREUE TEAMKOLLEGEN:** Unsere Mitstreiterin friert per Zauber einen Ork ein, wir gehen auf den anderen los. (PC)

► **DERBE DETAILS:** Herr Ritter, sie haben ihren Helm fallen lassen – und der Kopf steckt noch drin. (PC)





▲ **GIGANTISCHER GLOTZ:** Um diesen einäugigen Riesen zu stoppen, müssen Sie ihn in seinen Glubscher pieksen – nur wie kommt man dort hoch? (PC)



▲ **FEURIGE FINGER:** Dass die Schurken dämlich schauen, wundert uns nicht. Schließlich braut sich in Sareth's Händen ein Flammenzauber zusammen. (PC)



▲ **KLUGE KRIEGER:** Die Bösewichter agieren clever und wissen auch, wie man blockt – ganz schön knifflig! (PC)



▲ **WILDER WURM:** Dieser Drachen lässt sich nur mit einem Trick überwinden – Stichwort: Stahltor! (PC)

schubsen. Entsprechend warten an nahezu jeder Polygon-Ecke kluge Physikspielereien auf experimentierfreudige Abenteurer. So kappen Sie beispielsweise die Seile einer Hängebrücke, um einen anrückenden Feindestrupp abstürzen zu lassen.

GROBES GOBLIN-GULASCH

Stolpert Ihnen doch mal ein Monster vor die Klinge, kommt das ebenso intuitive wie tiefgründige Kampfsystem zum Einsatz. Während die linke Maustaste leichte und schwere Hiebe auslöst, ist die rechte fürs Blocken zuständig. Außerdem kann Ihr Recke fatale Superschläge aussteilen, sobald sich die entsprechende Adrenalinleiste gefüllt hat. Derbe: Im

Eifer des Gefechts verlieren Ihre Kontrahenten schon mal den Kopf, und auch mit Blutfontänen geht das Spiel freizügig um. Minderjährige müssen also draußen bleiben.

Nun aber zur größten Stärke von "Dark Messiah of Might & Magic": Wenn Sie keinen Bock auf brutale Nahkämpfe haben, können Sie Ihr Schwert auch im Rucksack lassen. Die Charakterverwaltung offeriert nämlich drei verschiedene Gesinnungen: kämpferisch, diebisch und magisch. Je nachdem, wie Sie verdiente Talente verteilen, entwickelt sich Sareth also zum Schleichexperten, Feuerballwerfer oder Schwertschwinger – hat da gerade jemand Wiederspielwert gesagt?



▲ **BRÜCHIGE BRETT:** Hier sehen Sie ein gutes Beispiel für die tolle Physik des Spiels. Wir schubsen den Ritter um, und er kracht durch den Holzboden. (PC)

Nach dem umfangreichen Solo-Abenteuer kann man sich im Mehrspieler-Bereich des Hauptmenüs austoben. Besonders gut hat uns die Crusade-Variante gefallen. Hier balgen sich zwei Teams mit jeweils bis zu 16 Mitgliedern um die Vorherrschaft in fünf Gebieten. Wer eine Karte erobert, verschiebt die Front weiter ins feindliche Gebiet. Ähnlich wie bei der "Battlefield"-Reihe wäh-

len Sie vor jeder Partie eine von fünf Charakterklassen: Krieger, Bogenschütze, Dieb, Priester und Magier verfügen über grundverschiedene Eigenschaften. Eine taktisch ausgewogene Team-Zusammenstellung ist also erste Zockerpflicht. Ach ja, Deathmatch und Team-Deathmatch stehen ebenfalls auf dem Spielplan, wirklich spannend sind die beiden Traditions-Modi aber nicht. **tk**



MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Nicht ganz der neue Action-Messias, aber auf jeden Fall ein superbes Spiel. Wer was für Fantasy übrig hat, muss diesen Knaller zocken!

Die Grafik- und Physikroutinen aus "Half-Life 2", garniert mit einem spannenden Szenario: Was soll da noch schiefehen? Nichts! Ubisofts Ego-Schnetzerei macht fast alles richtig und nur ganz wenig falsch. Besonders die facettenreichen Scharmütchen stechen (im wahrsten Sinne des Wortes) hervor: Brachial präsentiert, brillant durchdacht – so müssen Klingenduelle aussehen. Und weil auch die 3D-Welten mächtig Eindruck schinden, verzeihen wir gerne kleine Fehlerchen wie das gewöhnungsbedürftige Seil-Gekraxel. Kurzum: Ein Klasse Spiel!

WERTUNG

Dark Messiah of Might & Magic

PC	GRAFIK	87%
GUT	4.3, 16.9, 16.10	
▲ Toll inszenierte Spielwelt		
▲ Packende Missionen		
▲ Grandioses Kampfsystem		
	SOUND	85%
	5.1-SURROUND, 7.1-SURROUND	
	STEUERUNG	86%
	SCHLECHT	
▼ Häufiges Nachladen		
▼ Klettern + Hüpfen hakelig		
▼ Für Einsteiger zu fordernd		
	MEHRSPIELER	81%
	OFFLINE: 2-32, ONLINE: 2-32	

sehr gut

SPIELPASS

88%

► **WÜSTENSTURM:** So dicht am Kampfroboter ist unser Soldat gut geschützt und selbst für das stationäre Bord-MG des Riesen unerreichbar. (PC)



BATTLEFIELD 2142

System:
Termin/Preis: 19.10.2006 – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN

Genre	Online-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Digital Illusions

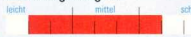
- 10 Maps von Minsk bis Gibraltar
- Modi: Conquest und Titan-Match
- Zwei Parteien: EU und PAK
- Vier Charakterklassen
- Bonussystem

PC-Anforderung High-End (S. 47)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern nicht möglich

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 16

Internet

www.battlefield2142.com

Mit dem neuen Battlefield machen die Entwickler eine Zeitreise ins 22. Jahrhundert. Auch hier werden Konflikte nicht gerade diplomatisch ausgetragen.

Für den vierten "Battlefield"-Teil haben die Entwickler nicht wie bisher in der Historie gekramt. Nein, Sie ließen ihrer Fantasie freien Lauf und erschufen eine Endzeit-Umgebung im Jahre 2142. Statt zur antiquierten Luger-Schusswaffe greift der Soldat der Zukunft zur Laserpistole. Der klassische Schützenpanzer weicht einem meterhohen Mech-warrior mit Raketen-Geschützen.

Die futuristischen Militär-Items gehören der Europäischen Union (EU) sowie der Pan-Asiatischen

Koalition (PAK). Die PAK-Armee schwört auf Panzer mit Schwebetrieb, die sich deutlich schneller bewegen als Kettenvehikel. Die High-tech-Fahrzeuge können zudem seitwärts gleiten und werden so zur ultimativen Gefechtsmaschine.

Die Ausrüstung der Europäer ist allerdings kein bisschen weniger raffiniert: Sie stellen ihrem Gegner Kampfroboter mit Namen L-5 Riesig entgegen. Auf zwei stählernen Beinen stapfen diese durchs Gelände und decken die Feinde mit Raketen-

salven ein. Zumeist unterscheiden sich die Fahrzeuge von EU und PAK nur äußerlich, Funktionsweise und Stärke sind dagegen gleich.

FLAGGEN-PARTY

Das neue Szenario ändert nichts am eigentlichen Spielziel des altbekannten Conquest-Modus. Erneut versuchen Sie mit Ihrer Mannschaft, Flaggenpunkte einzunehmen. Sobald sich mehrere Kameraden für eine gewisse Zeit um eine Fahne versammelt haben, ändert diese ihre Farbe.

▼ **SCHNEETREIBEN:** Gegen einen gezielten Schuss aus dem Raketenwerfer ist selbst ein Mech machtlos. (PC)

▼ **HINTERHALT:** Das MG des Versorgers hat einen heftigen Rückstoß. Deshalb besser flach auf den Boden legen! (PC)





▲ **DUELL:** Fast überall stoßen Sie im neuen Battlefield auf Fahrzeuge. Aber nicht jede Karte ist für Vehikel-Kämpfe uneingeschränkt geeignet. (PC)



▲ **SCI-FI-WAFFE:** EMP-Granaten beeinträchtigen die Helmanzeige Ihrer Soldaten und legen Fahrzeuge lahm. (PC)

▲ **KARTENANSICHT:** Der Kommandant überwacht mit der Drohne das Gebiet und dirigiert sein Team. (PC)

Fortan können Ihre Kollegen nach dem Ableben von diesem Punkt aus wieder einsteigen und so schneller an die Front gelangen.

Erstmals dürfen Sie sich neben dem Conquest-Modus auch in einer weiteren Spielvariante austoben. Im neuen Titan-Match schweben gigantische Raumschiffe über den Schlachtfeldern. Ihr Ziel ist es, den gegnerischen Titan vom Himmel zu holen. Dazu kämpfen beide Teams zunächst um mehrere Raketenbasen. Haben Sie solch eine Stellung erobert, haben Sie von hier in regelmäßigen Abständen mächtige Geschosse auf das Feindraumschiff. Dadurch schwächen Sie den Schutzschild der fliegenden Festung.

Haben Sie den Schild zerstört, können Sie dem Raumschiff durch fortwährenden Raketenbeschuss den Todesstoß versetzen. Oder Sie entern den Titan, sprengen mit Ihrem Team die Kontrollräume und zu guter Letzt den Reaktor. Lob an die Entwickler: Das Titan-Match ist wirklich eine Klasse Abwechslung!

LAUFFAUL?

Vehikel wie Buggys, Panzer oder Hubschrauber stehen allerorten herum. Die meisten Fahrzeuge können Sie dabei zu zweit besetzen. Beispiel: Im Kampfroboter übernehmen Sie die Raketenbeschüsse, während ein Kollege sich hinter das Maschinengewehr auf dem Dach klemmt



▲ **KUGELHAGEL:** Die meisten Fahrzeuge, wie dieser Buggy, nehmen zwei Personen auf. Einer fährt, der andere ballert. (PC)

und die gegnerischen Bodentruppen damit gehörig zum Schwitzen bringt.

Die Steuerung geht dabei erfreulich leicht von der Hand. War noch im Vorgänger der Helikopter nur von Profis zu beherrschen, steuern Sie ihn nun schon mit wenig Übung elegant durch Häuserschluchten. Allerdings ist die Physik-Engine nicht ganz fehlerfrei. So zerbricht ein Panzer schon mal an einem Sandsack oder geht bei der Berührung mit Wasser in Flammen auf.

HILFE VON OBEN

Damit die Schlachten geordnet ablaufen, bestimmen die Teams vor Spielbeginn je einen Kommandanten. Der versucht, sich im Hintergrund zu halten und verfolgt das Geschehen aus der Kartenansicht. Hier sehen Sie nicht nur, wo Ihre Soldaten gerade kämpfen, sondern können diese auch tatkräftig unterstützen. Mittels Satelliten-Scan und Aufklärungsdrohne machen Sie die Feindpositionen sichtbar. Zudem schwächen Sie den Gegner durch einen Artillerieschlag oder eine EMP-Bombe. Auch abgeworfene Munitionskisten können in längeren Schlachten einen entscheidenden Vorteil bringen.

Der Kommandant gibt seine Befehle direkt an die einzelnen Squad-Leader weiter. Diese führen fünfköpfige Teams an. Angriffsziele und Verteidigungsstellungen erscheinen bei jedem Kameraden auf der Mini-Map und in der Ego-Ansicht. Der Squad-Leader hat eine nützliche Spezialleistung: Über ein Bonussystem kann er sich einen Sender besorgen, durch den ein Squad-Mitglied statt bei einem Flaggenpunkt bei seinem Team-Leader einsteigen kann.

Das Bonussystem belohnt nicht nur Treffer, sondern auch Teamarbeit. Steuert ein Soldat den Heli, während der Kamerad mit dem Bordgeschütz einen Feind wegpustet, bekommen beide Recken Punkte. Mit der Zeit können Sie sich Granatwerfer oder mehr Ausdauer für längere Sprints "kaufen". Das System steigert zwar die Motivation, birgt aber auch eine Frustgefahr für Neulinge ohne Boni.

Die vormals sieben Klassen wurden auf vier reduziert: Sturmsoldat, Pionier, Versorgungssoldat und Aufklärer. Sturmsoldaten haben nun auch Medikits dabei. Die Pioniere reparieren nicht nur Fahrzeuge, sondern zerstören auch gegnerische Vehikel mit ihrem Raketenwerfer. **az**



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: "Genau so muss ein neues 'Battlefield' aussehen. Weg mit dem Zweiten Weltkrieg, adios Terroristen, nichts ist brachialer als die Zukunft."

Schon nach den ersten Spielstunden war ich total fasziniert von der stimmigen Endzeit-Umgebung und den futuristischen Kampfvehikeln. Dass nur noch vier Charakterklassen zur Auswahl stehen, erleichtert zudem den Spieleinstieg. Allerdings kann ich mich mit dem Bonussystem nicht anfreunden. Von hochgezüchteten Veteranen niedergemäht zu werden, kann Neulinge doch recht schnell in den Wahnsinn treiben. Und dass mein Panzer explodiert, wenn ich ins Wasser fahre... na ja. Trotzdem ist 'Battlefield 2142' eine Empfehlung, nicht nur für Fans der Serie.

Genügsam: Die Hardware-Anforderung ist gegenüber 'Battlefield 2' nicht gestiegen. 1 GB RAM sind jedoch Pflicht, kürzere Ladezeiten gibt's mit 2 GB Speicher.

WERTUNG

Battlefield 2142

PC	GRAFIK	84%
GUT		
▲ Stimmiges Sci-Fi-Szenario	SOUND SURROUND	91%
▲ Klasse Commander-Funktion	STEUERUNG	90%
▲ Vielfältige Karten	MEHRSPIELER ONLINE: 2-64	88%
SCHLECHT		
▼ Physik-Engine mit kleinen Schwächen		
▼ Frustgefahr für Neulinge		





▲ **LUFTKAMPF:** Haben Sie einen Gegner in die Luft geschleudert, können Sie ihn dort mit einer Reihe spezieller Moves weiter beharren. (PS2)



▲ **EROBERUNG:** Im Eroberungs-Modus sind Sie mit Ihrem Helden Taven unterwegs und setzen sich gegen zahlreiche No-Name-Krieger zur Wehr. (PS2)



FAKTEN

PlayStation 2	Genre Beat'em-Up
MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON	Hersteller Midway
	Entwickler Midway Games

- ▶ Vier Spielmodi
- ▶ Sechzig Charaktere
- ▶ Ausgefeilter Charakter-Editor
- ▶ Mehrteilige Arenen
- ▶ 100% ungekürzt

PC-Anforderung –
Texte/Stimmen deutsch/englisch
Speichern automatisch
Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe noch nicht geprüft

Internet
www.mkarmageddon.com

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

System: PS2
 Termin/Preis: Nov. 2006 – 40 €
 Test in: dieser Ausgabe

Die Saga um das mythische Turnier geht zu Ende. Stürzen Sie sich mit uns in die letzte blutige Auseinandersetzung um Outworld und das Erdreich!

Abwechslung wird bei "Mortal Kombat: Armageddon" großgeschrieben. Vier Spielmodi stehen zur Auswahl: Kombat, Eroberung (Konquest), Motor Kombat und Online. Hinter Kombat verbirgt sich der übliche Arcade-Modus. Der Eroberungs-Modus ist angelehnt an das Action-Adventure "Mortal Kombat: Shaolin Monks", aber von mäßiger Qualität. Motor Kombat ist witzig gemacht – eure Prügelhelden sitzen dabei in diversen fahrbaren Untersätzen. Auf zahlreichen Strecken rasen Sie um die Wette, weichen Hindernissen aus und beharken sich mit aufgesammelten Waffen.

Sage und schreibe sechzig Charaktere haben den Weg ins Game gefunden – das sind alle Figuren, die jemals in einem "Mortal Kombat" aufgetaucht sind. Wem auch das noch nicht genügt, der bastelt sich einfach im genialen Charakter-Editor selbst einen Kämpfer! Mit den Münzen, die

Sie im Konquest- oder Kombat-Modus gesammelt haben, kaufen Sie sich Kleidungsstücke sowie Spezialattacken und generieren damit einen wirklich individuellen Recken.

FIGHT!

Das Herzstück von "Mortal Kombat: Armageddon" ist natürlich der Arcade-Kampf. Sie wählen einen von fünf Schwierigkeitsgraden, stellen das Blut-Level ein (von blutleer bis Ketchup deluxe) und suchen eine Arena aus – nach Belieben mit oder ohne Todesfallen.

Dann geht's ans Eingemachte: Mit Einzelschlägen, Kombos oder Griffen beharken Sie Ihre Gegner am Boden. Wenn Sie eine normal große Figur gewählt haben, können Sie zudem den neuen Luftkampf ausprobieren: Prügeln Sie Ihren Gegner in

die Luft und springen Sie hinterher! Dann haben Sie mehrere Möglichkeiten, noch einige zusätzliche Treffer zu landen, die spektakulär aussehen und weiteren Schaden anrichten können.

An den Animationen wurde seit "Mortal Kombat: Deception" merklich gearbeitet. Es gibt nur noch wenige hölzerne Bewegungsabläufe. Die Fights laufen trotzdem nach alten Mustern ab: Angriff ist die beste Verteidigung. Blocks und die neuen Brecher sind meist viel zu langsam. Nur bei besonders schnellen Kämpfen wie Ermac macht der Einsatz des Brechers Sinn – und selbst dann fährt man besser, wenn man sich aufs Timing konzentriert und den Gegner attackiert. Hat man das Prinzip aber erst verstanden, machen die Kämpfe mächtig Spaß. **ab** ■

Keine Frage, "Mortal Kombat" hat schon immer polarisiert. Die einen lieben den überzogen blutigen Comic-Stil, die anderen wenden sich mit Grausen ab. Über Geschmack lässt sich ja bekanntlich nicht streiten – wohl aber über die spielerischen Qualitäten des Brutalo-Prüglers. Und die haben wir in unseren Testräumen natürlich eingehend unter die Lupe genommen.



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Das beste "Mortal Kombat" der aktuellen Konsolengeneration. Zugreifen!

Der neueste Ableger des ultrabrutalen Prügelspektakels glänzt mit enormem Umfang und einem tollen Charakter-Editor. Wer mit "Mortal Kombat" etwas anfangen kann, muss diesen Titel haben. Fans von "Soul Calibur" oder "Virtua Fighter" könnten aber aufgrund des unausgereiften Kampfsystems die Nase rümpfen.

WERTUNG

Mortal Kombat: Armageddon

PLAYSTATION 2

GUT

- ▲ Zahlreiche Charaktere
- ▲ Toller Editor
- ▲ Mit Analog-Stick spielbar

SCHLECHT

- ▼ Kampfsystem nicht intuitiv
- ▼ Konquest-Modus öde
- ▼ Einige hölzerne Animationen

GRAFIK 81%

16.9, 50/60 HZ, PROGRESSIVE SCAN

SOUND 85%

STEUERUNG 80%

MEHRSPIELER 87%

OFFLINE: 1-2, ONLINE: 1-2



sehr gut

85%

Mit dem Charakter-Editor... können Sie dank entsprechender Kleidungsstücke manche Charaktere, wie etwa Reptile, in ihrem ursprünglichen Look nachbasteln.



GIGA//GAMES

Die GIGA-Games Redaktion ist in Sachen PC- und Konsolenspiele immer auf dem neuesten Stand. GIGA Games ist seit mittlerweile mehr als fünf Jahren die weltweit einzige tägliche Sendung über Computerspiele.

GIGA eSports

GIGA überträgt alle eSports Highlights live. Zudem berichtet GIGA jeden Abend wie eine Sportschau über Matches und Ergebnisse der größten Ligen in ganz Europa.

PLAY

PLAY ist das Format für Casual Player, hier stehen Fun-Spiele im Mittelpunkt. Die Zuschauer werden interaktiv in die Sendung eingebunden.



Freitags wird PLAY multimedial. Digital Home zeigt Euch die neuesten Entwicklungen aus der Welt der digitalen Unterhaltung.



Late Knights ist die neue Late (K)Night Show bei GIGA. Jeden Donnerstag um kurz vor Mitternacht laden die Gastgeber Nils Bornhoff und Etienne Gardé zur locker-flockigen Talkstunde.



eSports sollte live und ohne Unterbrechungen genossen werden. GIGA2 zeigt via IPTV alle bedeutenden Spiele aller bedeutenden eSports Events in Europa live und in voller Länge.

www.giga.de»

GIGA ist einzigartiges Digital Lifestyle TV!

GIGA Digital ist der erste deutsche Fernsehsender, bei dem es rund um die Uhr um die Themen Digital Lifestyle, Games und eSports geht. Kompetente Moderatoren schaffen einen einzigartigen Mix aus Gaming und Entertainment.

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Midway
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	www.thespynhunter.com

SPY HUNTER: NOWHERE TO RUN

System:	PS2
Termin/Preis:	erhältlich – 45 €
Test in:	dieser Ausgabe

Nowhere to run? Von wegen! Erstmals sind Sie nicht nur im wandlungsfähigen Interceptor, sondern auch zu Fuß unterwegs.

Die Serie um die perfekte Waffe hat erstmals einen menschlichen Hauptdarsteller: Dwayne "The Rock" Johnson stand Pate für Alex Decker, den Helden des neuen "Spy Hunter"-Titels. Ob er dem verchromten Gefährt die Schau stiehlt?

Deckers Abenteuer wird im Wechsel aus Spielelementen und Zwischensequenzen erzählt. Die Grafik ist simpel, lediglich in den Speed-Boat-Sequenzen sieht das Spiel wirklich gut aus. Es wird viel Action geboten und das Geschehen läuft flüssig ab.

Neben den Rennsequenzen mit Auto, Speed-Boat oder Motorrad gibt es 3rd-Person-Passagen mit Alex Decker, der zudem stationäre Geschütze und Nostra-Panzer bedient oder sich an einfachen Puzzles, Minigames etc. versucht.

Während die Raserei mit dem Interceptor atemberaubend schnell und packend ist, werden die Passagen mit Decker recht schnell langweilig. Deshalb fragen wir uns, wieso man eigentlich fast nur zu Fuß unterwegs ist. Immer wenn man denkt, die Lauferei sei jetzt beendet, kommt noch ein ödes Level – und der Interceptor bleibt in der Garage.

Trotz guter Verteilung der Rücksetzpunkte verläuft das Game nicht

frustfrei. Ab der Hälfte des Spiels werden sowohl die Rennen als auch die Decker-Sequenzen einfach zu schwer. Und dann ist die Versuchung groß, den glanzlosen Titel aus dem Laufwerkschacht zu werfen. **ab**

WERTUNG	befriedigend
GUT	
▲ Schnelle Rasereien mit dem Interceptor	
▲ Gute Rücksetzpunkte	
SCHLECHT	
▼ Viel zu viel Herumgelatsche	
▼ Kameraprobleme mit Decker	
PLAYSTATION2	SPIELSPASS
GRAFIK 71%	
SOUND 70%	
STEUERUNG 73%	
MEHRSPIELER –	
	71%



▲ **ZU LANDE UND ZU WASSER:** Die Passagen zu Fuß sind dank Wrestling und Wummen ganz okay, aber viel zu lang. Das Speed-Boat bringt richtig Spaß. (PS2)

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 18
Internet	www.electronicarts.de

DER PATE

System:	PC	PS2	Xbox	Xbox 360
Termin/Preis:	erhältlich – 40 €	erhältlich – 45 €	erhältlich – 45 €	erhältlich – 60 €
Test in:	04/2006	04/2006	04/2006	dieser Ausgabe

Mit Verspätung greifen die EA-Mafiabrüder jetzt auch auf der Xbox360 nach der Macht. Ob das Gangster-Epos in HD mehr Spaß bringt?

Am eigentlichen Spielprinzip hat sich auch auf der Xbox360 nichts geändert. Noch immer wandeln Sie mit einem selbst gebastel-

ten Mafioso auf den Pfaden des ersten "Der Pate"-Films. Wem es nicht genügt, den Corleones zu Diensten zu sein, der kann im Anschluss an

den Story-Modus auch die ganze Stadt unter seine Kontrolle bringen. Die Xbox360-Fassung bietet einige Änderungen, die das Spiel etwas interessanter gestalten.

Die Tutorial-Videos beispielsweise ermöglichen Ihnen jetzt einen viel besseren Einstieg in die Welt des organisierten Verbrechens. Zudem haben Sie die Möglichkeit, CPU-Unterstützung anzuwerben – natürlich nur, wenn Ihr Ruf innerhalb des Corleone-Clans gut genug ist. Auch wurden die Storymissionen um eine Hand voll Einsätze erweitert.

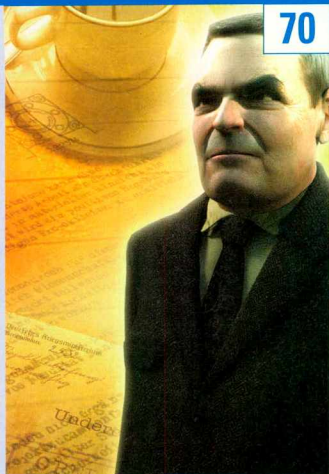
Grafisch hat sich wenig getan. Während Explosions- und Raucheffekte besser aussehen, sind die Umgebungstexturen noch genauso verwaschen wie zuvor. Nur die Filmfigu-

ren sowie die Klamotten Ihres Nachwuchspaten profitieren von der hochgeschraubten Auflösung. Da wäre mehr drin gewesen. **fe**



▲ **KINOREIF:** Mit einigen spielerischen Verbesserungen macht das Mafioso-Dasein auf der Xbox360 sogar noch ein wenig mehr Spaß. Allerdings vermittelt einem die Grafik nicht das Gefühl, ein Next-Gen-Spiel zu zocken. (Xbox360)

WERTUNG	gut
GUT	
▲ Erstklassige Filmatmosphäre	
▲ CPU-Hilfe für die Missionen	
SCHLECHT	
▼ Umgebung immer noch texturschwach	
▼ Sichtweite für Xbox360 eher mäßig	
XBOX 360	SPIELSPASS
GRAFIK 68%	
SOUND 77%	
STEUERUNG 83%	
MEHRSPIELER –	
	82%



70

ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Zu dieser Testrubrik gehören:
Adventure, Action-Adventure,
Rollenspiel, Action-Rollenspiel
und Online-Rollenspiel.



UNDERCOVER: OPERATION WINTERSONNE

IM TEST ► Auch wenn es lange nicht so gut ist wie Tunguska, macht das WWII-Adventure aus Deutschland dennoch eine Menge Spaß.

INHALT

Undercover: Operation Wintersonne 70

GENREHIGHLIGHTS

11 | 2006

04 TITAN QUEST



10 KINGDOM HEARTS 2



17 FAHRENHEIT



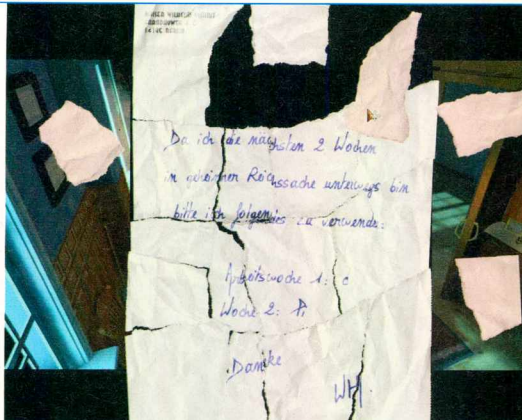
TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	XBOX	WII	DS	3DS	PS3	XBOX360	WIIU
1 World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	03/2005	92%	92								
2 The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	2K Games	05/2006	92%	92						92		
3 Dragon Quest: Die Reise des verurteilten Königs	Rollenspiel	Koch Media	05/2006	92%		92							
4 Titan Quest	Action-Rollenspiel	THQ	07/2006	90%	90								
5 Paper Mario: Die Legende vom Äonentor	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	90%								90	
6 Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	Koch Media	04/2005	89%	89								
7 Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	01/2005	88%	88			88					
8 Final Fantasy X-2	Rollenspiel	Electronic Arts	03/2004	88%		88							
9 Guild Wars: Factions	Online-Rollenspiel	Flashpoint	06/2006	88%	80								
10 Kingdom Hearts 2	Action-Rollenspiel	Koch Media	10/2006	87%		87							
11 Suikoden V	Rollenspiel	Konami	10/2006	87%		87							
12 Star Wars: Knight of the Old Republic II – The Sith Lords	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87			87					
13 Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87								
14 Fire Emblem: Path of Radiance	Rollenspiel	Nintendo	12/2005	86%								86	
15 Ankh	Adventure	BHV	01/2006	85%	85								
16 Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	10/2005	83%	83								
17 Fahrenheit	Adventure	Atari	09/2005	83%	83	83		83					
18 Jade Empire	Rollenspiel	Microsoft	06/2005	83%				83					
19 Sacred	Action-Rollenspiel	Take 2	03/2004	83%	83								
20 Tales of Symphonia	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	83%								83	

■ **Neuzeitiger:** Wir kennzeichnen die Neuzeitiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.



▲ **ZEITDRUCK:** Um eine Explosion zu verhindern, müssen Sie schnell das Feuer ersticken. Kleiner Tipp: Mit Schnee löscht man kein brennendes Kerosin. (PC)



▲ **KNOBELSPASS:** Um einen Hinweis auf die Safe-Kombination zu finden, müssen Sie den zerrissenen Brief von Hand wieder zusammensetzen. (PC)

UNDERCOVER: OPERATION WINTERSONNE

FAKTEN



Genre
Adventure
Hersteller
dtp
Entwickler
Sproing

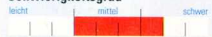
- ▶ Spielt im Zweiten Weltkrieg
- ▶ Typische Point'n'Click-Steuerung
- ▶ Suchhilfe für Anfänger
- ▶ Professionell synchronisiert

PC-Anforderung Standard (S. 47)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 12

Internet
www.under-cover-game.com

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 40 €
Test in: dieser Ausgabe

Bombenstimmung im Dritten Reich: Als Physik-Professor müssen Sie für den britischen Geheimdienst eine Geheimwaffe der Nazis unschädlich machen.

eine einzige Schlussfolgerung zulassen – die Deutschen arbeiten an einer Atombombe! Um die Echtheit dieser Daten zu prüfen, schickt der MI6 den unerfahrenen Physik-Professor Dr. John Russell in das Feindgebiet. Unterstützt wird er von dieser Situation vollkommen überforderte Zivilist vom humorlosen Spion Peter Graham und dessen gewitzter Kollegin Anne Taylor.

Auch wenn es in einem Setting spielt, das für dieses Genre ausgesprochen ungewöhnlich ist, stellt "Undercover: Operation Wintersonne" ein Adventure alter Bauart dar. Das fängt schon bei der Grafik an. Anstatt wie bei "Ankh" oder "Baphomets Fluch" auf dreidimensionale Hintergründe zu setzen, bleibt man hier den vorgerenderten Kulissen treu. Die sind ganz nett anzusehen,

auch wenn sie stellenweise etwas zu statisch wirken. Realistische Schatzen werten die Optik merklich auf.

SICHER IST SICHER

Bei der Steuerung geht man ebenfalls auf Nummer sicher. Mit der linken Maustaste sieht man sich Dinge näher an, mit der rechten hebt man Gegenstände auf und benutzt sie. Auch das Ansprechen funktioniert so. Nach einem Doppelklick flitzt Russel flott über den Bildschirm und verlässt ihn auch augenblicklich – sehr schön. Das eigentliche Spielprinzip ist ebenfalls altbekannt: Sie sammeln Gegenstände ein, die Sie an anderer Stelle benutzen müssen, wollen Sie weiterkommen.

Gelegentlich müssen Sie auch Gegenstände kombinieren. Die meisten Rätsel sind logisch, einige hingegen halten unnötig auf. Wer nicht weiß, wie man einen Schnaps mixt oder unter welchem Schlagwort man im Berliner Archiv nach den Geheimplänen suchen soll, dem bleibt nur das Try-&-Error-Prinzip. Immerhin kann man sich per Hotspot-Funktion alle klickbaren Objekte zeigen lassen.

Dramaturgisch hingegen hat man stellenweise geschludert. Wenn beispielsweise Anne panisch aufschreit, dabei aber weiterhin unbekümmert vor Russel herumsteht als wäre nichts geschehen, wird klar, dass Spielgrafik kein Ersatz ist für kinoreife CGI-Sequenzen.

fe ■

Was wäre, wenn die Nazis eine Massenvernichtungswaffe gehabt hätten? Dieses fiktive Szenario liegt der Story von "Undercover: Operation Wintersonne" zugrunde. Wir schreiben das Jahr 1943, dem britischen Geheimdienst werden brisante Unterlagen zugespielt, die nur



MEINUNG ► FRANK EMMERLING

Fazit: Ein gelungenes Adventure aus Deutschland, das jedoch mit einigen Macken zu kämpfen hat.

Aus der Story hätte man durchaus mehr rausholen können. Vor allem der Abspann wirkt aufgesetzt und wenig glaubwürdig. Davon abgesehen macht die pseudohistorische Rundreise durch Nazi-Deutschland dank (meist) durchdachter Rätsel Spaß. Im direkten Vergleich gewinnt aber Konkurrent "Geheimakte Tunguska".

WERTUNG

UNDERCOVER: OPERATION WINTERSONNE



Bug-Alarm: Wenn Sie beim Finale die Auflösung nicht auf 1024 x 768 Pixel senken, werden Sie durch einen Darstellungsfehler Probleme haben, die letzte Aufgabe zu meistern.

SPORT & RENNSPIELE

Zu dieser Rubrik gehören Sportarten wie Fußball, Tennis, Basketball und Wrestling. Außerdem finden Sie hier sämtliche Rennspiel-Varianten.



INHALT

FIFA 07	82	PS2	PlayStation	GameCube
Need for Speed: Carbon	76	PS2	Xbox	GameCube
NHL 2K7	84	PS2	PS3	GameCube
Pro Evolution Soccer 6	80	PS2	GameCube	
Tiger Woods PGA Tour 07	84	PS2	PS3	GameCube

NEED FOR SPEED: CARBON

TEST ► Cooles Setting und jede Menge Spielspaß machen den neuen NIS-Titel zum Hit.

GENREHIGHLIGHTS

11 | 2006

02 BURNOUT REVENGE



05 MADDEN NFL 07



16 SSX ON TOUR



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS2	PS3	Xbox	GameCube	Wii
1 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	11/2006	93%	92	93		92	
2 Burnout Revenge	Action-Rennspiel	Electronic Arts	04/2006	92%		92	92	92	
3 Gran Turismo 4	Rennspiel	Sony	03/2005	92%		92			
4 GTR 2	Rennsimulation	Atari	09/2006	91%	91				
5 Madden NFL 07	American Football	Electronic Arts	09/2006	91%	90	89		91	
6 GT Legends	Rennspiel	10Tacle	11/2005	90%	90				
7 Top Spin 2	Tennis	2K Sports	04/2006	90%				90	
8 Need for Speed: Carbon	Action-Rennspiel	Electronic Arts	11/2006	89%		85		89	
9 Fight Night: Round 3	Boxen	Electronic Arts	04/2006	89%		87	87	89	
10 Top Spin	Tennis	2K Sports	11/2004	89%	89	85	89		
11 Midnight Club 3: DUB Edition – Remix	Rennspiel	2K Games	05/2006	89%		87	89		
12 Test Drive Unlimited	Rennspiel	Atari	09/2006	88%	88				
13 DTM Race Driver 3	Rennspiel	Rockstar	03/2006	88%	88	88	88		
14 NBA Street V3	Basketball	Electronic Arts	03/2005	88%		88	88		88
15 Project Gotham Racing 3	Rennspiel	Microsoft	01/2006	88%				88	
16 SSX on Tour	Snowboard/Ski	Electronic Arts	11/2005	88%		88	88		88
17 FIFA 07	Fußball	Electronic Arts	10/2006	88%	85	88	87	83	87
18 NHL 07	Eishockey	Electronic Arts	10/2006	87%	86	82		87	
19 MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennspiel	THQ	10/2005	87%	87		87		
20 Tiger Woods PGA Tour 07	Golf	Electronic Arts	11/2006	86%	85	85		86	

■ **Neuinsteiger:** Wir kennzeichnen Neuinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden. ■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.



NEED FOR SPEED CARBON



System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	02.11.2006 - 50 €	02.11.2006 - 60 €	März 2007 - 60 €	02.11.2006 - 60 €	02.11.2006 - 60 €	02.11.2006 - 60 €	08.12.2006 - 60 €
Test in:	nächster Ausgabe	dieser Ausgabe	04/2007	nächster Ausgabe	dieser Ausgabe	nächster Ausgabe	nächster Ausgabe

FAKTEN

	Genre Rennspiel
	Hersteller Electronic Arts
	Entwickler EA Black Box
▶ Action-Raserei in einer frei befahrbaren Digi-Metropole ▶ Spielspaß-Unterschiede zwischen der PS2- und der 360-Version ▶ Zahlreiche Neuerungen	
PC-Anforderung –	
Texte/Stimmen deutsch/deutsch	
Speichern nach Rennen	
Schwierigkeitsgrad	
leicht mittel schwer	
Altersfreigabe ab 12	
Internet nfs. ea.com	

König der Straße oder Pannenaugst? Die neue Tuning-Heizerei aus dem Hause EA brettet durch den Games-Aktuell-TÜV – Fahrerlaubnis erteilt?

Was haben der Weihnachtsmann und die "Need for Speed"-Reihe gemeinsam? Richtig, sie kommen beide alle Jahre wieder und sorgen manchmal für herbe Enttäuschungen. "Most Wanted" war so etwas wie die Stricksocke unter den "Need for Speed"-Episoden: Man hat sich zwar gefreut, dass es überhaupt ein Geschenk gab – aber ein individueller hätte es schon sein dürfen. In diesem Jahr läuft die Bescherung für Rennspieler fröhlicher ab, denn mit "Carbon" hält EA ein tollereres Präsent bereit. Warum, das verrät unser Test.

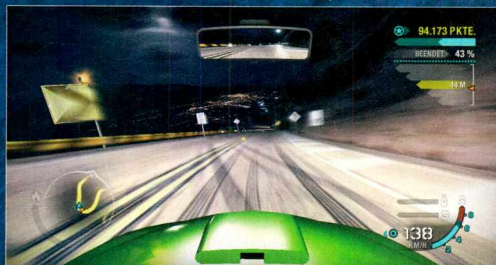
GONDELN OHNE GRENZEN

Am Grundprinzip haben die Electronic-Arts-Mechaniker nicht geschraubt: Nach wie vor tuckern Sofapiloten durch eine frei befahrbare Polygongroßstadt und nehmen dort an unzähligen Rennen teil. Die Motor-Metropole besteht aus vier einzelnen Gebieten, die von vier konkurrierenden Bleifußbanden kontrolliert werden.

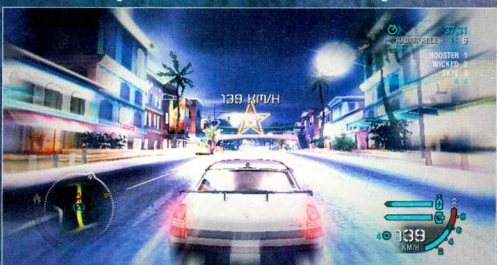
Um das Revier der jeweiligen Kniche zu übernehmen, müssen Sie zuerst zahlreiche Standardwettbewerbe absolvieren und schließlich ein Duell gegen den besonders starken Teamboss ge-

winnen. Diese Kotflügel-an-Kotflügel-Rasereien gehören zu den besten Neuerungen: Statt über einen lahmen Rundkurs zu rollen, fahren Sie enge Serpentinentalänge – und das gleich zwei Mal! Zuerst gibt Ihr Widersacher das Tempo vor, beim folgenden Durchgang werden Sie zum Gejagten. Der Clou: Je nach Abstand zum Konkurrenten wandern Punkte auf oder von Ihrem Konto – wer schon vor dem Zielstrich keine Zähler mehr hat, muss von vorne beginnen. Siegreich abgefrühstückte Duelle stärken hingegen Ihren Ruf in der Raserszene, und schon bald

▼ **NEED FOR ÜBERBLICK:** Die Motorhaubenkamera sorgt zwar für ein erhöhtes Tempogefühl, schränkt aber die Sicht ein – nur für Speed-Junkies! (Xbox360)



▼ **KNÖLLCHEN FOR SPEED:** Bei den Radarfallen-Rennen müssen Sie möglichst schnell durch selbige rasen – wenn das die Herren in Flensburg wüssten. (PS2)





▲ **NEED FOR STRAFVERFOLGUNG:** Auch die Polizei bekommt von Ihren illegalen Rennen Wind und fährt im späteren Verlauf immer dickere Geschütze auf. Wer erwisch wird, muss mit einem saftigen Bußgeld rechnen. Also lackieren Sie Ihre Kiste lieber um, dann ist sie nicht mehr so heiß. (Xbox360)

bieten potenzielle Teamkollegen ihre wertvollen Dienste an.

Moment mal – Team? Kollegen? Richtig gelesen: Mit "Carbon" bringt EA erstmals so etwas wie Gemeinschaftsgefühl ins "Need for Speed"-Universum: So wählen Sie vor jedem Geheize einen KI-Kumpel aus, der Ihnen unter die Außenspiegel greift. Das Mannschaftsmitglied kann unterschiedliche Dienste leisten: Während die so genannten Blocker störende Konkurrenz von der Piste rammten, weisen Scouts auf Abkürzungen im Streckenprofil hin. Unter dem schlichten Namen Schlepper fir-

mieren schließlich Piloten, die Ihnen für kurze Zeit Windschatten spenden und damit ein höheres Tempo ermöglichen.

Trotz allem Feature-Schnickschnack dreht sich natürlich auch bei "Carbon" alles um eines: um aufgemotzte Superschlitten. Die knapp 50 lizenzierten Karren sind neuerdings in drei Klassen unterteilt: Bullige Muscle-Cars wie beispielsweise der Ford Mustang, Tuning-Schleudern diverser Nippon-Hersteller und als Exoten titulierte Sportwagen, unter anderem von Lamborghini. Eines aber haben all diese Hubraummonster ►

SAMMLERSTÜCK

Das Spiel erscheint für PS2, PC, und Xbox360 auch in einer "Collector's Edition" mit folgenden Boni:

- Exklusive Verpackung
- Drei zusätzliche Autos
- Zehn weitere Vinyl-Sets
- Sechs Extra-Rennwettbewerbe
- Zehn spezielle Tuning-Wagen
- Bonus-DVD mit Videos und weiterem Material zur Entwicklung des Spiels



▼ **RUTSCH FOR SPEED:** Bei den Driftwettbewerben schlingern Sie alleine über einen Rundkurs und sammeln mit quietschenden Reifen Punkte. (Xbox360)



▼ **NEED FOR BREMSE:** Auf Knopfdruck lässt sich eine Zeitlupe einschalten, mit der Sie Hindernisse in aller Seelenruhe umkurven. (Xbox360)





▲ **HILFE FOR SPEED:** Während wir uns noch durchs Feld ackern, geht unser Scout-Kollege (zu erkennen an den glühenden Streifen hinterm Auto) bereits auf die Suche nach Abkürzungen – schnell hinterher! (Xbox360)

gemeinsam: Sie lassen sich nach Strich und Faden aufmotzen.

Kaum zu glauben, aber wahr: Der Tuning-Wahnsinn ist jetzt weitaus flexibler und komplexer als bei den "Underground"-Vorgängern. So wählen Sie nicht mehr nur vorgefertigte Teile aus, sondern dürfen sich auch persönlich als Blechbildhauer betätigen. Sobald das Zubehör am Nobelhobel montiert ist, erscheinen mehrere Schieberregler: Wie hoch soll der Spoiler sein? Wie breit seine Streben? Wie seine

Biegung? Jedes Detail lässt sich stufenlos justieren. EA nennt diese Neuerung "Auto-Sculpting", wir nennen sie "Super".

ES FÄHRT, UND FÄHRT, UND...

Fernab der Solo-Karriere liefert "Carbon" ebenfalls ein mehr als ordentliches Preis-Pferdestärken-Verhältnis: Sowohl konfigurierbare Übungsrennen als auch zahlreiche Herausforderungen stehen zur Auswahl. Das Durchackern dieser Aufgaben ist übrigens keine brotlose Kunst – vielmehr sammeln Sie dabei wertvolle Prämienkarten. Jede Plakette besteht aus vier

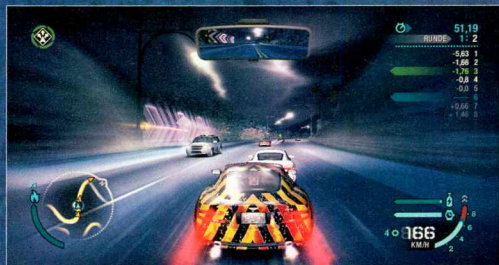
Teilen, und wer das Quartett vervollständigt, schaltet Extras wie etwa Bonusautos frei.

In allen beschriebenen Punkten gleichen sich die von uns getesteten PS2- und Xbox360-Fassungen wie ein VW dem anderen. Bei den Mehrspieler-Modi gibt es aber gravierende Unterschiede: Während Sony-Piloten mit Splitscreen-Duellen auskommen müssen, hat der 360-Karren eine ganze Wagenladung an Online-Optionen im Tank. Alle Wettbewerbsvarianten dürfen Sie nämlich auch über Xbox Live gegen sieben Renngenossen zocken – prima! **tk** ■

▼ **STIL FOR SPEED:** Die leider recht seichte Story wird in extrem coolen Zwischensequenzen erzählt. Besonders die kühle Farbgebung ist klasse. (PS2)



▼ **LACK FOR SPEED:** Wer besondere Ziele erreicht, darf in exklusiven Superautos Platz nehmen. Hier heizen wir gerade mit dem Burnout-Wagen herum. (Xbox360)



SPIELSPASS-TÜV: WAS BRINGEN DIE NEUERUNGEN VON CARBON?

Sinnloser Schnickschnack oder nützliche Verbesserung? Unser Spaßometer zeigt Ihnen, welche Elemente des Spiels wirklich was taugen.



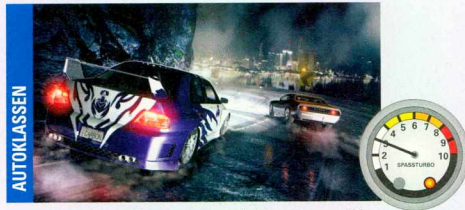
▲ Zu Beginn wirken die Regeln der Canyon-Duelle zwar etwas verkompliziert, später wollen Sie die packenden Berg-Heizereien aber nicht mehr missen. Besonders der Tanz auf der Rasierklinge bzw. am Abgrund sorgt für Spannung.



▲ Dass Ihnen bei den Rennen nun Teammitglieder beistehen, bringt Würze in den Bleifuß-Alltag. Allerdings sind eigentlich nur die Scouts wirklich sinnvoll: Durch deren Abkürzungs-Anzeige haben Sie entscheidende Vorteile.



▲ **NUR AUF DER XBOX360:** Ähnlich wie bei Gran Turismo dürfen Sie jederzeit das Spiel anhalten und Fotos von Ihrer Karre knipsen. Allerdings gibt es keinerlei Filter oder ähnliche Spielereien, die den Schnappschuss verschönern würden.



▲ Statt aus einer wild zusammengewürfelten Flotte, wählen Sie Ihren Favoriten nun aus drei völlig unterschiedlichen Wagenklassen. Diese Neuerung ist aber eher kosmetischer Natur und hat keinerlei Einfluss auf den Spielspaß.



▲ Vorgefertigte Bauteile waren gestern: Beim Tuning dürfen Sie nun jedes Blechstück Ihres Boliden stufenlos (!) verändern. Diese geniale Idee macht das Rumbasteln an den Autos fast schon zu einem Spiel im Spiel – super!



▲ **NUR AUF DER XBOX360:** Wenn Sie einen neuen Stadtteil erobern, muss Ihre Crew ein Massenrennen veranstalten. An dieser Gaudi nehmen dann satte 20 Autos teil – eine spannende Sache, die Formel-1-Feeling aufkommen lässt.



MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: "Need for Speed: Carbon" schmeckt wie Spaghetti Carbonara – lecker! Dieses PS-Spektakel gehört in jede Rennspiel-Sammlung.

Die "Most Wanted"-Episode fand ich doof und technisch schwach, "Carbon" versöhnt aber auf ganzer Linie: Grafisch schick und spielerisch packend, versprüht der Tuning-Reigen hochklassige Raserstimmung. Und was da alles an Neuerungen aus der Entwicklungsgarage rollt, verdient eine ADAC-Plakette in Gold: Die Canyon-Duelle sorgen für Adrenalinschübe, der Crew-Aspekt bringt einen Schuss Taktik ins Spiel und das Tuning ist wirklich nicht mehr zu überbieten. Für die nächste Serienausgabe wünschen wir uns nur noch weniger Ruckler – dann wird alles gut!

WERTUNG

GUT

- ▲ Unglaublich stimmige Inszenierung
- ▲ Viele sinnvolle Verbesserungen
- ▲ Griffige Arcade-Steuerung

SCHLECHT

- ▼ Auf beiden Systemen etwas ruckelig
- ▼ Stark schwankender Schwierigkeitsgrad
- ▼ Dezent eintönige Umgebungsgrafik

XBOX360

Systemvorteile
+ Exklusive Massenrennen
+ Detailliertere Grafik
+ Viele Online-Optionen

GRAFIK 16:9, 720P 84%

SOUND DOLBY DIGITAL 5.1 85%

STEUERUNG 85%

MEHRSPIELER OFFLINE: 2 ONLINE: 2-8 85%

sehr gut

WERTUNG

89%

SPIELSPASS

PLAYSTATION2

Systemnachteile
- Häufige Ruckler
- Keine Online-Rennen
- Maximal vier Autos auf der Strecke (Xbox360: 20)

GRAFIK 16:9 78%

SOUND DOLBY PRO LOGIC II 77%

STEUERUNG 83%

MEHRSPIELER OFFLINE: 2 74%

sehr gut

WERTUNG

85%

SPIELSPASS



▲ **KOPFSACHE:** Der tschechische Stürmerriese Koller schraubt sich zum Kopfball hoch. Die beiden französischen Innenverteidiger kommen zu spät. (Xbox360)



▲ **ALTBESANNTES:** Bis auf Texturqualität und Bildschirmauflösung gibt es keinen großen Unterschied zwischen Xbox360- und PlayStation2-Version. (Xbox360)



PRO EVOLUTION SOCCER 6

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Fußball
	Hersteller Konami
	Entwickler Konami
- Beste Fußballsimulation - Durch die sehr flache Lernkurve sehr motivierend - Hat deutlich weniger Lizenzen als "FIFA 07"	
PC-Anforderung	Standard (S. 47)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	
www.konami.de	

System:	PC	PS2
Termin/Preis:	26.10.2006 – 35 €	26.10.2006 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

Xbox 360
26.10.2006 – 70 €
dieser Ausgabe

Die Verteidigung eines Titels gehört im Fußball zu den schwersten Aufgaben. Schafft Konami dieses Kunststück erneut mit seiner Fußball-Sim?

Eine kleine, unscheinbare, aber nicht zu unterschätzende Neuerung ist die Steuerungseinstellung "halbfest". Sie geht über den manuellen Wechsel der Akteure hinaus. Spielen Sie in diesem Steuerungs-Modus, müssen Sie nach jedem Pass sofort die L1-Taste drücken, um den Empfänger zu aktivieren. Das hat den Vorteil, dass Sie sofort Kontrolle über ihn erlangen und dem Pass entgegenlaufen können.

Freunde ein taktisches Spielchen im Stile eines Europapokal-Fights auszu-tragen.

Mit dem FC Bayern München ist zum ersten Mal in der "PES"-Ge-schichte auch ein deutscher Verein lizenziert. Komisch: Kahn steht nicht im Tor des Rekordmeisters! Dafür zappeln mit der Französischen Liga,

diversen Nationalmannschaften (Eng-land, Niederlande, Tschechien und Ar-gentinien, um nur einige zu nennen) sowie dem englischen Spitzenclub Manchester Utd. einige große Lizenz-Fische an der "PES"-Angel. Leider ist auch ein schmerzlicher Abgang zu vermelden: Der FC Chelsea spielt nun wieder als "London FC". **sh ■**

DETAILVERBESSERUNGEN

Der neue Modus Internationale Rele-gation fordert Ihre Nationalcoach-Fähigkeiten. In dieser Quali-Runde für den WM-Pokal bilden Sie nämlich aus allen möglichen Kandidaten des Lan-des eine schlagkräftige Truppe. Ab-hängig von Form und Sperren sind das jedoch nicht immer Ihre Besten.

Für die schnelle Partie zwischen-durch gibt es mit der Hin- und Rück-spiel-Option nun auch die Möglich-keit, gegen einen oder mehrere

WERTUNG

GUT	SCHLECHT
▲ Schiris mit gutem Fingerspitzengefühl	▼ Menüs sind komplizierter geworden
▲ Nahezu perfektes Passsystem	▼ Zuschauer sehen grauenhaft aus (PS2)
PLAYSTATION2	
Systemvorteile	GRAFIK 78%
+ Ausgereifte Spielmechanik	30/60 HZ
+ Hervorragende Steuerung	SOUND 70%
Systemnachteile	STEUERUNG 92%
- Kein 16:9	MEHRSPIELER 93%
	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-8
XBOX360	
Systemvorteile	GRAFIK 82%
+ Beste Grafik	16:9
+ 16:9 für mehr Überblick	SOUND 74%
Systemnachteile	STEUERUNG 89%
- Eingeschränkter Editor	MEHRSPIELER 92%
- Etwas unpräzise Steuerung	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-8
PC	
Systemvorteile	GRAFIK 81%
+ Schnelle Ladezeiten	16:9
+ Einfaches Online-System	SOUND 74%
Systemnachteile	STEUERUNG 89%
- Eingeschränkter Editor	MEHRSPIELER 92%
- Nur mit Gamepad ordent-lich spielbar	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-8

Lassen Sie uns gleich zum Wesentlichen kommen: Die Verbes-serungen offenbaren sich erst nach vielen Spielstunden. Neue Anima-tionen, überarbeitete Spielbalance so-wie ein schnellerer Ablauf verändern das Spielgefühl völlig. Dazu tragen auch die Schiedsrichter bei: Nicht mehr jeder Rempler wird gepiffen, für unsportliche Aktionen gibt es die richtigen Karten.



MEINUNG ► SWEN HARDER

Fazit: "PES" ist und bleibt mein Favorit, auch wenn die Meisterfeier dieses Jahr kleiner ausfällt.

Um es deutlich zu sagen: "PES" ist für mich noch immer die beste Fußball-Sim. Aber mittlerweile wird die Luft an der Spitze dünn. Nicht weil "PES 6" sich ver-schlechtert hätte – im Gegenteil – sondern weil sich "FIFA 07" dermaßen verbes-sert hat. Da kommen neue Lizenz-Deals, wie der mit den Bayern, gerade recht.



FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

FEAR™

EXTRACTION POINT

DAS ADD-ON ZUM PREISGEKRÖNTEN EGO-SHOOTER

DER SCHRECKEN KEHRT ZURÜCK
OKTOBER 2006

whatisfear.com



TIMEGATE

© 2006 Monolith Productions, Inc. All rights reserved. Published by Vivendi Games, Inc. under license from Monolith Productions, Inc. F.E.A.R., Vivendi Games and the Vivendi Games logo are trademarks of Vivendi Games, Inc. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. MONOLITH and the MONOLITH Logo™ & © Warner Bros. Entertainment, Inc. Developed by TimeGate Studios, Inc. All rights reserved.

► **NICHT PERFEKT:** Auf der Videowand wird die Torchance für die Stadionbesucher wiederholt. Wer genau hinsieht, erkennt, dass einige Spieler mit dem Tornetz verwachsen sind. Unschön!

▼ **PERFEKT:** Die Animationen – hier der Drehschuss des Marseille-Stürmers Niang – sehen ausgesprochen realistisch aus.



FIFA 07

FAKTEN

	Genre Fußball Hersteller Electronic Arts Entwickler EA Kanada
--	---

- Sieben Ligen plus Nationalteams
- Neue Engine für Xbox360
- Viele taktische Möglichkeiten
- Karriere-Modus
- 85 Herausforderungen

PC-Anforderung Standard (S. 47)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern Nach jedem Spiel

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe frei

Internet
www.fifa07.ea.com

System:	PC	PS2	Xbox	Xbox 360	GameCube
Termin/Preis:	erhältlich – 55 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 60 €	26.10.2006 – 65 €	erhältlich – 60 €
Test in:	85% – 10/2006	88% – 10/2006	87% – 10/2006	dieser Ausgabe	87% – 10/2006

Die Xbox360-Fassung hat mit den im letzten Monat getesteten Versionen wenig gemein. Die neue Engine bringt aber nicht nur Vorteile.

fensivverteidiger Castro anweisen, sich immer wieder nach vorne zu begeben, und Haggui befehlen, brav die Abwehrkette dichtzumachen.

Zumindest in taktischer Hinsicht liegt "FIFA 07" gleichauf mit Konkurrent "PES 6". Auch die Steuerung hat EA mittlerweile fast komplett von der "PES"-Reihe übernommen. Allerdings reagieren die Spieler bei der Xbox-360-Version recht spät auf Ihre Controller-Befehle. Dies erschwert es sich an Spielern vorbeizudribbeln. Hier hilft auch die First-Touch-Steuerung mit dem rechten Stick wenig, da Ihr Akteur abermals eine Denkpause einlegt.

Stehen Sie in einer aussichtsreichen Position, schlenzen Sie den Ball in Kombination mit der RB-Taste auf den Kasten. Mit dem linken Trigger lupfen Sie das Leder über den

Keeper hinweg. Die Goalies erreichen leider selbst auf höheren Schwierigkeitsstufen kein Weltklasse-Niveau. Sogar Lyons Nationalkeeper Coupet lässt schon mal einen harmlosen Ball aus einem spitzen Winkel ins kurze Eck kullern.

WENIGER UMFANG

Zu den gerade mal sechs Ligen zählen Bundesliga, Primera Division und Premier League. Neben dem guten Karriere-Modus finden sich noch 85 Herausforderungen, in denen Sie Ihr Glück versuchen dürfen. Dabei müs-

sen Sie beispielsweise nicht nur ein Spiel gewinnen, sondern auch mit einem Joker ein Tor erzielen.

Grafisch kann das "FIFA 07" der nächsten Generation nicht vollends überzeugen. Zwar erkennt man die meisten Spieler, doch auf Grund ihrer allzu glatten Gesichtshaut ähneln sie eher Protagonisten aus dem Wachsfigurenkabinett. Realistisch wirken dafür die Animationen. Die Kommentatoren Bayer und Hellmann sind auf der Xbox360 noch gesprächiger. Zudem hört man im Hintergrund die Aussagen des Stadionsprechers. **az**

Zugegeben, wir waren skeptisch, als uns die "FIFA"-Entwickler auf der GC von den Vorzügen ihrer neuen Engine erzählten. Erstmals soll man in einem EA-Kick zahlreiche Taktikeinstellungen vornehmen können? Um es kurz zu machen: Man kann! Künftig dürfen Sie Leverkusens Of-



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Schade, die neue Engine hätte noch etwas Feintuning vertragen können.

Bisher konnte man sich bei "FIFA" nie als Taktikprofi beweisen. Diesen Hemmschuh für die Langzeitmotivation hat EA nun zum Glück beiseitegedrückt. Dafür ist auf Grund der trägen Steuerung mehr Kampf- als Spassfußball angesagt. In der Realität ist das sicher ein probates Mittel, nicht aber im heimischen Wohnzimmer.

WERTUNG

GUT

- ▲ Viele taktische Einstellungen möglich
- ▲ Gelungene Präsentation
- ▲ Aufmerksame Abwehr

SCHLECHT

- ▼ Träge Steuerung
- ▼ Mittelmäßige Torhüter
- ▼ Schiris zeigen viel zu oft die rote Karte

FIFA 07

XBOX360

SYSTEMVORTEILE

- ▲ Bessere Grafik
- ▲ Wesentlich mehr Taktikeinstellungen
- ▲ 16:9-Modus

SYSTEMNACHTEILE

- ▼ Geringer Umfang
- ▼ Träge Steuerung

GRAFIK 88%

16:9

SOUND 90%

DOLBY DIGITAL 5.1

STEUERUNG 78%

MEHRSPIELER 85%

OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-4

gut

SPIELSPASS

83%

Aktuell: Die Kader sind auf dem neuesten Stand. Beim HSV beackert der Argentinier Sorin die linke Seite. Bayern baut auf den torgefährlichen Holländer van Bommel.



9,97

Immer Niedrigpreis

Basic Joypad

Ergonomisch geformt mit gummierten Griffen für bestes Handling. Macrofunktion zum ausführen von Tastenkombinationen. Inklusive zwei starken Vibrationsmotoren. 36 Monate Garantie.

Art.Nr.: 519355

Blue Light Stand

Blau beleuchteter Vertical Stand für die neue Playstation™ 2 Slim. Der Vertical Stand wird einfach festgeschraubt und garantiert mit dem gummierten Stellfuß einen rutschfesten und sicheren Stand. 36 Monate Garantie.

Art.Nr.: 568362



9,97

Immer Niedrigpreis



29,97

Immer Niedrigpreis

16 MB Memory Card

Entspricht der 2-fachen Größe einer original Sony™ PS2 Memory Card. Schnelle und zuverlässige Datenspeicherung. Zum Speichern von Spielständen, erspielten Gegenständen, Austausch von Daten etc. 36 Monate Garantie

Art.Nr.: 578443

Blue Light Pad

Ergonomisch geformter PS2™ Controller für bestes Handling. Attraktives PS2™-Design im transparentem Look mit blau leuchtendem Leuchtfaden bei eingeschalteter Playstation™. 36 Monate Garantie.

Art.Nr.: 568355



19,97

Immer Niedrigpreis



Computer
Spiele
Preis-Leistungs-
Sieger
01/2004 „befriedigend“

24,97

Immer Niedrigpreis

Booster 2800

Das preiswerte und kompakte PlayStation™ 2-Lenkrad in bewährter Brooklyn-Qualität mit 36 Monaten Garantie. Ergonomisch geformt, sehr stabile Ausführung für präzises Steuern. 36 Monate Garantie.

Art.Nr.: 542648

Wireless Joypad

Ergonomischer, kabelloser Funk-Controller mit softtouch Oberfläche und gummierten Griffen. 2,4 GHz Übertragungsfrequenz ermöglicht eine verzögerungs- und störungsfreie Signalübertragung. 36 Monate Garantie.

Art.Nr.: 568397



29,97

Immer Niedrigpreis

AMSTAGS BIS 20 Uhr GEÖFFNET

WAL★MART®
Die Preise Bleiben unten. **Immer!**



FAKTEN

Genre	Eishockey
Hersteller	2K Sports
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.2ksports.com

NHL 2K7

System:	PS2	PS3	Xbox 360
Termin/Preis:	06.10.2006 – 40 €	März 2007 – 60 €	erhältlich – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	–	dieser Ausgabe

Harte Zweikämpfe, fiese Checks – 2K Sports schickt dieses Jahr den actionreichsten Simulations-Vertreter aufs Eis.

NHL 2K7 wird schnell und ruckelfrei präsentiert. Abhängig von der gewählten Kameraperspektive glaubt man entweder, selbst auf dem Eis zu stehen oder im Fernsehsessel eine TV-Übertragung zu verfolgen. Die Spieler agieren sehr realistisch: Schnelle Passtafetten, knallharte Schlagschüsse und fiese

Checks sorgen für aufregende Eishockey-Atmosphäre.

Das neue Druckkontrolle-Feature erlaubt Ihnen, einen bestimmten Gegner zu attackieren. Zur Auswahl stehen einfaches Stören, heftiges Rempeln oder ein fieser Check in die Bande. Solche rabiaten Attacken führen Sie bevorzugt mit dem

Enforcer aus. Das ist ein besonders zäher Zeitgenosse, dessen harte Checks Widersacher dermaßen einschüchtern, dass sie sogar schlechter spielen.

Der englische Kommentar ist mitreißend, wiederholt sich aber allzu oft. Gerade bei einem so schnellen Sport wie Eishockey fällt dies negativ auf.

Unter den zahlreichen Spielmodi finden sich sowohl übliche Varianten wie Einzelpartie, Saison und Franchise als auch ausgefallene Party-spielen. Dabei dürfen Sie sich zum Beispiel auf einer sehr kleinen Eisfläche im Zwei-gegen-zwei-Modus versuchen. In der Online-Variante stellen Sie ein Team aus internatio-

nalen Freunden zusammen oder tragen ganze Turniere aus. **sh**



▲ **ABGETAUCHT:** Die realistischen Animationen – gerade die der Goalies – machen richtig Lust auf Eishockey. Vor dem Tor geht's körperbetont zu. (Xbox 360)

WERTUNG **sehr gut**

GUT	★★★★★
▲ Neues Drucksystem bringt mehr Action	
▲ Lustiger Party-Modus	
SCHLECHT	★★★★★
▼ Teilweise sind Pässe zu unpräzise	
▼ Lange Ladezeiten/Steuerung	

XBOX360	SPIELSPASS
GRAFIK	84%
SOUND	82%
STEUERUNG	79%
MEHRSPIELER	86%

PLAYSTATION2	SPIELSPASS
GRAFIK	72%
SOUND	71%
STEUERUNG	78%
MEHRSPIELER	83%

FAKTEN

Genre	Golf
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteliger (S. 47)
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.electronicarts.de

TIGER WOODS PGA TOUR 07



System:	PC	PS2	PS3	Xbox 360
Termin/Preis:	erhältlich – 55 €	erhältlich – 60 €	März 2007 – 70 €	erhältlich – 70 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	–	dieser Ausgabe

Ausnahmetalent Tiger Woods beschert uns Jahr für Jahr das beste Golfspiel. Was hat der Superstar diesmal in seine Schlägertasche gepackt?

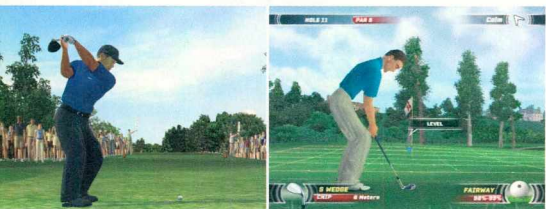
PGA Tour 07 spielt sich unkompliziert und intuitiv, denn die Schläge werden mit beiden Analog-Sticks ausgeführt. Der linke bestimmt die Schlagkraft, der rechte den Spin. Das Putten funktioniert ebenso leicht. Einziger Unterschied: Zunächst gilt es, die Unebenheiten

des Grüns mit der so genannten Putt Camera zu lesen.

Dank umfangreichem Editor mit Hunderten von Optionen für Gesicht, Körperbau und Kleidung basteln Sie sich schnell Ihren persönlichen Golfer zusammen. Auf der Karriereleiter tragen Sie allerdings ganz

unten an. Nur durch gute Leistungen erhalten Sie Geld und Talentpunkte. Das Geld investieren Sie in bessere Ausrüstung, während die Talentpunkte Ihre Fähigkeiten wie Schlagkraft, Präzision und Putten verbessern.

Ihren Golfer dürfen Sie natürlich in jeden der elf (!) Spielmodi importieren, darunter auch die brandneue Team-Tour. Dort kämpfen Sie sich mit Ihrer schlagfertigen Truppe nach und nach die Rangliste nach oben, bis es zum Showdown gegen das mächtige Tiger-Woods-Team kommt. Unter den 53 wählbaren Golfern befinden sich 21 Topspieler der PGA wie John Daly, Vijay Singh und die Schwedin Annika Sörenstam, die erfolgreichste Golferin der Frauen-Tour. **sh**



▲ **ABSCHLAG:** Altmeister Tiger Woods schlägt ab, während unser selbsterstellter Golfer seine ersten Gehversuche auf dem Grün macht. (Xbox360/PS2)

WERTUNG **sehr gut**

GUT	★★★★★
▲ Intuitive Schläge mit beiden Sticks	
▲ 53 PGA-Golfer, 21 Kurse	
SCHLECHT	★★★★★
▼ Komplex in Englisch	
▼ Kein Caddy, keine Zuschauer (PS2)	

XBOX360	SPIELSPASS
GRAFIK	81%
SOUND	76%
STEUERUNG	86%
MEHRSPIELER	85%

PC	SPIELSPASS
GRAFIK	79%
SOUND	76%
STEUERUNG	82%
MEHRSPIELER	85%

PLAYSTATION2	SPIELSPASS
GRAFIK	70%
SOUND	70%
STEUERUNG	86%
MEHRSPIELER	83%

STRATEGIE & SONSTIGES

Zu dieser Testrubrik gehören
Echtzeit-Strategie, Runden-Strategie,
Simulation, Musik- und Partyspiele.



INHALT

Caesar 4	90	PC	PS2	GameCube
Die Gilde 2	86	PC		
Die Sims 2: Haustiere	87	PC	PS2	GameCube
EyeToy Play: Sports	89	PS2		
Fussball Manager 07	88	PC		



CAESAR 4

TEST ► Herausragende Aufbau-Strategie zu den Zeiten der römischen Kaiser.

GENREHIGHLIGHTS

11 | 2006

03 FUSSBALL MANAGER 07



04 CIVILIZATION 4



10 CAESAR 4



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	GameCube	Xbox	Wii
1 Die Sims 2	Lebenssimulation	Electronic Arts	11/2005	90%	90	86	86	86	
2 Guitar Hero	Musikspiel	Red Octane	05/2006	90%		90			
3 Fussball Manager 07	Managersimulation	Electronic Arts	11/2006	89%	89				
4 Civilization 4	Runden-Strategie	2K Games	12/2005	89%	89				
5 Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde II	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	03/2006	89%	89				
6 Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	Koch Media	04/2006	89%	89				
7 Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ	10/2006	89%	89				
8 Age of Empires III	Echtzeit-Strategie	Microsoft	12/2005	88%	88				
9 Pikmin 2	Echtzeit-Strategie	Nintendo	11/2004	88%					88
10 Caesar 4	Aufbau-Strategie	Vivendi	11/2006	87%	87				
11 Die Siedler II: Die nächste Generation	Aufbau-Strategie	2K Games	09/2006	87%	87				
12 Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Midway	07/2006	87%	87				
13 Heroes of Might and Magic 5	Runden-Strategie	Ubisoft	06/2006	87%	87				
14 Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers	10/2006	86%	86				
15 Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/2005	86%	86				
16 Rome: Total War	Echtzeit-Strategie	Sega	11/2004	86%	86				
17 Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Strategie	THQ	05/2006	86%	85	83	86		
18 The Movies	Simulation	Activision	12/2005	86%	86				
19 CivCity: Rom	Aufbau-Strategie	2K Games	08/2006	85%	85				
20 Rise of Nations: Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft	07/2006	85%	85				

■ **Neu-einsteiger:** Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **SEHENSWERT:** Grafisch hat das Spiel einiges zu bieten. Vor allem die Städte sehen super aus. Aber um Ihr Dorf in eine Stadt zu verwandeln, müssen Sie hart arbeiten. (PC)

▼ **VERHANDLUNGSSACHE:** Stehen Sie vor Gericht, kann Ihr Rhetorik-Talent Ihnen den Hals retten. (PC)



DIE GILDE 2

FAKTEN



Genre
Simulation
Hersteller
Jowood
Entwickler
4Head Studios

- Mischung aus Wirtschafts-simulation mit Rollenspiel
- Zur Auswahl stehen vier Klassen
- Multiplayer-Modus für bis zu acht Spieler

PC-Anforderung High-End (S. 47)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet
www.diegilde.de

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 40 €
Test in: dieser Ausgabe

Ob finsterner Schwarzmagier, diebischer Beutelschneider oder fleißiger Zimmermann – die mittelalterliche Berufswelt ist alles andere als langweilig.

fahren kann, wie der Alltag anno dazumal so war. Zu Beginn des Spiels müssen Sie sich nicht nur über Geschlecht und Aussehen Ihrer Figur Gedanken machen, auch die richtige Klasse will gewählt sein.

Als Handwerker stehen Ihnen Berufe wie Schneider, Tischler oder Schmied offen. Der Gelehrte hingegen versucht, das Wort Gottes zu verbreiten oder den dunklen Künsten zu huldigen. Wer lieber Brot backt, Bier ausschütet oder Felder bestellt, sollte Patron werden. Unehrllicher geht's als Gauner: Mit ein bisschen Erpressung, Raub und Gewalt füllen Sie Ihren Münzbeutel.

FRÜHER WAR ALLES HÄRTER

Ziel von "Die Gilde 2" ist es, eine Dynastie zu gründen und deren Fortbestand zu sichern. Dafür brauchen

Sie aber erst mal einen Erben. Zum Glück gibt es genug Heiratswillige in der Stadt, sodass Sie schon bald mit Geschenken und schmeichelnden Worten um den künftigen Ehepartner buhlen können. Dass man zusätzlich über Beruf und Vermögen des oder der Liebsten informiert wird, hat ökonomische Gründe: Ein zusätzlicher Batzen Bargeld hilft bei der Existenzsicherung, eine bestimmte berufliche Position bei der Wahrung Ihrer wirtschaftlichen Interessen.

Wenn Sie beispielsweise als Schneider arbeiten, ist es sinnvoll, eine Bäuerin zur Frau zu haben, deren Hof Sie mit Schafswolle versorgt. Weitere benötigte Waren erstehen Sie auf dem Markt. Das Handeln ver-

kommt allerdings schnell zum Herumgeklücke – und das nervt. Den sozialen Aufstieg schaffen Sie nur, wenn Sie sich auch politisch engagieren. Aber Vorsicht: Sollten Sie bei unlauteren Machenschaften wie Bestechung ertappt oder mit einem Mordversuch in Verbindung gebracht werden, finden Sie sich schnell vor Gericht wieder.

Hoffentlich haben Sie dann genug durch Aktionen verdiente Erfahrungspunkte in nützliche Talente wie Rhetorik investiert, um die Geschworenen milde stimmen zu können. Werden Sie nämlich hingerichtet, ohne einen Nachkommen gezeugt haben, endet Ihre Blutlinie – und damit auch das Spiel. **fe**

Wer auf Lebens-Simulationen steht, greift für gewöhnlich zur "Sims"-Serie. Aber was ist mit PC-Usern, die zwar gerne eine Spielfigur durch Jahrzehnte führen, der Moderne aber nichts abgewinnen können? Die erfreuen sich an "Die Gilde 2", wo man am eigenen (digitalen) Leib er-



MEINUNG ► FRANK EMMERLING

Fazit: Mittelalterlicher "Sims"-Klon, der Laune macht. Könnte aber bedienungsfreundlicher sein.

Das Leben unserer Vorfahren war wirklich kein Zuckerschlecken: Familie gründen, Geschäfte führen und nebenbei noch an der politischen Karriere feilen – das ist ganz schön anstrengend, macht aber gleichzeitig auch Spaß. Allerdings kommt aufgrund der Vielklickerei und bürgermeisterlichen Willkür auch schnell Stress auf.

WERTUNG

DIE GILDE 2

PC

GUT

- ▲ Mittelalter-Atmosphäre
- ▲ Die Klassen spielen sich angenehm unterschiedlich
- ▲ Toller Wirtschaftspart

SCHLECHT

- ▼ Viel zu viel Geklicke
- ▼ Bürgermeisterliche Willkür
- ▼ Hardware-Fresser

GRAFIK 81%

SOUND 73%

STEUERUNG 70%

MEHRSPIELER 74%



WERTUNG
gut

SPIELSPASS
78%



▲ RAUS GEHEN: Nur die Versionen für PlayStation2 und GameCube bieten Ausgeh-Locations wie den Stadtpark.

(PS2)



▲ DAHEIM BLEIBEN: Unserem Beagle Rex scheint der neue Plasmafernseher gut zu gefallen. Auf dem PC ist die Grafik deutlich detailreicher.

(PC)



DIE SIMS 2: HAUSTIERE



FAKTEN

PlayStation 2	Genre
	Strategie
	Hersteller
	Electronic Arts
	Entwickler
	Maxis

- Erweiterungspack für PC, Vollpreisspiel für PS2 & GC
- Das erste Sims mit Haustieren
- Umfangreiches Repertoire an Tierzubehör

PC-Anforderung	Standard (S. 47)
Texte/Stimmen	deutsch/simsisch
Speichern	jederzeit
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	
www.diesims.de	

System:

PC

PS2

GameCube

Termin/Preis: 19.10.2006 – 30 €

19.10.2006 – 60 €

19.10.2006 – 60 €

Test in:

dieser Ausgabe

dieser Ausgabe

dieser Ausgabe

Sind Sie ein Katzentyp? Oder können Sie besser mit Hunden umgehen? In der neuen Sims-Episode können Sie sich spielend selbst testen!

Im Mittelpunkt stehen also die süßen Mitbewohner. Der Tieradoptions-Service bietet vom Goldfisch über den Hamster bis hin zum Schäferhund Haustiere aller Art, Farbe und Größe.

Im Grunde verhält sich ein Haustier wie ein "Sims"-Kind: Wir können es nicht selbst steuern, aber es reagiert auf unser Verhalten. Unserem Dalmatiner Wuffi beispielsweise bringen wir Kommandos wie "Komm her" oder "Platz" bei, kralen ihn am Bauch oder spielen mit ihm. Gerade junge Tiere müssen wir erziehen. Gräbt Wuffi ein Loch im Garten, müssen wir ihn herzitieren und ordentlich ausschimpfen – sonst macht er das immer wieder.

Auch Tiere haben Bedürfnisse: Da wir von Kätzchen Muschi kaum

erwarten können, dass es sich in der Küche selbst versorgt oder aufs WC geht, müssen wir das Portomonee öffnen und ein Katzenklo und einen Fressnapf kaufen. Weil das alles

Geld kostet, können Sie Ihre Haustiere auch für sich arbeiten lassen, etwa als Wachhund oder Kammerjäger. Fortan wird Ihr Liebling regelmäßig mit dem Auto abgeholt. ■ SZ

WERTUNG

GUT

- ▲ Vielfältige Interaktion mit den Tieren
- ▲ Die kleinen Racker sind toll animiert
- ▲ Motivierendes Kunststüchchen-System

SCHLECHT

- ▼ Auf Konsole umständlich zu bedienen

PC

Systemvorteile

- + Höhere Bildauflösung
- + Mehr Grafikdetails
- + Halber Preis

Systemnachteile

- Das Hauptspiel "Die Sims 2" wird benötigt

GRAFIK 83%

SOUND 78%

STEUERUNG 84%

MEHRSPIELER -

★★★★★

sehr gut

SPIELSPASS

88%

PLAYSTATION2

Systemvorteile

- + Konsolen-exklusive Locations: Stadtpark, Zentrum, Shopping-Meile
- + Story-Modus

Systemnachteile

- Geringere Handlungsfreiheit

GRAFIK 74%

SOUND 77%

STEUERUNG 76%

MEHRSPIELER -

★★★★★

gut

SPIELSPASS

82%

GAMECUBE

Systemvorteile

- + Konsolen-exklusive Locations: Stadtpark, Zentrum, Shopping-Meile
- + Story-Modus

Systemnachteile

- Geringere Handlungsfreiheit

GRAFIK 74%

SOUND 77%

STEUERUNG 76%

MEHRSPIELER -

★★★★★

gut

SPIELSPASS

82%

MEINUNG ► THOMAS SZEDLAK

Fazit: Herrje, wie putzig! Schon nach wenigen Minuten sind die Tierchen nicht mehr wegzudenken.

Wie bei fast allen "Sims"-Ablegern wurde das neue Thema mit viel Liebe eingebunden. Das Treiben der Kleinen zu beobachten macht großen Spaß und man kann mit den virtuellen Tieren nahezu all das machen, was man auch mit echten Haustieren tun kann. Nur dass die Häufchen hier nicht ganz so schlimm stinken...



▲ ALLES IM BLICK: Im Mannschafts-Menü vergleichen Sie die Stärkewerte und die aktuelle Form Ihres Teams mit den Daten Ihres Gegners. (PC)



▲ ALLES IM GRIFF: Die Spielszenen basieren auf der Engine von EAs Champions League 2004-05. Während der Sequenzen dürfen Sie einen Spieler steuern. (PC)



FUSSBALL MANAGER 07

FAKTEN

Genre
Fußball-Manager

Hersteller
Electronic Arts

Entwickler
Bright Future

► 2.400 Vereine aus aller Welt
► 22.000 Spieler, 8.000 Porträts
► Privatleben mit Frau und Kindern
► In den 3D-Szenen können Sie einen Spieler steuern

PC-Anforderung Standard (S. 47)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad
leicht mittel schwer

Altersfreigabe frei

Internet
www.fm07.de

System: **PC**
Termin/Preis: 02.11.2006 – 55 €
Test in: dieser Ausgabe

Mastermind Gerald Köhler hat beim neuesten FM-Teil jede Menge Kundenwünsche erfüllt. Jetzt dürfen Sie sogar selbst mitkicken!

Wer sich in den Voreinstellungen alle Tätigkeiten auflädt, braucht für einen Spieltag schon mal 'ne halbe Stunde. Beispiele gefällig? Vergessen Sie ja nicht die Saisonöffnungsfeier, sonst sind die Fans sauer. Und zügel Sie in englischen Wochen unbedingt das Training, sonst schleichen Ihre Jungs über den Platz. Und denken Sie daran, Ihrer Frau Geschenke zu machen. Andernfalls packt sie die Kinder und verschwindet ...

DELEGIEREN IST ALLES

Damit das Managerdasein nicht zur Fließbandarbeit verkommt, können Sie viele Tätigkeiten an Ihr Personal weitergeben: Der Co-Trainer kümmert sich um den Trainingsplan, der Stadionmanager um den Ausbau Ihrer Arena und der Geschäftsführer um Vertragsverlängerungen. Im Klar-

text: Sie können zwar alle Fäden in der Hand halten, müssen es aber nicht. Vielleicht haben Sie ja stattdessen Lust, selbst auf dem Platz zu stehen? Kein Problem! Während der Matches dürfen Sie nun eigenhändig einen Akteur über den Rasen scheuchen. HSV-Fans etwa müssen anfangs mit Nachwuchshoffnungen wie Alexander Laas vorliebnehmen, nach ein paar Spielzeiten dürfen sie dann auch mit Kapitän Rafael van der Vaart die Offensive ankurbeln.

Fußballliebhabern geht ob des Facettenreichtums wirklich das Herz auf. Auf der Website des virtuellen Magazins kicker finden Sie aktuelle Interviews, das Match-Analyse-Tool verrät, wer im letzten Spiel die meis-

ten Ballverluste zu beklagen hatte, und der Videotext-Modus weckt Erinnerungen an früher. Bei dieser gigantischen Datenfülle sind einige Bugs kaum zu vermeiden. Sinnlose Blindtexte oder eine fehlerhafte Bedienung jedoch dürften mit den ersten Patches verschwinden. Gewöhnungsbedürftig ist allerdings die Tatsache, dass die Stärkewerte eines Spielers weniger zählen als Fitness und Form.

Gehen trotz akribischer Vorbereitungen mal einige Spiele in die Hose, lässt sich der Schwierigkeitsgrad jederzeit herunterschrauben – auch bei Transferverhandlungen. Schließlich soll Klose auch mal zu einem weniger renommierten Club wie Alemannia Aachen wechseln! **az**



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Die Glotze bleibt jetzt aus! FM 07 ist genauso realistisch wie das echte Fußballgeschäft.

Sogar bei einem fast perfekten 'Fussball Manager' findet man mit der Lupe noch Schwächen. So verliert ein zentraler Mittelfeldspieler 50 Prozent Stärke, wenn er links in der Raute spielt. Doch damit genug gemäkelt. Ansonsten hat Köhlers Team den 'FM' deutlich verbessert und lässt keinen Fußballfanwunsch unerfüllt – toll!

WERTUNG

Fussball Manager 07

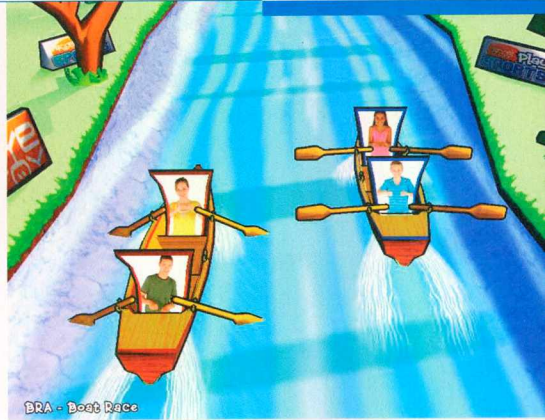
PC	GRAFIK	68%
GUT	SOUND	76%
▲ Massig Funktionen	STEUERUNG	81%
▲ Man kann selbst mitkicken	MEHRSPIELER	93%
▲ Viel Liebe zum Detail	OFFLINE: 2-4	
SCHLECHT		
▼ Teils überladene Menüs		
▼ Ergebnisse nicht immer nachvollziehbar		

sehr gut

89%



▲ **AUF DER KEGELBAHN:** Während ein Spieler die Kugel mit hektischen Bewegungen antreibt, hüpfen die anderen Zocker in Kegelgestalt davon. (PS2)



▲ **UM DIE WETTE RUDERN:** Nur wenn das Team im richtigen Takt rudert, kann es das Ziel erreichen. Bei Rhythmusstörungen ziehen die Gegner davon. (PS2)

EYETOY: PLAY SPORTS

FAKTEN



- Vierter Teil der Serie
- Nur mit EyeToy-Kamera spielbar
- Für bis zu acht Spieler
- Enthält 101 Minispiele

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	sehr leicht leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.playstation.com

System:	PS2
Termin/Preis:	18.11.06 – 40 €
Test in:	dieser Ausgabe

Jetzt wird's sportiv! Mit dem EyeToy und der neuesten Play-Episode kommen selbst erfahrene Videospieleer ins Schwitzen.

ware versorgen will. Jetzt rotiert Teil vier von "EyeToy: Play" mit dem aussagekräftigen Untertitel "Sports" in unserem PS2-Laufwerk. Mal sehen, was für schweißtreibende Spielchen sich die Herren von Sony diesmal ausgedacht haben.

SPORTLICHER ACHTER

Standen bei "EyeToy: Play 3" maximal vier Spieler vor der Kamera, dürfen beim aktuellen Teil bis zu acht Sportskanonen gegeneinander antreten. Rekordverdächtig ist auch die Anzahl der Games: Wählbar sind 101 Minispiele, die in den unterschiedlichsten Varianten geockt werden können. Spielt jeder gegen jeden, schrubben Sie beim Curling mit einem Besen um die Wette das Eis blank, laufen mit hektischen Bewegungen vor einem überdimensiona-

len Fußball davon oder scheuchen mit Ihren Händen gelbe Gummy-Enten in ein Wasserballtor. Bei einem Team-Match treten meist zwei gegen zwei an. Hier rudern Sie im Rhythmus mit Ihrem Partner über einen Fluss, halten beim Dreieinlauf das Gleichgewicht oder reiten auf dem Rücken eines Elefanten um die Wette.

Eher selten tritt ein Spieler gegen den Rest der Mannschaft an. Während er dann beispielsweise eine Bowlingkugel antreibt, flüchten seine Kameraden als Kegel. Oder: Der Einzelkämpfer muss beim Freistoß den Ball ins Tor kicken, während die Mitspieler versuchen, die Pille wegzuköpfen. An Vielseitigkeit sind die Spielereien also kaum zu überbieten.

Das trifft übrigens auch auf die gelungene Grafik zu. Obwohl sie im simplen Cartoon-Look gehalten ist, werden die verschiedenen Disziplinen perfekt dargestellt. So sieht es zum Beispiel supergenial aus, wenn Sie die EyeToy-Kamera beim Springreiten direkt auf den Rücken des Pferdes beamt oder Ihr Antlitz beim Eierlauf auf dem Ei klebt. **mh**



WERTUNG

EyeToy: Play Sports

PLAYSTATION2

GUT

- ▲ 101 Minispiele: absoluter Rekord!
- ▲ Für bis zu acht Spieler
- ▲ Detailverliebt umgesetzt

SCHLECHT

- ▼ Keine Turniere mit eigener Spielauswahl möglich
- ▼ Lange Ladezeiten

GRAFIK	76%
SOUND	72%
STEUERUNG EYETOY	80%
MEHRSPIELER OFFLINE: 2-8	88%



84%



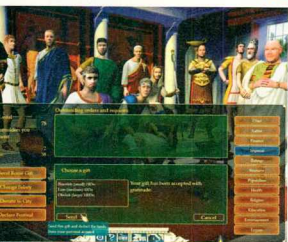
MEINUNG ► MARKUS HÄBERLEIN

Fazit: 101 Minigames für die ganze Familie – so sieht die perfekte Sportspiel-Sammlung aus!

Einfach klasse, was die Jungs von Sony da auf die Beine gestellt haben. Das schweißtreibendste EyeToy-Spiel aller Zeiten präsentiert sich extrem vielseitig. Trotzdem haben wir einen kleinen Kritikpunkt: Wieso dürfen wir eigentlich kein eigenes Turnier mit unseren persönlichen Lieblings-Games zusammenstellen?

► **ALLES AUF EINEN BLICK:** Sie können nah heranzoomen, um die Bürger bei ihrem täglichen Treiben zu beobachten oder Ihre Lagerbestände ganz genau zu inspizieren. (PC)

▼ **GUT BERATEN:** Diese zwölf Kerle stehen Ihnen mit Rat und Tat zur Seite. Sie geben Ihnen Auskunft über Bürgerbelange, Ihre Steuereinnahmen und Ihr Ansehen in Rom. (PC)



FAKTEN

Genre
Aufbau-Strategie

Hersteller
Vivendi

Entwickler
Tilted Mill

- Anspruchsvoller als "Die Römer"
- Es gibt drei Bürgerklassen
- Gutes Tutorial
- Oberflächlicher Militärpart
- Selbstkrierte Städte uploadbar

PC-Anforderung High-End (S. 47)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe frei

Internet

www.caesariv.com



CAESAR 4

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 40 €
Test in: dieser Ausgabe

Freud und Leid des Bauherrendaseins: Das Wohlwollen des römischen Kaisers ist schnell errungen, doch wehe dem, der seine Erwartungen mal nicht erfüllt.

gedeihen, wenn Sie wissen, was Ihre Bürger von Ihnen erwarten. Die Plebejer etwa machen es Ihnen am leichtesten. Die Arbeiterklasse ist schon zufrieden, wenn Sie einige einfache Häuser samt Straßenanbindung in die Pampa setzen. Jetzt noch ein paar Bauernhöfe samt Weizenfeldern errichtet, dazu ein Brunnen und ein kleiner Markt, schon strömen die bienenfleißigen Römer in Ihr Dorf und machen sich ans Werk.

FRISCH AUF ANS WERK

Sind die Plebejer zufrieden, gilt es, die Equites in Ihre Siedlung zu locken. Dafür spendieren Sie der zweiten Bürgerklasse schönere Wohnungen. Schnell noch ein Wasserreservoir in der Nähe angelegt, und schon erfreuen Sie sich starken Zulauf. Vergessen Sie aber nicht, auch für Jö-

möglichkeiten zu sorgen, denn die Equites sind sich zu gut für die Arbeiten der Plebejer.

Die Patrizier sind nicht so leicht zu ködern. Um sicherzustellen, dass sich die wichtigste Bürgerklasse – die auch die meisten Steuern zahlt – wohl fühlt, müssen Sie für Unterhaltung sorgen. Ein Theater ist ein guter Anfang. Bauten zu Ehren der Götter sowie Importgewürze sind auch keine schlechte Idee.

Damit Sie immer über die ökonomischen und kulturellen Bedürfnisse Ihrer Anwohner informiert sind, stehen Ihnen zwölf Berater zur Seite. Derart gerüstet sind Sie dann auch bereit für den Herrscher Roms. Der Imperator verlangt immer wieder

nach Sondergütern, die Sie ihm in spätestens zwölf Monaten ranschaffen müssen. Erfolg sichert Ihnen das Wohlwollen des Regenten. Doch wenn Sie mal versagen, vergisst er das nicht. Spätestens wenn seine Legionen an Ihr Stadttor klopfen, wissen Sie, dass Ihre Amtszeit vorbei ist. In so einem Fall würden Ihnen auch Ihre eigenen Verteidiger nichts bringen. Auf die müssen Sie im Übrigen nur selten zurückgreifen. Der militärische Part ist in "Caesar 4" glücklicherweise nicht so wichtig.

Dafür bleibt Ihnen mehr Zeit, das Treiben in Ihrer Stadt näher zu betrachten. Als Stadthalter sieht man seinen Bürgern doch gerne ein wenig über die Schulter!

fe ■

WERTUNG

Caesar 4

PC	GRAFIK	83%
GUT	SOUND	79%
▲ Intelligente Bürger	STEUERUNG	88%
▲ Tolle virtuelle Berater	MEHRSPIELER	—
▲ Superbes Tutorial		
▲ Man kann den Bürgern bei der Arbeit zusehen		
SCHLECHT		
▼ Keine Mehrspieler-Option		



MEINUNG ► FRANK EMMERLING

Fazit: Von allen römischen Aufbausimulationen der letzten Zeit ist diese eindeutig die beste.

Sie wollten schon immer wissen, ob es die alten Römer wirklich so toll trieben, wie man immer sagt? Dann ist "Caesar 4" die erste Wahl. Dank der komfortablen Bedienung und des gelungenen Wirtschaftsteils kommen Aufbaustrategien voll auf ihre Kosten. Den unerheblichen Militärpart hätte man ruhig weglassen können.

Abgeschaut: Die "Caesar"-Serie imitiert das Spielprinzip von "Sim City". Vom Vorbild heben sich die kaiserlichen Simulationen nur durch ihr historisches Setting und den Militärpart ab.



BUDGETSPIELE

KLASSIKER UND AKTUELLE SPIELEHITS ZUM KLEINEN PREIS!

BUDGETHIGHLIGHTS

11 | 2006

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER



SOUL CALIBUR 3



WORLD OF WARCRAFT



TITEL	GENRE	IN AUSGABE	SYSTEM/PREIS	* WERTUNG
Ankh – Special Edition	Adventure	01/06	PC 20 €	85%
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	09/04 bzw. 11/05	PS2 Xbox 20 € 30 €	90%
Die Sims Deluxe	Lebenssimulation	08/04	PC 20 €	85%
Fahrenheit	Adventure	09/05	PC PS2 Xbox 15 € 30 € 30 €	83%
F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon	Ego-Shooter	11/05	PC 30 €	87%
Final Fantasy X-2	Rollenspiel	03/04	PS2 20 €	88%
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	–	PC 15 €	86%
Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	02/06	PC 30 €	89%
Gran Turismo 4	Rennspiel	03/05	PS2 20 €	92%
GTA: San Andreas	Action	12/04 bzw. 08/05	PC PS2 Xbox 30 € 30 € 20 €	93%
Halo 2	Ego-Shooter	12/04	Xbox 30 €	90%
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	01/06	Xbox 360 30 €	87%
Madagascar	Geschicklichkeit	08/05	PC PS2 Xbox 15 € 30 € 30 €	76%
Metal Gear Solid 3: Snake Eater inkl. Bonus-DVD	Action-Adventure	03/05	PS2 30 €	89%
Metroid Prime	Action-Adventure	06/07 03	Cube 30 €	90%
Perfect Dark Zero	Ego-Shooter	01/06	Xbox 360 30 €	83%
Prince of Persia: Warrior Within	Action	12/04 bzw. 08/05	PC PS2 Xbox 15 € 20 € 20 €	86%
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	12/05	PC PS2 Xbox 20 € 20 € 30 €	93%
Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	12/05	PS2 30 €	93%
Silent Hunter 3	Simulation	05/05	PC 15 €	79%
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	12/05	PS2 30 €	90%
Splinter Cell: Chaos Theory	Action-Adventure	04/05	PC PS2 Xbox 30 € 20 € 30 €	90%
Star Wars: Battlefront 2	Action	11/05	PC PS2 Xbox 30 € 30 € 30 €	86%
Stronghold 2 Deluxe	Simulation	06/05	PC 30 €	82%
The Legend of Zelda: The Wind Waker	Adventure	06/07 03	Cube 30 €	91%
Top Spin	Tennis	01/04 bzw. 11/04	PC PS2 Xbox 10 € 30 € 30 €	88%
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	03/05	PC 30 €	92%

Neuzeitung: Diese günstigen Spiele-Highlights sind ab sofort im Handel erhältlich.

* **Wertung:** Ist das Spiel auf mehr als einem System erhältlich, bezieht sich unsere Wertung immer auf die Version mit der höchsten Wertung.

FAKTEN

Genre	Adventure
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 47)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	www.atari.de

In "Fahrenheit" steuern Sie drei verschiedene Darsteller. Der Clou daran: Ihre Figuren arbeiten nicht etwa zusammen, sondern gegeneinander. Spielen Sie Lucas Kane, müssen Sie im winterlichen New York den Cops entkommen, die Sie für einen

Mörder halten und Ihnen immer dicht auf den Fersen sind. Sind Sie in den Rollen der beiden Polizisten Carla Valenti und Tyler Miles unterwegs, setzen Sie logischerweise alles dran, Kane aufzuspüren. "Fahrenheit" ist, was Story, Atmosphäre und Charak-

tere angeht, praktisch allen anderen Spielen meilenweit voraus. Allerdings ist ein "GTA: San Andreas" kann da noch mithalten. Man gerät als "Fahrenheit"-Spieler mitten hinein in ein faszinierendes Abenteuer und registriert begeistert, wie die Macher mit dem vordergründigen Paradoxon jonglieren, dass man den Jäger und den Gejagten gleichzeitig spielt.

Leider nerven Kameraprobleme und die Tatsache, dass die Spielfigur nicht immer in die gewünschte Richtung läuft. Der Umfang ist mit sieben bis zehn Stunden auf den ersten Blick mäßig – aber man sollte "Fahrenheit" mindestens zwei Mal durchspielen, um wirklich alle Möglichkeiten ausprobiert zu haben.

fe

FAHRENHEIT

System:	PC	PS2	Xbox	Game Boy Advance	Game Boy Color	Game Boy Advance SP
Termin/Preis:	erhältlich – 15 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe			
Test in:						

Das ungewöhnlichste Adventure der letzten zehn Jahre gibt es jetzt als preisgünstige Konsolen-Fassung. Wer noch mehr sparen will, greift zur PC-Version.



▲ KINOREIF: Ob Sie in der Rolle von Lucas an einem Grab stehen (links) oder als Carla den Tator in einem Imbiss untersuchen (rechts) – alle einleitenden Sequenzen sind in bester Hollywoodmanier inszeniert.

(PC)



WERTUNG

REZENSIONEN	gut
GUT	
▲ Faszinierend innovativ	
▲ Packende Atmosphäre	
SCHLECHT	
▼ Kamera nervt häufig	
▼ Steuerung unpräzise	

PC

GRAFIK	79%
SOUND	85%
STEUERUNG	71%
MEHRSPIELER	-
SPIELSPASS	83%

XBOX

GRAFIK	78%
SOUND	85%
STEUERUNG	71%
MEHRSPIELER	-
SPIELSPASS	83%

PLAYSTATION2

GRAFIK	77%
SOUND	85%
STEUERUNG	71%
MEHRSPIELER	-
SPIELSPASS	83%

FAKTEN

Genre	Diverse
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Standard (S. 47)
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	www.ubisoft.de

Gute PC-Spiele, die noch dazu nicht mehr so viel kosten, gibt es ja mittlerweile wie Sand am Meer. Einige derjenigen, die in keiner guten

Spiele-Sammlung fehlen sollten, finden Sie in unserer Liste mit den Budget-Highlights. Wer statt einem gleich mehrere Spiele aus der Liste

GOLD GAMES 9

System:	PC	PS2	Xbox	Game Boy Advance	Game Boy Color	Game Boy Advance SP
Termin/Preis:	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe					
Test in:						

Nicht eins, nicht zwei, nicht drei, sondern zehn Highlights liefert diese Game-Compilation. Mehr PC-Hits für 30 Euro gibt es sonst nirgendwo!



▲ EINES VON VIELEN: Die dritte Splinter-Cell-Episode, Chaos Theory, ist nur einer von insgesamt zehn Titeln der Spiele-Sammlung. Die Auswahl reicht von Rollenspielen über Strategie hin zu Action. Es ist also für jeden etwas dabei. (PC)

haben will, sollte ernsthaft über die Anschaffung von "Gold Games 9" nachdenken. Die Sammlung umfasst zehn der besten Ubisoft-Publikationen der letzten Jahre.

Die Auswahl ist dabei aber nicht auf ein Genre beschränkt. Wer es sportlich mag, greift zu "Ski Alpin 2005". Aufbau-Strategen werden mit "Die Siedler 5: Das Erbe der Könige" glücklich. Wirklich gute Fantasy-Unterhaltung bieten "Beyond Divinity" und "The Bard's Tale". Aber auch Spieler, die am liebsten schleichen, ballern und kämpfen, kommen auf ihre Kosten: "Splinter Cell: Chaos Theory", "Conflict: Vietnam" und "Prince of Persia: Warrior Within" warten nur darauf, installiert zu werden. Weitere Highlights sind das

strategische Kriegsspektakel "Panzers: Phase One", die U-Boot-Simulation "Silent Hunter 3" sowie das Point'n'Click-Adventure "CSI: Dark Motives", das als einziger Teil der "CSI"-Spieleserie mit deutscher Synchronfassung aufwartet.

fe

WERTUNG

REZENSIONEN	gut
DIE SPIELE IM ÜBERBLICK	
Beyond Divinity	78%
Codename Panzers: Phase One	83%
Conflict: Vietnam	75%
CSI: Dark Motives	69%
Die Siedler 5: Das Erbe der Könige	83%
Prince of Persia: Warrior Within	86%
RTL Ski Alpin 2005	73%
Silent Hunter 3	79%
Splinter Cell: Chaos Theory	90%
The Bard's Tale	81%

PC

SPIELSPASS	80%
------------	-----

HANDHELD

Spielspaß für die Hosentasche:
Die neuesten Games für Nintendos DS und Sonys PSP im Test.



INHALT

News	92	
Tests		
42 Spieleklassiker	94	DS
Actionloop	95	DS
Der Pate	94	PSP
FIFA 07	94	PSP
Mercury Meltdown	95	PSP
Sudoku Master	95	DS

MERCURY MELTDOWN

TEST ▶ Klasse Knobelei: Mercury Meltdown schlägt seinen Vorgänger um Längen.

HIGHLIGHTS

11 | 2006

03 NEW SUPER MARIO BROS.



04 GTA: LIBERTY CITY STORIES



14 VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	DS	PSP
1 Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo	12/2005	92%	92	
2 Advance Wars	Runden-Strategie	Nintendo	–	91%		91
3 New Super Mario Bros.	Jump'n'Run	Nintendo	07/2006	90%	90	
4 Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	12/2005	90%		90
5 The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	12/2004	90%		90
6 Fire Emblem	Runden-Strategie	Nintendo	08/2004	90%		90
7 Tekken: Dark Resurrection	Beat'em-Up	Sony	09/2006	89%		89
8 Dexter	Jump'n'Run	Sony	05/2006	89%		89
9 Metroid Prime: Hunters	Ego-Shooter	Nintendo	05/2006	89%	89	
10 Mario & Luigi: Zusammen durch die Zeit	Action-Rollenspiel	Nintendo	02/2006	88%		88
11 Tony Hawk's Underground 2 Remix	Skateboard	Activision	09/2005	88%		88
12 Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel	Nintendo	11/2003	88%		88
13 The Rub Rabbits!	Geschicklichkeit	Sega	03/2006	88%		88
14 Virtua Tennis: World Tour	Tennis	Sega	09/2005	88%		88
15 Wario Ware Inc.: Minigame Mania	Geschicklichkeit	Nintendo	–	87%		87
16 Kirby: Power Paintbrush	Geschicklichkeit	Nintendo	12/2005	87%		87
17 Lumines	Denkspiel	Ubisoft	09/2005	87%		87
18 Wipeout Pure	Action-Rennspiel	Sony	09/2005	87%		87
19 Animal Crossing: Wild World	Lebenssimulation	Nintendo	04/2006	87%		87
20 FIFA 07	Fußball	Electronic Arts	11/2006	86%		86

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet werden.

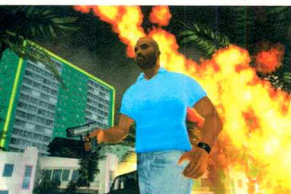
Abwertung: Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

AKTUELL

PORTABLES VERGNÜGEN: DIE NEUESTEN TRENDS UND SPIELE AUS DER HANDHELD-WELT



▲ **BESUCH VOM CHEF:** In Ihren Gebäuden versorgen Sie Ihre Angestellten mit Aufträgen.



▲ **SABOTAGE:** Clevere Geschäftsmänner zerstören die Quartiere der gegnerischen Gangs.



PSP-NEWS

METAL SLUG ANTHOLOGY

Die "Metal Slug Anthology", die wir Ihnen letzten Monat vorgestellt haben, wird noch erweitert. Es wurde bekannt, dass auch der sechste Teil der kultigen Baller-Serie seinen Weg auf die UMD findet. Jetzt kommt endgültig kein echter Fan der Serie mehr um das Spiel herum. +++

PARAPPA THE RAPPER

Das witzige PSOne-Musikspiel "PaRappa the Rapper" erlebt auf der PSP seine Wiederauferstehung. Wie es sich für ein ordentliches Remake gehört, werden einige zusätzliche Spielelemente eingebaut. So haben die Entwickler neben ein paar frischen Features einen Mehrspieler-Modus über Wi-Fi angekündigt. +++



▲ **AUF REISEN RAPPEN:** Sonys Musikspiel kommt für die PSP.

RAINBOW SIX: VEGAS

Der nächste Antiterrorfeldzug aus dem Hause Ubisoft kommt nicht nur für PS3 und Xbox360, sondern auch für die PSP. Allerdings wird es keine direkte Umsetzung: Die Macher versprechen neue Charaktere und eine angepasste Steuerung. Im Mehrspieler-Modus dürfen bis zu fünf Weltenretter antreten. +++

Neues zum Gangster-Game

GTA: VICE CITY STORIES

PSP

Der Release des neuen "GTA" für die PSP steht unmittelbar bevor. Eine Testversion haben wir nicht rechtzeitig bekommen, dennoch möchten wir Ihnen weitere Infos über den Actioner nicht vorenthalten.

Interessant ist beispielsweise das Empire-Building-Feature: Auf einer Karte sind insgesamt 30 Symbole eingezeichnet, die Hauptquartiere rivalisierender Banden darstellen. Wenn Sie eine der Räuberhöhlen aufmischen, sprich das komplette Inventar pulverisieren, können Sie sie anschließend kaufen. Die neue Basis eröffnet Ihnen dann verschiedene kriminelle Geschäftszweige wie Prostitution oder Drogenhandel. Haben Sie sich für eine Branche entschieden, beginnen die Bauarbeiten. Nach einigen Tagen sind diese abgeschlossen und Sie können mit stolzgeschwellter Brust Ihre neue Außenstelle in Augenschein nehmen. Dort arbeiten sogar Angestellte, die immer wieder neue Mission für Sie parat haben. Als Zuhälter beispielsweise müssen Sie leichte Mädchen zu wartenden Kunden bringen.



Im nächsten Monat liefern wir Ihnen unseren umfassenden Test des ambitionierten Gangster-Spektakels.

★★★★★
UNBESCHRÄNKTE
sehr gut

GTA: Vice City Stories

Hersteller: Rockstar

Erscheint: 03.11.2006

Preis: 50 Euro

Mobile Militär-Action

BROTHERS IN ARMS: D-DAY

PSP



▲ **TEAMWORK:** Nur wer zusammenbleibt, kann auf dem Schlachtfeld überleben.

Eine weitere populäre Serie kommt auf die PSP: "Brothers in Arms: D-Day" spielt einmal mehr im bei den Entwicklern so beliebten Zweiten Weltkrieg. Die Companion der Serienhelden Baker und Hartsock erleben ein ganz neues Abenteuer, das sowohl mit frischen Taktikelementen als auch einem erweiterten Actionpart aufwarten soll.

★★★★★
UNBESCHRÄNKTE
gut

Brothers in Arms: D-Day

Hersteller: Ubisoft

Erscheint: 4. Quartal 2006

Preis: 50 Euro

Der kleine Prinz

PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS

PSP

Zum Jahresende bringt Ubisoft eine aufgebohrte PSP-Fassung von "Prince of Persia: The Two Thrones" in die Läden. Darin kehrt der Prinz zusammen mit Kaileena nach Babylon zurück, das dummerweise in Schutt und Asche liegt. Dann macht auch noch der berühmte Sand der Zeit Ärger – also muss der Prinz einmal mehr losziehen und sich tödlichen Gefahren stellen. Neu in der PSP-Version: Ein Mehrspieler-Modus.

★★★★★
UNBESCHRÄNKTE
gut

Prince of Persia: Rival Swords

Hersteller: Ubisoft

Erscheint: 4. Quartal 2006

Preis: 50 Euro



▲ **WILDE FAHRT:** Auf dem Handheld erwarten Sie einige neue Streitwagen-Levels.

Rückkehr der Kampfbüchse

MEGA MAN ZX

In klassischer 2D-Manier debütiert Capcoms "Mega Man"-Serie auf dem Nintendo DS. In "ZX" stürzen Sie sich entweder mit einem männlichen oder einem weiblichen Helden in den motivierenden Kampf gegen allerlei fieses Robo-Pack. Mit so genannten Bio-Metallen können Sie Ihr Erscheinungsbild und Ihre Ausrüstung verändern. Dank drei fein abgestufter Schwierigkeitsgrade haben – serienuntypisch – auch blutige Anfänger Ihren Spaß. Schade ist nur, dass der zweite Bildschirm des DS nur wenig genutzt wird.



Mega Man ZX

Hersteller: Capcom

Erscheint: 1. Quartal 2007

Preis: 40 Euro



▲ **ROTER ROBO:** Capcoms kleiner Schurkenhock in feurigen ZX-Outfit.



Schleimiger Spaß

DRAGON QUEST
HEROES: ROCKET SLIME

In diesem Actionrollenspiel retten Sie mit dem Schleimklumpen Rocket Artgenossen aus den Fängen der bösen Plob. Dazu nutzen Sie die Elastizität Ihres Körpers und katapultieren sich in die Gegner. Hin und wieder wird der "Zelda"-ähnliche Spielablauf von Panzerschleichen unterbrochen – klingt seltsam, ist aber so. Dann feuern Sie verschiedene Items, die Sie zuvor gesammelt haben, auf den Feind ab. Obgleich sich das Spiel an Kinder richtet, haben auch erwachsene Zocker mit dem liebevoll gemachten Titel viel Spaß.



Dragon Quest

Heroes: Rocket Slime

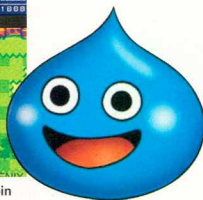
Herst.: Square Enix

Erscheint: 1. Q. 2007

Preis: 40 Euro



▲ **ZWEI WELTEN:** Oben tobt ein Panzerkrieg, unten wabbeln ein schleimiger Held durchs Bild.



DS-NEWS

FINAL FANTASY XII:
REVENANT WINGS

Der nächste DS-Ableger des kultigen Rollenspiels dreht sich um die beiden "Final Fantasy XII"-Helden Vaan und Penelo und deren Leben als Luftpiraten. Dementsprechend werden zahlreiche Luftschiffe eingebaut. Das Kampfsystem soll auf eine simple Touchscreen-Steuerung setzen. +++



► **KNUFFIG:** Der junge Held Vaan aus FF XII.

BIOWARE ENTWICKELT FÜR DS

Der amerikanische Entwickler Bioware hat eine Entwicklungsabteilung für Handheld-Games eröffnet. Der erste mobile Titel der renommierten Rollenspiel-Experten, die unter anderem "Jade Empire" und die "Knights of the Old Republic"-Serie programmiert haben, soll für den Nintendo DS erscheinen. +++

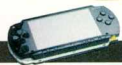
ASPHALT URBAN GT 2

Eines der ersten DS-Rennspiele wird fortgesetzt. Schon ab November will der rundum erweiterte Actionraser mit 30 Strecken und 36 lizenzierten Karossen die Genrefans für sich gewinnen. Ein Blick auf die ersten, hübschen Bilder zeigt, dass dies durchaus gelingen könnte. Im März 2007 geht "Asphalt Urban GT 2" dann auch auf der PSP an den Start. +++



► **FLOTTE FAHRT:** Auf der Strecke geht es sehr rasant zu.

PSP-CHARTS



1	TEKKEN: DARK RESURRECTION	
NEU	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
2	FIFA 07	
NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
3	LEGO STAR WARS II	
NEU	Genre: Action	Hersteller: Activision
4	GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES	
▼	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
5	ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS	
NEU	Genre: Jump'n Run	Hersteller: Capcom
6	LOCOROCO	
▼	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony
7	NHL 07	
NEU	Genre: Eishockey	Hersteller: Electronic Arts
8	FLUCH DER KARIBIK 2	
▼	Genre: Action	Hersteller: Buena Vista
9	CARS	
NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ
10	MONSTER HUNTER: FREEDOM	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Capcom

DS-CHARTS



1	DR. KAWASHIMAS GEHIRN-JOGGING	
●	Genre: Denkspiel	Hersteller: Nintendo
2	NEW SUPER MARIO BROS.	
▲	Genre: Jump'n Run	Hersteller: Nintendo
3	ANIMAL CROSSING: WILD WORLD	
▼	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: Nintendo
4	NINTENDOGS: LABRADOR & FRIENDS	
NEU	Genre: Simulation	Hersteller: Nintendo
5	NINTENDOGS: DALMATINER & FRIENDS	
●	Genre: Simulation	Hersteller: Nintendo
6	BIG BRAIN ACADEMY	
▼	Genre: Denkspiel	Hersteller: Nintendo
7	MARIO KART DS	
NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
8	FIFA 07	
NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
9	TETRIS DS	
NEU	Genre: Denkspiel	Hersteller: Nintendo
10	CARS	
NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ

NEUZUGANG IN DER
MANA-FAMILIE

Während wir noch auf den Deutschlandstart von "Children of Mana" warten, hat Square Enix bereits einen weiteren Titel der Serie namens "Heroes of Mana" angekündigt. Die serientypisch actionlastigen Kämpfe sind Geschichte, stattdessen hat das Rollenspiel nun einen starken Strategie-Einschlag. +++

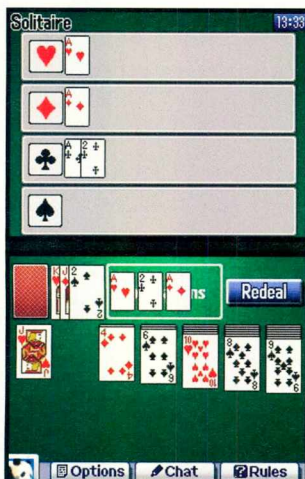


▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in den Charts

TEST

GAMES FÜR DIE MOBILE GENERATION: NEUHEITEN FÜR DS UND PSP IM TEST



▲ **SOLITAR:** Der Hausfrauen-Hit macht auch auf dem Nintendo DS eine gute Figur.

42 SPIELEKLASSIKER

Kann sich noch jemand an die guten alten Zeiten erinnern, als man im Kreise der Familie traditionelle Brettspiele wie "Fang den Hut" oder "Halma" spielte? Genau diese heitere Geselligkeit bringt Nintendo nun auf den DS: "42 Spieleklassiker" ist nämlich (wie der Name bereits sagt) nichts anderes als eine Sammlung von 42 weltberühmten Zeitfressern.

Das heitere Sortiment reicht von Kartenspielen wie Poker oder Rommé über Backgammon bis hin zu Kneipensport wie Dart. Erwartungsgemäß kommt aber nur im Mehrspieler-Modus richtig Laune auf: Bis zu acht Handheld-Zocker dürfen sich gemeinsam vergnügen – nur ein einziges Modul ist dafür nötig! Solisten ärgern sich indes über auf Dauer langweilige Missionen und chaotische Menüs. Trotzdem ein netter Spaß! **tk** ■



▲ **DART:** Pfeile werfen per Stylus-Schwingeireil



▲ **DOMINO:** Der Klötzchen-Klassiker.

WERTUNG

DS	Termin:	Preis:
GUT	erhältlich	30 Euro
▲ Viel Spiel fürs Geld	Genre: Spielesammlung	USK: frei
▲ Tolle Multiplayer-Gaudi	Hersteller: Nintendo	
SCHLECHT		
▼ Miese Menüführung		
▼ Alleine schnell öde		

Termin:	Preis:
erhältlich	30 Euro
Genre: Spielesammlung	USK: frei
Hersteller: Nintendo	
GRAFIK	52%
SOUND	66%
STEUERUNG	81%
MEHRSPIELER	84%



FIFA 07

Die langjährige Serie trumpt mit ihrem neuesten Vertreter auch auf der PSP groß auf. Atmosphärischer und vor allem realistischer ging's auf dem "FIFA"-Rasen noch nie zu. Ballphysik und Spielerverhalten wurden merklich verbessert. Ein witziges neues Minispiel und der erweiterte Manager-Modus überzeugen ebenfalls – den kann man, ist die PSP mit der PS2 verbunden, sogar systemübergreifend spielen. Einziger echter Nachteil gegenüber dem PS2-Bruder ist die etwas weniger flüssige Grafik. Dennoch: "FIFA 07" ist der bislang beste PSP-Kick. **fk** ■



▲ **KICKER-KÖNIG:** Der Fußball-Klassiker von Electronic Arts läuft auf der PSP zu neuer Höchstform auf.

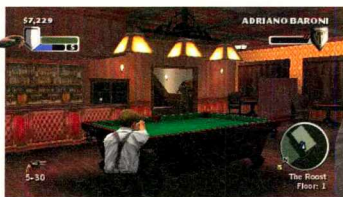


WERTUNG

PSP	Termin:	Preis:
GUT	erhältlich	50 Euro
▲ Realistische Partien	Genre: Fußball	USK: frei
▲ Super Präsentation	Hersteller: Electronic Arts	
▲ Riesiger Umfang		
SCHLECHT		
▼ Etwas ruckelig		
GRAFIK	77%	
SOUND	82%	
STEUERUNG	86%	
MEHRSPIELER	86%	
LOKAL: 2-4, ONLINE: 2		
sehr gut		
86%		

DER PATE

Man nehme die PS2-Fassung von "Der Pate", ziehe die Bewegungsfreiheit innerhalb der Stadt ab und zähle das Brettspielartige "Mob Wars" hinzu, in dem man Geschäfte übernehmen und sein Einkommen verbessern kann – fertig ist die PSP-Version. Wirklich interessant ist an der Handheld-Fassung nur der Story-Modus, der aber mit fünf Stunden Spielzeit viel zu kurz geraten ist. Danach legt man das grafisch ansprechende Action-Spiel ganz schnell wieder aus der Hand – ohne Story kann "Mob Wars" einfach nicht motivieren. **fe** ■



▲ **FUMMELIG:** Um den Feind im Blickfeld zu behalten, müssen Sie in Gebäuden die Kamera nachjustieren.



WERTUNG

PSP	Termin:	Preis:
GUT	erhältlich	50 Euro
▲ Grafisch gehobenerwert	Genre: Action	USK: ab 18
▲ Tolle Filmatmosphäre	Hersteller: Electronic Arts	
GRAFIK	78%	
SOUND	81%	
STEUERUNG	83%	
MEHRSPIELER	-	
SCHLECHT		
▼ Mangelhafte Kamera		
▼ Geringer Umfang		
befriedigend		
64%		

MERCURY MELTDOWN

Ataris "Mercury Meltdown" hält am Spielprinzip des Vorgängers fest: Sie kippen die Spielwelt, auf der ein Quecksilberklumpen umherkullert. Dabei müssen Sie nicht nur über den schnellsten Weg zum Ziel nachdenken, sondern gleichzeitig darauf achten, nicht über den Rand zu purzeln oder von Feinden angeknabbert zu werden. Das ist zwar ganz schön stressig, aber weit weniger frustrierend als noch im Vorgänger. Kommen Sie in einem Level nicht weiter, können Sie ihn vorerst auslassen –

im ersten Teil war die Reihenfolge noch festgelegt.

Neben Fingerfertigkeit verlangen Ihnen die Welten ordentlich Hirnschmalz ab. Ein Beispiel: Sie sollen Ihren grauen Klumpen grün einfärben, um eine grüne Bodenplatte zu aktivieren. Es gibt aber nur blaue und gelbe Farbdüsen – was nun? Teilen Sie Ihren wabbeligen Helden an einer spitzen Kante, färben Sie die beiden entstehenden Teile blau und gelb ein und verschmelzen Sie sie anschließend durch geschicktes

Navigieren wieder: Schon haben Sie Ihren grünen Quecksilber-Ball.

Die Entwickler haben nicht nur den Schwierigkeitsgrad entschärft, sondern auch an anderen Stellen nachgebessert: Der neue farbenfrohe Comic-Look ist sympathisch und die ehemals nervigen Ladezeiten wurden verkürzt. Diverse freispielfähige Partygames, ein Mehrspieler-Modus, herunterladbare Inhalte und vieles mehr runden diese erfreulich aufgeborene Fortsetzung ab. Gut gemacht. **fk**



▲ **KUGEL-KAMPF:** Sie können mit den Quecksilberklumpen unterhaltsame Wettrennen über drei Runden starten.



▲ **CEL-SHADING:** Der Look von Mercury Meltdown ist bunter und charmanter als jener des Erstlings. Geblieben ist die gelegentliche Unübersichtlichkeit.

WERTUNG

PSP	Termin:	Preis:
	erhältlich	50 Euro
	Genre: Geschicklichkeit	USK: ab 6
	Hersteller: Atari	
GUT	GRAFIK	72%
▲ Frischer Look	SOUND	65%
▲ Fesselndes Prinzip	STEUERUNG	77%
▲ Viele Levels	MEHRSPIELER	79%
SCHLECHT	LOKAL: 2, ONLINE: -	
▼ Sehr schwer		
		82%

SUDOKU MASTER



▲ **DENKSPORT:** Knifflige Zahlenspiele aus dem Nintendo DS.

Nach "Go! Sudoku" für die PSP bekommen nun auch DS-Spieler eine elektronische Variante der beliebten Zahlenknobelei. Im Tutorial lernen Sie die verschiedenen Funktionen des Spiels kennen. Anschließend können Sie sich im Übungs-Modus austoben, in dem falsch eingetragene Zahlen rot angezeigt werden. In den normalen Spielmodi verdienen Sie Sterne und schalten so den Rank-Modus frei, in dem Sie harte Kopfnüsse unter Zeitdruck lösen. Wer "Sudoku" mag, ist mit diesem Spiel zufrieden. Allerdings raten wir eher zu "Gehirn-Jogging" – da ist "Sudoku" mit an Bord. **cg**

ACTIONLOOP



▲ **FEUER FREI:** Mit dem Stylus verschießen Sie farbige Kugeln.

Nintendos "Actionloop" funktioniert ganz einfach: Farbige Kugeln rollen auf einer Bahn Richtung Bildmitte. Erreichen sie das Ende der Bahn, ist das Spiel vorbei. Um dies zu verhindern, schießen Sie mit dem Stylus eine Kugel aus der Spielfeldmitte gegen die rollenden Bällchen. Verbinden Sie mindestens drei gleichfarbige Kugeln, lösen diese sich auf.

Trotz mehrerer Spielmodi kann "Actionloop" nicht langfristig begeistern: In kleinen Dosen ist es klasse, auf Dauer aber zu flach. Außerdem ist es etwas zu teuer: 30 Euro fänden wir für einen solchen Titel angemessener. **fk**

WERTUNG

DS	Termin:	Preis:
	27.10.06	40 Euro
	Genre: Denkspiel	USK: frei
	Hersteller: Nintendo	
GUT	GRAFIK	50%
▲ Über 400 Rätsel	SOUND	55%
▲ Handschrifterkennung	STEUERUNG	73%
SCHLECHT	MEHRSPIELER	-
▼ Wenige Optionen		
▼ Kein Mehrspieler-Modus		
		65%

WERTUNG

DS	Termin:	Preis:
	erhältlich	40 Euro
	Genre: Geschicklichkeit	USK: frei
	Hersteller: Nintendo	
GUT	GRAFIK	64%
▲ Intuitives Prinzip	SOUND	76%
▲ Gute Steuerung	STEUERUNG	77%
SCHLECHT	MEHRSPIELER	71%
▼ Nutzt sich schnell ab	LOKAL: 2, ONLINE: -	
▼ Etwas zu teuer		
		73%

HARDWARE

HIER FINDEN SIE INTERESSANTES ZUBEHÖR UND NEUE HARDWARE FÜR KONSOLEN UND PC.

HARDWARE-NEWS

ZUBEHÖR-PREISE FÜR PS3

Sony hat die Preise für das PS3-Zubehör bekannt gegeben. So wird der Bluetooth-Controller mit Namen Sixaxis umgerechnet rund 40 Euro kosten, die Bluetooth-Fernbedienung zur Steuerung des Blu-ray-Laufwerks 30 Euro. Zudem wird es einen Adapter geben, mit dem man Spielstände von seiner PS2-Memory-Card auf die PS3 übertragen kann (12 Euro). Das Zubehör erscheint bei uns gleichzeitig mit der PS3 im März 2007. ++

HIGHEND-GRAFIKKARTE VON ATI

ATI X1950 XTX heißt die neue Highend-Karte der künftigen Intel-Tochter. Die beeindruckenden Daten: 16 Pixel-Pipelines, 48 Pixel-Shader, 8 Vertex-Shader, 650 MHz Chip- und 2 GHz Speicherklockung. Die ersten Karten liegen bereits beim Händler. Preis: ab 370 Euro. ++

▲ **ATI X1950 XTX:** Viele Hersteller wie Sapphire haben die Highend-Karte im Sortiment.

BOXEN FÜR DIE PSP

"Vier Lautsprecher sind besser als zwei" dachte sich Bigben und entwickelte ein Boxenset für die PSP im Regenbogen-Design. In der Mitte der Halterung findet die PSP Platz. Die vier Lautsprecher lassen sich einzeln justieren. Ab Ende November kommen die Rainbow Speakers für rund 50 Euro in den Handel. ++

▲ **UNGEWÖHNLICH:** Die PSP wird von vier Lautsprechern umrahmt.

NEUE KONZEPTE VON TEUFEL

Lautsprecher-Hersteller Teufel veröffentlicht Nachfolger für seine erfolgreichen PC-Boxen. Das 5.1-Set Concept E2 besitzt jetzt eine Fernbedienung und kostet 129 Euro. Das Concept E Magnum Power Edition verfügt über stärkere Endstufen und eine effektivere Kühlung. Teufel bietet die Sets bereits auf www.teufel.de an. ++

▲ **DER NAME IST PROGRAMMIERT:** Die Power Edition des Concept E Magnum hat stärkere Endstufen.

Mobile Rennmaschine

ALIENWARE AURORA M9700

▶ Notebooks erfreuen sich schon seit längerem wachsender Beliebtheit. Mit den neuesten Spiele-Notebooks braucht man sich auf LAN-Partys endlich nicht mehr hinter Desktop-Rechnern zu verstecken. Eine dieser mobilen Daddelkisten, das Alienware Aurora M9700, wurde zum Test bei uns abgesetzt.

LEISTUNG VON EINEM ANDEREN STERN

Mit seinem blau leuchtenden Alienkopf macht das vier Kilogramm schwere Notebook optisch eine gute Figur. Aber auch das Innenleben hebt sich vom Standard ab. Unser Testmodell für 2.500 Euro besitzt ein 17-Zoll-Display mit einer Auflösung von 1.920 x 1.200 Pixel. Im Gehäuse werkeln ein AMD Turion 64 mit 2 GHz sowie zwei Grafikkarten Geforce Go 7900 GS mit 256 MB Speicher. Dazu verfügt das Alienware-Notebook über 2 GB Arbeitsspeicher, einen 8-fach-DVD-Brenner sowie eine mit 60 GB leider etwas knapp bemessene Festplatte.

Selbst in der nativen Auflösung kommt das Aurora spielend leicht mit aktuellen Games zurecht. Allerdings fordert der Akku unter Volllast bereits nach einer halben



▲ **AUSSERIRDISCH GUT:** Das Aurora M9700 gehört zu den momentan schnellsten Spiele-Notebooks.

Stunde neuen Saft. Zudem dreht der Lüfter beim Zocken mächtig auf und sorgt für eine unangenehme Lautstärke. Im Office-Betrieb hält er sich dagegen erfreulich im Hintergrund. **Fazit:** Hohe Spieleleistung, die jedoch teuer erkauft werden muss.

Aurora M9700

Preis: ca. 2500 Euro

Hersteller: Alienware

www.alienware.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **sehr gut**

PS2-Controller für Fußball-Fans

ANALOG CONTROLLER

▶ Farbe bekennen! Bigben Interactive bietet Fußballfans ab sofort die Möglichkeit, ihrem Lieblingsverein beim Fussi-Zocken schon mit dem Eingangsgerät zu huldigen. In Kürze sind Analog-Controller in den Farben folgender Clubs erhältlich: Bayern München, Hamburger SV, Borussia Dortmund und Schalke 04. Sehr fanfreundlich ist auch der Anschaffungspreis von nur 15 Euro pro Controller.



▲ **BAYERN-FARBEN:** Damit macht das nächste Fussi-Turnier noch mehr Spaß.

Analog Controller

Preis: ca. 15 Euro

Hersteller: Bigben

www.bigben-interactive.de

PS2-Controller mit Bewegungssensor

G-PAD PRO GYROSCOPIC GAMEPAD

▶ Der Controller funktioniert wie ein Analog-Stick. Sobald Sie ihn in eine Richtung kippen, wird dies als Steuerbefehl ans Spiel gesendet und Ihre Figur oder Ihr Kampffjet setzen sich in Bewegung. Die Kipp-Intensität wird dabei berücksichtigt. Für Abenteuerspiele ist die Funktion weniger geeignet, aber dann schaltet man eben auf die regulären Analog-Sticks um. **Fazit:** Bei Rennspielen und Flugsimulationen kann der Controller punkten.



▲ **DER ZEIT VOR-AUS:** Das G-Pad besitzt Eigenschaften des PS3-Controllers.

G-Pad Pro Gyroscopic Gamepad Preis: ca. 40 Euro

Hersteller: SplitFish GameWare

www.cyberhaven.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **gut**

Blöder Name, cooles Produkt

HEAD\$HOT CONTROLLER

Im Hardwarebereich ist man von der Namensgebung ja Skurriles gewohnt. Der Head\$hot Controller schlägt aber alles. Trotz, oder vielleicht sogar wegen, des selten dämlichen Namens hat uns die Kombination aus Lasermouse und Mauspad neugierig gemacht.

Mit eingebautem USB-Hub und einer Halterung für das Mauskabel ist die Unterlage für den Praxisgebrauch gut gerüstet. Die Maus ist größenverstellbar und besitzt neben einer Auflösung von 2.000 dpi noch sechs frei programmierbare Tasten. Der Head\$hot Controller von Fanatec soll für gut 100 Euro zu haben sein. Wann genau das Set bei uns erscheint, ist noch nicht bekannt.



Head\$hot Controller
Hersteller: Fanatec

◀ OPTISCH EIGENWILLIG
ABER INTERESSANT:
Der Head\$hot
Controller.

Preis: ca. 100 Euro
www.forceshock.com

Designer-Kleider für PSP und DS Lite

CUSTOM SHOWCASE

Von Mad Catz kommen durchsichtige, stoßsichere Hartplastikschalen für PSP und DS Lite. In der Verpackung befinden sich jeweils zehn bunte Folien, die zwischen Handheld und Schale gelegt werden, um den Anblick abwechslungsreicher zu gestalten. Sie können aber auch eigene Oberflächendesigns entwerfen, eine Druckvorlage finden Sie auf www.madcatz.de. Das durchschnittlich verarbeitete Showcase muss beim Spielen nicht abgenommen werden. Allerdings sind bei der verhöhlten PSP nicht alle Bedienelemente optimal erreichbar. Dafür schützt die Schale das empfindliche Display vor Kratzern. **Fazit: Für wenig Geld verschönern und schützen Sie Ihr Lieblings-Handheld.**



▲ DS LITE: Zehn Designs werden mitgeliefert.



▲ PSP: Die Hartschale behindert ein wenig beim Spielen.

Custom Showcase

Preis: ca. 20 Euro

Hersteller: Mad Catz

www.madcatz.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★



Günstiges Headset für Xbox360 und PC

HEADSET - XB360

Bigbens neues Headset richtet sich mit einem Preis von 15 Euro vor allem an die Sparfüchse unter den Online-Zockern. Für den Einsatz am PC nutzen Sie das 1,80 Meter lange Kabel. Mittels eines Adapters lässt sich das Headset aber auch an der Xbox360 betreiben. Dabei können Sie optional auf den Kopfbügel verzichten und den Ohrbügel direkt an die Lauschappen klemmen.

Bigbens praktisches und günstiges Budget-Headset ist ab sofort im Handel.



▲ FUNKTIONAL: Der Ohrbügel lässt sich abnehmen.

Headset - XB360

Preis: ca. 15 Euro

Hersteller: Bigben Interactive

www.bigben-interactive.de

GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.



KARTEN BIS 150 EURO

Im Einstiegsbereich bis 150 Euro legen wir Ihnen Karten mit GeForce-7600GT-Chip ans Herz. Diese bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und halten bei neuen Spielen mit.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7600 GT	Radeon X1650 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB
Preis	140 bis 150 Euro	110 bis 140 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 250 EURO

In der Mittelklasse finden Sie bereits viele Grafikkarten, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier ATIs X1900 XT.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7900 GT	X1900 XT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB
Preis	230 bis 250 Euro	240 bis 250 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

In dieser Preisklasse finden Sie enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht über genügend Leistungsreserven verfügen. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 7950 GT.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7950 GT	X1900 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	512 MB	512 MB
Preis	270 bis 350 Euro	360 bis 370 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN AB 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisskala finden Sie enorm potente Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Preis und Performance ist eine ATI X1950 XTX.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7950 GX2	X1950 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	512 MB/1 GB	512 MB
Preis	500 bis 600 Euro	370 bis 500 Euro
Leistung	SEHR GUT	SEHR GUT

TIPPS + TRICKS

SO ENTDECKEN SIE VERSTECKTE LEBEN, ZUSÄTZLICHE LEVELS UND VIELES MEHR

AGE OF PIRATES

TIPPS

Gehen Sie Kämpfen anfangs aus dem Weg, da Sie es meist mit einer feindlichen Übermacht zu tun bekommen. Nehmen Sie dafür ruhig Umwege in Kauf: Nahrung ist billiger als neue Matrosen oder die Reparatur des Schiffs.

Lassen Sie sich nicht unnötig lange auf Kanonenschusswechsel ein, sondern gehen Sie so schnell wie möglich zum Entern über. Netter Nebeneffekt: Entern bringt Ihnen kostenlos neue und oft bessere Schiffe.

Offiziere sollten Sie erst dann anheuern, wenn Sie auch genug Geld haben, um sie zu bezahlen. In den ersten Aufträgen kommen Sie auch sehr gut ohne Offiziere zurecht.

Verkaufen Sie erbeutete Güter möglichst schnell wieder! Je mehr Sie geladen haben, desto schwerer und damit langsamer wird das Schiff. Wer sich auf Entern spezialisiert, sollte nur Nahrung und ein Minimum an Munition mit sich führen, um einen Geschwindigkeitsvorteil zu haben. Statt kräftigerer Kanonen sollten Sie lieber die besten Segel kaufen und Ihren Charakter mit den entsprechenden Fähigkeiten zum Entern und schnellerem Segel ausstatten.

ALIEN SHOOTER 2

CHEATS

Tja, mit den folgenden Cheats machen Sie allen schleimigen Aliens einen dicken Strich durch die Rechnung. Geben Sie die folgenden Cheats einfach ein, während Sie sich in einem Einsatz befinden.

EFFEKT

90.000 Credits **Stmoney**
Level-up **Stexp**
Mission sofort gewinnen **Stwin**
Shop überall aufrufen (Geben Sie erst mehrmals den Credits-Cheat ein und kaufen Sie danach alle zur Verfügung stehenden Waffen!) ... **Stshop**
"Fast"-God-Mode (Spielcharakter wird zwar nicht unverwundbar, aber alle seine Skills werden auf Maximum gesetzt) **Stgod**

EINGABE



▲ **ALIEN SHOOTER 2:** Die Cheats geben Sie während einer Mission ein. Korrekt eingetragene Cheats werden mit Einblendungen bestätigt.

CAESAR 4

TIPPS

Der Start von "Caesar 4" ist nicht einfach – bauen Sie Wohnhäuser in Wassernähe, damit sich die Bürger wohl fühlen. Erscheint nach dem Bau die Anzeige, dass ein Gebäude an seinem aktuellen Standort nur wenig attraktiv ist für die Bürger, dann sollten Sie die Gegend mit Brunnen, Plätzen und Bäumen aufwerten.



▲ **CAESAR 4:** Die Lage der Bauten entscheidet merklich über Ihr Bürgerwohl.

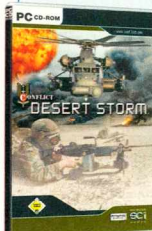
Bauen Sie Felder in Bereiche, auf denen das Gras besonders hoch steht – das ist ein Zeichen für fruchtbares Land. Anders als Wohn- oder Arbeitsgebäude brauchen Felder keinen Anschluss an die Straße. Sie brauchen zwar nur ein Pumphaus, um genügend Wasser zu bekommen, allerdings benötigen Sie mehrere Reservoirs. Denn ein Reservoir, das die Springbrunnen versorgt, hat nur einen begrenzten Einzugsbereich. Deshalb sollten Sie sich um die Wasserversorgung kümmern, bevor Sie Ihre Großstadt aufbauen.

Nutzen Sie Ihre Berater voll aus. Wenn Sie Güter nach Rom schicken sollen (um auch den Frieden mit Caesar zu wahren), dann klicken Sie auf den Lagerhausreiter im Beraterbildschirm. Legen Sie dort fest, dass keine der von Rom gewünschten Waren für die Produktion anderer Güter entnommen werden. So bleibt Ihnen das Kalkulieren mit den Waren erspart.

Sorgen Sie für ausreichend religiöse und kulturelle Abwechslung. Es ist zwar lustig, wenn Jupiter spontan ein Haus in Flammen aufgehen lässt, weil er sich vernachlässigt fühlt. Trotzdem geht das Spektakel auf Ihre Kosten, denn Sie müssen für Ersatz sorgen.

CHEATS & TIPPS ZUR GAMES-AKTUELL-VOLLVERSION

CONFLICT: DESERT STORM



Ladehemmung? Gegnerschaft zu aufdringlich? Dann schlagen Sie der Spielroutine ein Schnippchen! Starten Sie das Spiel und geben Sie im Hauptmenü den folgenden Geheimcode ein, während Sie die linke [SHIFT]-Taste gedrückt halten. **desertwatch**

Kontrollieren Sie nun die Optionen. Dort ist der Punkt "Cheats" hinzugekommen. Hier können Sie Ihre Figuren merklich aufmotzen. Zusätzlich lassen sich die Gegner in wahre Weicheier verwandeln. Unter dem Punkt "Einsatzliste" erwartet Sie eine praktische Levelwahl. Na dann – viel Glück im Einsatz!

COMPANY OF HEROES

TIPPS
Behalten Sie Ihre Ressourcen im Auge! Schauen Sie zu Beginn einer Mission, wie viel Ihnen an neuen Rohstoffen zufließt, und wo die nächsten Sektoren für Benzin und Munition liegen. Erobern Sie wenigstens jeweils einen davon, damit Sie Ihre Basis ausbauen und ausreichend neue Einheiten anwerben können!

Nutzen Sie das Kampfsystem! Panzer sind am Heck verwundbarer, also greifen Sie möglichst von hinten an. Infanterie ist wesentlich besser geschützt, wenn sie in maximaler Deckung (grün) steht. Festnageln und Flankieren funktioniert beim Kampf gegen Fußsoldaten sehr gut. Beschäftigen Sie eine feindliche Gruppe mit einer frontal anrückenden Einheit und bewegen Sie eine zweite gleichzeitig in die Flanke oder den Rücken des Feindes!

Der Computergegner schickt mit Vorliebe Pioniere hinter die Front, um Ihnen Sektoren abzubauen und so die Versorgungskette zu unterbrechen. Das ist nicht wirklich dramatisch, aber nervig. Bauen Sie daher an Schlüsselstellen MG-Nester, oder stellen Sie Infanterie zum Schutz wichtiger Sektoren ab. Liegt ein Gebäude in der Nähe einer Fahne, packen Sie dort einen einzelnen Scharfschützen hinein – der kann Feindinfanterie sehr effektiv bekämpfen.

Ihre Panzerabwehrkanonen sind sehr effektiv gegen Fahrzeuge. Allerdings verändern die Kanoniere nicht selbstständig den Feuerbereich des Geschützes, selbst wenn ein Feindpanzer in Reichweite ist. Stellen Sie also an wichtige Punkte am besten zwei Kanonen mit sich überschneidenden Feuerfeldern.

Machen Sie es sich zur Angewohnheit, regelmäßig zwischen der Front und dem Hinterland zu springen. Überprüfen Sie dabei Ihre defensiven Stellungen und schauen Sie nach, ob der Gegner vielleicht gerade einen Gegenangriff vorbereitet. Achten Sie dabei auch auf die Wärmeldungen am linken Bildrand und auf die Konfliktanzeiger auf der Mini-Map!

Veteranen (besonders die mit drei Streifen) kämpfen besser als Rekruten. Außerdem kosten Upgrades Ressourcen, und die sind ebenfalls verloren, wenn Sie eine aufgewertete Einheit verlieren. Retten Sie Ihre Männer also lieber und ziehen Sie sie zum HQ zurück. Bestellen Sie Nachschub, anstatt sie sinnlos zu verheizen.

Wenn ein Panzer kurz vor dem Aus steht, ziehen Sie ihn schleunigst von der Front ab, und schicken Sie Pioniere zur Reparatur. Achten Sie (nicht nur in dieser Situation) darauf, Ihren Tank mit der Front in die Richtung zu drehen, aus welcher der Angriff wahrscheinlich erfolgen wird – der Tank sollte keine Treffer am Heck kassieren. Das funktioniert so: Rechte Maustaste gedrückt halten und Blickrichtung des Panzer festlegen.

Bevor Sie den ersten Spezialangriff freischalten, schauen Sie sich in Ruhe die jeweils verfügbaren Ausbaustufen an. Dann entscheiden Sie sich für die Spezialwaffen, die Sie in diesem Gefecht haben wollen. Da Sie normalerweise nicht genug Kommandantenpunkte erhalten, um alles auf der Liste freizuschalten, sollten Sie Ihre Punkte gezielt ausgeben. Unser Tipp: Der Artillerieschlag oder der Jagdbomberangriff.

Vernachlässigen Sie nicht die Spezialfähigkeiten der Pioniere. Sandsackbarrieren sind schnell gebaut und geben eine prima Deckung für MG-Teams oder normale Infanterie ab. Stacheldraht bremst feindliche Fußsoldaten und Minenfelder killen gegnerische Panzer. An engen Stellen (etwa vor Brücken) sollten Sie Hindernisse so bauen, dass Ihre Soldaten gerade noch daran vorbeischlüpfen können.

Achten Sie darauf, einen gesunden Einheiten-Mix zu bauen. Berücksichtigen Sie dabei das Stein-Schere-Papier-Prinzip. Ein Flammpanzer ist prima gegen feindliche Infanterie geeignet, aber relativ nutzlos gegen Tanks. Schicken Sie also am besten gemischte Verbände zum Angriff, wenn Sie nicht genau wissen, welche Einheiten der Gegner hat.

WWW.GIGAHANDY.DE



Sende **VVG** und Bestell-Nr. an die:
86688 * **GARANTIERT KEIN ABO!!**



Sende **VVG** und Bestell-Nr. an die:
0900 560330
€2/SMS max 2 SMS/Produkt



Sende **VVG** und Bestell-Nr. an die:
914 z.B.: **VVG 42819**
SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt

PER TELEFON:
01883
UND FRAGE
NACH
„BESTELLUNG VIDEO“
*1,99/Min

€ 2,99/SMS (inkl. 1000 Minuten TPL / zzgl. 1 Mobile TPL / Maximum 2 SMS/Produkt / Mit der Bestellung eines Produktes akzeptiere ich weitere Infos auf mein Handy. STOP Werbung: Sende STOP an die 864343

MACH DEIN HANDY GLÜCKLICH!!
HANDY VIDEOS



ANIMIERTE LOGOS



DISPLAY LOGOS



PERSONAL LOGOS



Freistoß gefährlich. Liegt der Ball nahe am Strafraum in einer ungünstigen Position (z.B. seitlich des 16ers), ist es aussichtsreich, sich den Ball an der Mauer vorbeilegen zu lassen und dann erst zu schießen.

SPIELER LÄUFT AUS DER MAUER HERAUS:

Sie erkennen herauslaufende Spieler an ihrer Haltung. Sie schützen empfindliche Körperregionen (Stichwort: Kronjuwelen) nicht und stehen auch anders in der Mauer. Läuft ein Spieler aus der Mauer heraus, ist die Ablage eines herbeigerufenen Spielers Erfolg versprechend, um eine freie Schusslinie mit einem Mitspieler zu haben. Oder aber Sie schießen den Ball über die entgegengesetzte Seite des herauslaufenden Spielers, da Sie so vermeiden, dass Ihr Schuss geblockt wird.

VERHALTEN DER MAUER BEI EINEM FREISTOSS DES GEGNERS:

Springen: A
Herauslaufen: B

JOINT TASK FORCE

TIPPS

Halten Sie Ihre Jungs immer beisammen und schalten Sie die Gegner mit konzentrierter Feuerkraft aus. Am besten kundschaften Infanteristen die Umgebung aus, der Rest rückt dann nach, um gemeinsam zuzuschlagen. Ihre Truppe ist selten stark genug, um an zwei Fronten gleichzeitig zu kämpfen. Sollten Sie dennoch dazu gezwungen sein, dann versuchen Sie zunächst, die Ziele nacheinander abzarbeiten. Oft reicht dafür die Zeit, auch wenn die Missionsbeschreibung etwas anderes behauptet.

Vergessen Sie nicht, die Infanterie mit ausreichend Panzerfäusten auszustatten. Damit knacken die Ranger sogar effektiver Panzer als die Abrams-Tanks. Die meisten anderen Ausrüstungsgegenstände, etwa Granatwerfer, kosten dagegen nur unnötig Geld. Gegen feindliche Fußsoldaten reicht die Standard-Bewaffnung, zumal wenn Sie Scharfschützen in Ihren Reihen haben.

Da der Gegner mit Vorliebe Versorgungsfahrzeuge attackiert, sollten diese der Kampfgruppe am besten in sicherem Abstand folgen. Allzu weit sollten sie allerdings nicht zurückbleiben, um bei überraschenden Flankenangriffen oder Überfällen von hinten nicht plötzlich ohne Deckung dazustehen.

Der Pausen-Modus erleichtert die Gefechte enorm. Gerade bei der Zielauswahl sollten Sie sich nicht auf die Künstliche Intelligenz Ihrer Jungs verlassen, sondern das Spiel lieber kurz anhalten und dann das Feuer manuell auf die gefährlichsten Feinde konzentrieren. Für Infanterie sind das Flaks und Schützenpanzer, für Panzer andere Tanks sowie mit Raketenwerfern bewaffnete Soldaten.

In vielen Szenarios finden sich herrenlose Fahrzeuge. Die Besatzung ist allerdings selten weit entfernt. Setzen Sie alles daran, die Besitzer so schnell wie möglich auszuschalten, dann können Sie Ihrer Streitmacht ein weiteres Vehikel einverleiben.

Hubschrauber sind ihren hohen Preis nur selten wert. Sie beeindruckten zwar durch ihre Feuerkraft und Geschwindigkeit, sind aber extrem verwundbar. Allerdings eignen sie sich perfekt für Angriffs- und Rückzugstaktiken in Gebieten, die auf dem Landweg nur schwer (Minen) oder gar nicht (Berge, Flüsse) zugänglich sind.

Speichern Sie regelmäßig. Das Spiel überrascht am laufenden Band mit Konterattacken, die beim Überschreiten bestimmter Grenzlinien ausgelöst werden.

Ausgebildete Offiziere sind kaum zu ersetzen. Wenn ein Veteran das Zeitliche segnet, sollten Sie einen älteren Spielstand laden.



▲ **JOINT TASK FORCE:** Bündeln Sie Ihre Feuerkraft! Auf diese Weise schalten Sie auch übermächtige Gegner aus.

Bestellhotline 0,12 € / Min
01805 PSXChips (77924477)

Der Online-Shop für Games,
Konsolen und Zubehör.
Alles Neuware!

**GENIALER
GRÖßER
GÜNSTIGER**

Auch in ceramic weiß
erhältlich!

173,- €

PSP Basic Pack

222,99 €

PSP Giga Pack

339,90 €

XBOX 360 Premium Pack
inkl. 20 Gb Festplatte

154,90 €

PS2 pink mit 2 Controllern
und 1x Memorycard
ab 30. Oktober

**Einfache, unkomplizierte
Finanzierung möglich!**

49,95 €

Pro Evolution Soccer 6 für PS2
ab 24. Oktober

49,95 €

GTA Vice City Stories für PSP
voraussichtlich ab 25. Oktober

39,90 €

GuildWars für PC
ab 28. Oktober

37,95 €

Gothic 3 für PC
voraussichtlich ab 13. Oktober

199,- €

XBOX 360 HD Laufwerk

www.PSXChips.de

PSXChips GAMESOLUTION® GmbH & Co. KG
Bauhofring 21 · 71732 Tamm · Deutschland

PSP-CHEATS

TEKKEN: DARK RESURRECTION

Folgende Boni können Sie im Story-Modus freispielen.

BONUS

Kino-Modus	Story-Modus einmal durchspielen
Befehlsangriff Mini-Spiel	Story-Modus zweimal durchspielen
Tekken Bowl Mini-Spiel	Story-Modus dreimal durchspielen

Hier sehen Sie Ihre Liste von Belohnungen, die der Dojo-Modus bereithält.

BONUS

1.000.000 G	Nach dem Platzierungsturnier des Feuer-Dojos Jinpachi besiegen
3.000.000 G	Platzierungsturnier des Leere-Dojos gewinnen
Himmel-Dojo	Nach dem Platzierungsturnier des Leere-Dojos Jinpachi besiegen
Lebensaura	Feuer- und Wind-Dojo abschließen
Jinpachi Geist	Nach dem Platzierungsturnier des Leere-Dojos Jinpachi besiegen
Tekken Dojo Goldrausch-Herausforderung	Während des Spielens des Wind-Dojos
Tekken Dojo Roulette-Battle-Herausforderung	Während des Spielens des Leere-Dojos
Tekken Dojo Überlebens-Herausforderung	Während des Spielens des Feuer-Dojos
Tekken Dojo Zeitangriff-Herausforderung	Während des Spielens des Wasser-Dojos
Sturmmaura	Erd- und Wasser-Dojo abschließen
Stage 0 in Dojo-Modus	Alle sechs Dojos abschließen. In Stage 0 können Sie wann immer Sie wollen gegen heruntergeladene Geist-Charaktere antreten.

"Tekken: Dark Resurrection" enthält auch einige Bonus-Filme.

FILM

Intro PS2-Version Teil 1 (Tekken 5)	Zeitangriff einmal durchspielen
Intro PS2-Version Teil 2 (Tekken 5)	Fünf Kämpfe in Goldrausch-Modus gewinnen
E3 2006 Trailer	Zeitangriff fünfmal mit 1:30 durchspielen
Intro Automaten-Version (Tekken: Dark Resurrection)	Überlebens-Modus einmal durchspielen

Und zum Schluss noch einige Geheimnisse.

GEHEIMNIS

Goldrausch Minispiel	Zeitangriff einmal durchspielen
Als Panda spielen	In der Kämpferauswahl Kuma markieren und mit bestätigen
Hauptmenü-Hintergrund "Jin's Hand"	Ein oder mehr Charaktere mit Rang "Tekken Lord"
Hauptmenü-Hintergrund "Devil Jin's Hand"	Drei oder mehr Charaktere mit Rang "Tekken Lord"
Hauptmenü-Hintergrund wechselt alle 24 Stunden	Vier oder mehr Charaktere mit Rang "Tekken Lord"

WIE FREIZUSCHALTEN

WIE FREIZUSCHALTEN

WIE FREIZUSCHALTEN

WIE FREIZUSCHALTEN



LEGO STAR WARS 2: DIE KLASSISCHE TRILOGIE

PS2 PS3 Xbox360 GameCube

Die kleinen Lego-Helden haben jede Menge Extras in petto. Wir haben uns auf die Suche gemacht und Ihnen eine umfassende Liste zusammengestellt.

CHARAKTERE AUS LEGO STAR WARS 1 IMPORTIEREN (PS2-VERSION)

Kontrollieren Sie mal den Tresen in der Bar. Dort finden Sie das Extras-Menü. Hier gibt es den Punkt "Alten Spielstand verwenden". Ist dieser freigeschaltet, pausieren Sie das Spiel und wechseln in die dortigen Extras. Aktivieren Sie die Funktion "Alten Spielstand verwenden", und schon können Sie einige der Figuren aus dem ersten "Lego Star Wars" übernehmen. Das klappt natürlich nur, wenn die Spielstände von "Lego Star Wars" und von "Lego Star Wars 2" auf derselben Speicherkarte liegen!

BONUS-CHARAKTERE PER PASSWORT FREISCHALTEN

Spielen Sie den Story-Mode durch, können Sie nach und nach viele Charaktere in der Bar kaufen. Mit den folgenden Passwörtern schalten Sie sie frei, ohne zuvor den Story-Mode absolviert haben zu müssen. Allerdings müssen Sie die Lego-Helden trotzdem noch bezahlen. Und das kann ganz schön ins Geld bzw. in die Steine gehen.



▲ LEGO STAR WARS 2: Erwerben Sie alle zum Kauf angebotenen Kopfjäger im Spiel. Danach können Sie zehn Bounty-Hunter-Missionen spielen.

CHARAKTER

CHARAKTER	CODE
Beach Trooper	UCK868
Ben Kenobi (Geist)	BEN917
Bespin-Wache	VHY832
Bib Fortuna	WTY721
Boba Fett	HLP221
Death Star Trooper	BNC332
Der Imperator	HHY382
Ewok	TTT289
Gamorean-Wache	YZF999
Gonk Droid	NFX582
Grand Moff Tarkin	SMG219
Greedo	NAH118
Han Solo	YWM840
IG-88	NXL973
Imperiale Wache	MMM111
Imperiale Offizier	BBV889
Imperial Shuttle-Pilot	VAP664
Imperial Spion	CVT125
Jawa	JAW499
Lobot	UUB319
Palastwache	SGE549
Rebellen-Pilot	CYG336
Rebellen-Trooper (Hoth)	EKU849
Sand-Trooper	YDV451
Skiff-Wache	GBU888
Schnee-Trooper	NYU989
Stromtrooper	PTR345
TIE Fighter	HDY739
TIE Fighter Pilot	NNZ316
TIE Interceptor	QYA828
Tusken Raider	PEJ821
Ugnaught	UGN694

DER PATE

TIPPS

Knacken Sie Safes, um nützliche Gegenstände und Bares zu finden. Überfallen Sie alle sechs Banken, um an Bares und einen besseren Ruf zu kommen. Kaufen Sie alle Verstecke auf, um in Notfällen schnell Unterschlupf zu finden. Darüber hinaus können Sie dort auch ohne Aufpreis Lebensenergie und Munition einheimsen.

CHEATS

Lebensenergie- und Munitions-Cheat können problemlos hintereinander eingegeben werden. Allerdings müssen Sie bis zur erneuten Eingabe der Cheats mindestens fünf Minuten warten, sonst funktionieren sie nicht. Diese Zeitsperre können Sie umgehen, indem Sie das Spiel speichern, es danach beenden und den Speicherstand erneut laden.

LEBENSENERGIE WIEDER AUFFÜLLEN

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie folgende Kombination ein:

Wenn ein Geräusch ertönt, wurde der Cheat aktiviert.

MUNITION WIEDER AUFFÜLLEN

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie folgende Kombination ein:

Wenn ein Geräusch ertönt, wurde der Cheat aktiviert.

BOUNTY-HUNTER-MISSIONEN

Ist Ihnen schon mal die verschlossene Türe in der Bar aufgefallen? Dahinter verstecken sich zehn Bounty-Hunter-Missionen. Um diese spielen zu können, müssen Sie allerdings erst mal alle Kopfgeldjäger besitzen (Boba Fett, Bossk, Dengar, Greedo, IG-88, 4-LOM). Marschieren Sie dann zur Türe und Ihnen wird Einlass gewährt. In den Missionen können Sie übrigens weitere goldene Steine erspielen.

LEGO CITY

Sammeln Sie 60 goldene Steine und schauen Sie sich dann auf dem Platz vor der Bar um. Hier sollte nun der Zugang zu "Lego City" offen sein. Bis zu einer Million Punkte können Sie sich dort auf die Schnelle abholen.

STEINCHEN-BRUNNEN

Sammeln Sie 99 goldene Steine und schauen Sie sich dann auf dem Vorplatz der Bar um. Hier ist jetzt ein Brunnen verfügbar, der immer wieder normale Steine ausspuckt und Ihnen einen wahren Punktesegen sichert.

ROTER "UNBESIEGBARKEIT"-STEIN

In Episode IV, Kapitel 4 im Modus Freies Spiel müssen Sie mit C3PO die erste Türe öffnen. Verwenden Sie dann einen Charakter, der die Macht besitzt, und setzen Sie den "Kühlschrank" zusammen. Dafür erhalten Sie einen roten Power-Stein. Mit diesem können Sie in der Bar die entsprechende Option für 900.000 Punkte kaufen.



▲ LEGO STAR WARS 2: Die Cheateingabe verbirgt sich auch im zweiten Teil beim freundlichen Barkeeper hinter den Tresen.

CARS

CHEATS

Folgende Passwörter geben Sie einmal im Cheatmenü ein, das sich in den Optionen versteckt. Haben Sie einen Cheat eingetippt, bestätigen Sie die Eingabe. Der Ton einer Auto-Alarmanlage bestätigt die Aktivierung des Cheats.

WIRKUNG

Alle Charakter-Skins	R4MONE
Schnellstart	IMSPED
Unendlich Boost	VROOOOM
Master's Speedy Circuit und Master's Countdown	TRGTEXC
Clean-up freischalten	MATTL66
Alle Strecken und Minigames freischalten	CONC3PT
Konzeptzeichnungen freischalten	MATCHIT
Filmclips freischalten	



AB DURCH DIE HECKE

PS2

MINISPIELCHEN

Für erledigte Aufgaben und Missionen in "Ab durch die Hecke" winken einige Minispiele, die Sie mit bis zu drei Freunden an einem Rechner spielen können. Der folgenden Tabelle können Sie entnehmen, wann Sie welches Extra freischalten. Daneben können Sie zusätzliche Attacks freispielen, die Ihnen weiterhelfen.

BELOHNUNG ANZAHL ERLEDIGTER AUFGABEN

Golfplatz 1	10
Autoscooter 1	15
Angriff Finishing Move	20
Rennstrecke 1	25
Golfplatz 2	40
Autoscooter 2	45
Angriff Ground Pound	50
Rennstrecke 2	60



SHINOBIDO: WEG DES NINJAS

PS2

CHEAT – DER "KUHMAGEN"

Der folgende Code sorgt dafür, dass Ihr Charakter ab sofort alles essen kann so seine Lebensenergie auffrischt. Unverträglichkeiten gibt es dann nicht mehr. Pausieren Sie das Spiel mit der -Taste, drücken und halten Sie dann im Pausenmenü die Schultertasten **L1** + **L2** und geben Sie die folgende Tastenkombination ein

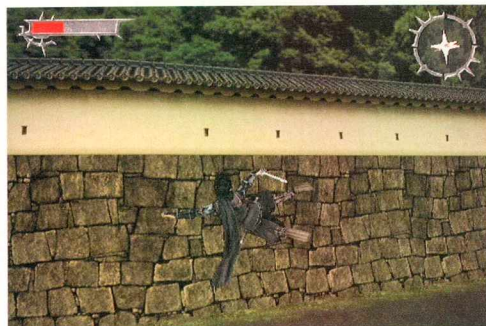
Damit der Cheat funktioniert, müssen Sie ein bestimmtes Eingabetempo einhalten. Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. ertönt dieser Jingle nicht, müssen Sie die Eingabe wiederholen und die Eingabegeschwindigkeit ändern.

CHEAT – MEGA-SPRÜNGE

Der folgende Code sorgt dafür, dass Ihr Charakter wesentlich höher springen kann. Pausieren Sie das Spiel mit der -Taste, drücken und halten Sie dann im Pausenmenü die Schultertasten **L1** + **R1** und geben Sie die folgende Tastenkombination ein

Damit der Cheat funktioniert, müssen Sie ein bestimmtes Eingabetempo einhalten. Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. ertönt dieser Jingle nicht, müssen Sie die Eingabe wiederholen und die Eingabegeschwindigkeit verändern.

Hat alles geklappt, können Sie mit + wesentlich höher springen. Mit + legt sich Ihr Charakter kurz schlafen und spielt toter Mann.



▲ SHINOBIDO: Mit dem Cheat lassen Sie den Ninja merklich höher springen. Allerdings zeigt der Gute dabei einen recht eigenwilligen "Stil".

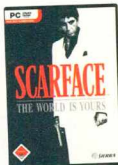
SCARFACE

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Vivendi
Entwickler	Radical
Internet	www.scarfacegame.com

System:	PC	PS2
Termin/Preis:	20.10.2006 – 45 €	20.10.2006 – 55 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

Damit Narbengesicht Tony Montana in Miami nicht wieder zu früh abtritt, haben wir hier ein paar nützliche Tipps für Sie zusammengestellt.



ALLGEMEINE TIPPS

GESETZESHÜTER SIND TABU!

Auch wenn Sie in Konflikt mit dem Gesetz geraten: Lassen Sie nach Möglichkeit die Finger von den Cops! Stecken Sie erst mal Ihre Waffe weg und versuchen Sie, die Polizisten zu bequatschen. Wenn das nicht mehr geht, ab ins Auto und weg! Legen Sie Cops um, sinkt Ihre Balls-Anzeige und die Cop Heat steigt massiv an. Das kann ganz schön teuer werden!

SCHMUTZIGES GELD STINKT

Darum: Waschen, zack, zack! Gleichzeitig speichern Sie auch das Spiel. So gehen Ihnen weder Moneten noch Spielfortschritt verloren. Waschen Sie Geld immer nur an Banken, die in Ihren Gebieten liegen, sonst zahlen Sie schnell mal einen höheren Abschlag.

INVESTIEREN!

Haben Sie größere Geldbatzen beisammen, sollten Sie sich Investments kaufen. Die bringen eine Menge Reputation und sind außerdem sehr nützlich. Montana Holdings und Montana Fitness sind am sinnvollsten – Fronts werden billiger und Wachleute effektiver. Wer sich mal in Schale werfen will, kauft Montana Productions. Dann nämlich werden alle Klamotten für Tony freigeschaltet.

DIE BESTEN FORTBEWEGUNGSMITTEL

Klar, das sollte jeder für sich selbst rausfinden. Aber im Redaktionstest haben sich einige Fahrzeuge besonders bewährt. Der Conic beispielsweise ist sauschnell, gut zu steuern, früh erhältlich und vergleichsweise billig. Er eignet sich daher für alle Fahrzeugmissionen, bis Sie den Pumah erwerben können. Der ist nur unwesentlich behäbiger, dafür aber ordentlich gepanzert. Er ist Ihre erste Wahl, etwa fürs Abholen der Kohle an den Fronts. Der Stampede ist ein erstklassiges Kampffahrzeug: Nutzen Sie den Hummer-Verschnitt als zusätzlichen Schutz, wenn Sie sich Horden von Gegnern



▲ ÜBERTRIEBEN: Mit der Bazooka sprengen Sie Fahrzeuge mit nur einem Schuss in die Luft. Nur selten brauchen Sie eine solche Durchschlagskraft.

gegenübersehen. Unter den Schiffen hat sich übrigens das Attack Boat bewährt. Es ist irre schnell und kommt mit integriertem MG daher. Wasserflugzeug und Stretch-Limo sollten Sie sich sowieso besorgen, wenn Sie genug Geld haben. Die transportieren Sie nämlich binnen Sekunden zu weit entfernten Punkten auf der Karte.

AUF EIN WORT

Quatschen Sie mal die umherlaufenden Passanten an! Viele von ihnen warten mit witzigen Dialogen oder interessanten Informationen auf. Lassen Sie Ihr Gegenüber aussprechen und antworten Sie dann – Höflichkeit ist Trumpf! Wenn das Gespräch beendet ist, bekommen Sie eine entsprechende Nachricht.

DEALS

KLEINE DEALS

Loses Koks in Mengen ab 100 Gramm sollten Sie zu Beginn immer gleich verkaufen. Wenn Tony draufgeht, ist es nämlich weg. Haben Sie schon Fronts, schauen Sie nach, wie viel die Ihnen für die Ware bezahlen. Wenn die Raten zu schlecht sind (was besonders gegen Anfang des Spiels gut möglich ist), sollten Sie sich überlegen, lieber an herumstehende Straßen-dealer zu verkaufen. Das senkt zusätzlich Ihre Gang Heat.

GROSSE DEALS

Bevor Sie sich mit Lieferanten größerer Mengen in Verbindung setzen, sollten Sie zunächst mit barer Münze die Gang Heat runtersetzen. So kommen Sie an mehr weißes Pulver. Sind Sie im Besitz der heißen Ware, speichern Sie am besten erst mal ab und machen sich dann ans Einsammeln der Kohle. Wird eine Front angegriffen, mischen Sie sich nur ein, wenn Sie gerade in der Nähe sind! Sonst riskieren Sie (besonders später im Spiel), dass Ihnen der Wagen irgendwann auf dem langen Weg zerballert wird. Fronts sollten Sie generell mit einer Überwachungsanlage und fünf Wachleuten ausstatten, damit Sie etwas mehr Zeit haben.



▲ STYLISCH: Tony Montana trägt mir Vorliebe teure Anzüge. Mit Montana Productions schalten Sie alle Kleidungsstücke des Spiels für ihn frei.



▲ **HEIMLICH:** Wenn Sie Gangs erledigen wollen, tun Sie das am besten in Hinterhöfen. Sonst haben Sie schnell Ärger mit den Gesetzeshütern.

KAMPF

DIE BESTEN WAFFEN

Auch hier entscheidet der persönliche Geschmack. Allerdings haben Sie recht bald Zugriff auf die AK-47. Die hat ordentlich Durchschlagskraft, auch aus größerer Entfernung. Da der Rückstoß enorm ist, geben Sie am besten kurze, kontrollierte Feuerstöße ab. Tonys Little Friend, das Sturmgewehr, ist da schon ein wenig präziser. Benutzen Sie es am besten freihändig, das geht schneller als mit der Zielautomatik und bringt mehr Balls!

Shotgun und Uzi haben sich ebenfalls bewährt. Die Schrotflinte ist besonders bei beengten Verhältnissen (Gassen, Innenräume) sinnvoll. Dann blasen Sie manchmal mehrere Gegner mit nur einem Schuss weg. Sind Sie zu weit von einem Feind entfernt, laufen Sie erst näher ran (mit Sprint), bevor Sie losballern. Die Uzi ist auch aus größerer Entfernung sehr genau und eignet sich für Spieler, die lieber freihändig zielen, um Balls zu sammeln.

UPGRADES KAUFEN!

Wenn es Upgrades für Ihre Lieblingswaffe zu kaufen gibt, sollten Sie auf keinen Fall Kosten scheuen! Besonders die Option 'Schnelleres Nachladen' ist im Kampfgetümmel ein Riesenvorteil und kann durchaus über Leben und Tod entscheiden.

EXPLOSIVE FÄSSER NUTZEN!

Das Lieblings-Feature aller Entwickler hat es natürlich auch in 'Scarface: The World Is Yours' geschafft. Halten Sie die Augen offen und zielen Sie auf die umherstehenden roten Fässer – dann bleibt in der Umgebung kein Stein auf dem anderen! Autos lassen sich genauso hochjagen. Dafür sollten Sie allerdings mit schweren Waffen anrücken.

BLIND RAGE SINNVOLL NUTZEN

Sparen Sie sich die Blind Rage wirklich auf, bis Tony nicht mehr viel Lebensenergie hat. Außerdem sollten ordentlich Gegner auf dem Schirm



▲ **UNVORSICHTIG:** Wenn Sie über Krähenfüße fahren, suchen Sie lieber einen Fluchtweg! Fordern Sie die Cops zum Kampf, sammeln Sie Heat-Punkte.



▲ **REDESELIG:** Die witzigen Gespräche mit den Einwohnern von Miami sorgen für etwas Abwechslung vom grausamen Gangster-Alltag.

sein. Solange noch Gesundheitspakete rumstehen, ist die Rage unnötig. Nutzen Sie auch die Möglichkeit, Tonys Gesundheit an den Fronts wieder aufzufrischen!

GANGS

STRESS VORBEUGEN!

Wenn Sie in ein neues Gebiet kommen, ist es immer eine gute Idee, erst mal einige Gangs auszuschalten, damit Sie in den Missionen keinen Ärger bekommen. Ob Sie dazu Tony oder den Enforcer benutzen, bleibt Ihnen überlassen. Fahren Sie überall herum und suchen Sie aktiv nach neuen Gangs, die Sie bisher nicht entdeckt haben. Die Banden horten teilweise wahre Schätze, sind also auch bei Geldmangel eine gute Adresse.

HINTERHOFMEUCHELEI

Wenn Sie Gangs zur Strecke bringen, sollten Sie das am besten auf Hinterhöfen tun, damit Sie nicht sofort die Polizei im Nacken haben. Sind Sie in Küstennähe, stellen Sie ein Boot am Strand ab! Das ist die beste Fluchtmöglichkeit. Die Cops können Ihnen nämlich nicht aufs Meer hinaus folgen. Sind Sie mal weiter von der Küste weg, schauen Sie sich die Karte an, parken ein Fluchtauto und rasen dann direkt zur Küste. Schnell ein Boot rufen, und ab geht's! Ein wenig Boot, das man schnell vom Strand weg drehen kann, ist am besten.

AUTOS BENUTZEN

Wenn Sie sich mit größeren Gangs oder gar Elitengangs anlegen, sollten Sie auch mal ein Auto als zusätzlichen Schutz benutzen (auf gute Panzerung achten!). Fahren Sie einfach durch die Reihen der Gegner und ballern Sie, was das Zeug hält. Ihr Gefolgsmann unterstützt Sie tatkräftig. Achten Sie darauf, dass Sie immer noch etwas Munition für eine Waffe mit hoher Reichweite übrig haben. So können Sie sicherstellen, dass kein Gangster ausbüxt und Sie noch mal zurückkommen müssen.

ab ■



FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Activision
Entwickler	Traveller's Tales
Internet	www.lucasarts.com

LEGO STAR WARS 2: DIE KLASSISCHE TRILOGIE

System:

PC

PS2

Xbox

Xbox 360

GameCube

Termin/Preis:

erhältlich – 30 €

erhältlich – 40 €

erhältlich – 40 €

erhältlich – 60 €

erhältlich – 40 €

Test in:

10/2006

10/2006

10/2006

10/2006

10/2006

Laserschwert erloschen? Steinchen locker? Jedi-Knappen und Machtfrischlinge, aufgepasst! So bestreiten Sie sicher die finale Episode der Triologie.



EPISODE VI DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER

KAPITEL 1 JABBAS PALAST

■ **TIPPS:** Im Palast können einige Charaktere auf den "Riesenspinnen" reiten. Sie finden erneut Türen, die sich nur öffnen lassen, wenn Sie die korrekte Kopfbedeckung (in diesem Falle die eines Kopfgeldjägers) vorweisen können. Verpassen Sie an der "Hut-Presse" am besten immer allen Charakteren einen dieser Helme. Dann müssen Sie nicht so oft zurücklaufen, wenn mal einer Ihrer Helden seinen Helm verliert.

In den Tiefen des Palastes finden Sie bald schon die gefangenen Androiden. Um sie zu befreien, steuern Sie die schwebende Kiste mithilfe des Schalters immer in die Nähe eines Käfigs, um dann mit Luke von oben hineinzu springen.

■ **KAMPF MIT RANCOR:** Jabbas gefräßiges "Scholshündchen" kann sehr gefährlich werden. Es ist nämlich nicht so einfach, seinen mächtigen Klauen zu entkommen. Und er hat richtig Kohldampf! Allerdings verabscheut er Androiden! Wechseln Sie deswegen sofort auf C3PO oder R2D2! Die beiden Blechbüchsen ignoriert das Monster völlig. Dackeln Sie mit C3PO nach links und öffnen Sie dort den Schacht. Durch den Schacht fällt eine der Wachen herein. Lecker! Rancor schnappt sofort zu und verzehrt sich in den linken Abschnitt der Höhle.

Das ist Ihre Chance! Wechseln Sie auf einen Charakter, der einen Blaster mit sich führt, und feuern Sie auf die Sprengladung neben Rancor. Die herab-



▲ **KAMPF MIT RANCOR:** Jabbas Haustiern ist gierig nach frischen Fleisch. Androiden hingegen mag er nicht und ignoriert sie einfach.

stürzenden Felsen rauben dem Monster ein Drittel seiner Energieliste. Wechseln Sie dann auf R2D2 und öffnen Sie den rechten Schacht. Sobald sich Rancor die nächste Wache geschnappt hat, bringen Sie die Sprengladung rechts in der Höhle zur Explosion. Wieder verliert Rancor ein Drittel seiner Lebensenergie. Den Rest geben Sie ihm, indem Sie eine dritte Wache durch einen der Schächte "hereinbitten".

Warten Sie wieder, bis Rancor sich mit seinem Snack unter das Tor zurückgezogen hat und betätigen Sie dann das Falltor! Wumms! Rancor erledigt, Jabba am Heulen!

EPISODE VI DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER

KAPITEL 2 DIE GROSSE GRUBE VON CARKOON

■ **TIPPS:** Für die Sprungpassagen eignet sich Luke am besten. Er erreicht mit seinem Doppelsprung Stellen, an die andere Charaktere nur schwerlich gelangen könnten.

Auf dem Hauptschiff finden Sie hinter den beweglichen Luken einen der gesuchten Schalter. Ein anderer ist im oberen Gang. Um nach oben zu kommen, benutzen Sie einfach eine der beweglichen Luken, um an die Kiste zu gelangen, die Sie zu einem Absprungpunkt zusammensetzen.

Denken Sie daran, alle Extras und Steinchen einzusammeln, bevor Sie an Deck des Hauptschiffs die schwere Strahlenkanone auf der rechten Seite übernehmen. Laden Sie die Kanone mit R2D2 auf und zerstören Sie zuerst die linke Energiespule auf dem Deck. Rennen Sie dann wieder hinunter und untersuchen Sie das Loch, das vom

Einschlag übrig geblieben ist. Haben Sie die zweite Spule ins digitale Jenseits geblasen, ist das Kapitel beendet.



▲ **ENERGIESPULE ADE:** Jagen Sie erst eine der Energiespulen hoch, kasieren Sie das Extra ein, und zerstören Sie dann die zweite Spule.



■ ERNTEZEIT: Mit dem Traktor düngen und ernten Sie die Rüben und können danach den Flusslauf sicher hinauffahren. Dort wartet ein Extra.

Wollen Sie auch die Extras abstauben, die durchs Hochjagen der rechten Spule freigesetzt werden, müssen Sie den Level noch einmal spielen und zuerst die rechte Spule zerstören.

EPISODE VI DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER

KAPITEL 3 SCHLITTEN-SHOWDOWN

■ GLEITSCHLITTEN: Die richtige Bedienung eines Gleitschlittens will gelernt sein. Merken Sie sich, dass er immer von selbst nach vorne fliegt. Es gibt keine Bremse und auch keinen Anker! Drücken und halten Sie den linken Analog-Stick in die Flugrichtung, werden Sie merklich schneller. Drücken Sie den Analog-Stick einmal kurz in die entgegengesetzte Richtung, drehen Sie um.

Ihre wichtigste Aufgabe besteht darin, die Stormtroopers abzuschießen. Allerdings ist die Reichweite der Bordkanone begrenzt und Ihnen bleibt nichts anderes übrig, als den Flüchtigen möglichst dicht auf den Fersen zu bleiben. Zudem müssen Sie Bäumen ausweichen. Klingt alles ganz einfach? Ist es auch – sofern Sie ein wenig Übung haben. Ach ja – falls Sie den Schlitten schrotten, sollten Sie ganz schnell alle herumkullernden Lego-Steine einsammeln.

■ KRAFTFELDER: Nach jeder Verfolgungsjagd müssen Sie einen der Walker erobern und die Energie erzeugenden Spulen zerstören.

■ AT-AT: Legen Sie die vier Hebel auf der Plattform um. Rennen Sie dann nach vorne in die Mitte. Hier ist eine weiße Rampe, die Sie in den AT-AT katapultiert. Vernichten Sie mit ihm die vier ringsum aufgestellten Schüssele und springen Sie auf die Plattform zurück. Jetzt müssen Sie nur noch die beiden Hebel umlegen.

EPISODE VI DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER

KAPITEL 4 DIE SCHLACHT UM ENDOR

■ TIPPS: Die vernagelten Eingänge kann Chewbacca mit seiner Waffe aufsprengen. Achten Sie darauf, dass sich Wicket zu diesem Zeitpunkt schon der Truppe angeschlossen hat. Der Kleine kann sich in eine schmale Luke hineinzwängen und somit Schalter und Lego-Haufen erreichen, an die der Rest der Truppe nicht rankommt.

Klappern Sie stets die Rückseiten der Hütten ab – dort liegen viele wertvolle Lego-Steine herum. Nachdem Sie den Fluss überquert haben, müssen Sie die doppelten Tore öffnen. Denken Sie dran, dass im zweiten Abschnitt auf der rechten Seite vier Charaktere positioniert sein müssen, die sich mit einem Seil nach oben ziehen können. Links müssen Sie die beiden Androiden aufstellen. Steuern Sie am besten 3CPO, dann klappt's fast von alleine. Ach ja, mit dem Lego-Traktor können Sie die Rüben auf dem Feld düngen und sie danach "ernten". Mit dem Traktor kann man außerdem hervorragend



▲ TORPEDOS MARSCH: Ignorieren Sie die Geschütze der Schlachtschiffe und suchen, sammeln und feuern Sie lieber Torpedos.

den kleinen Flusslauf hinauffahren, um oben ein Extra abzustauben. Anschließend kann Ihr Charakter den Traktor nicht mehr erreichen – Sie haben also nur eine Chance für diese Aktion!

EPISODE VI DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER

KAPITEL 5 JEDI-SCHICKSAL

■ KAMPF GEGEN DEN IMPERATOR: Sage und schreibe 18 Herzchen weist die Lebensenergieanzeige Ihres Gegners auf. Attackieren Sie ihn in der Rolle von Luke mit dem Doppelsprung und führen Sie im Sprung einen Angriff aus.

Sobald der Imperator mithilfe der Macht einen Ihrer beiden Kämpfer gepackt hat, müssen Sie schnell auf den anderen wechseln, um sofort Doppelsprung und Angriff auszuführen. Diese Charaktertausch- und Angriffsaktionen müssen schnell erfolgen, andernfalls bringt sich der Imperator in Sicherheit.

Der Imperator flüchtet, nachdem er einige Treffer einstecken musste. Nehmen Sie sich die Zeit, die heranstürmenden Wachen mit der Macht zu betäuben und aktivieren Sie schnell als Darth Vader die acht leuchtenden Vierecke beim Thron. Leuchten alle Vierecke gleichzeitig, erhalten Sie ein dickes Extra.

Setzen Sie den "Ventilator" unten zusammen und verfolgen Sie den Imperator. Laufen Sie vorsichtig Schritt für Schritt über das tödliche Gitter und attackieren Sie den Imperator erneut. Wechseln Sie wieder schnell den Charakter, sobald der Imperator die Macht einsetzt. Flüchtet er erneut, aktivieren Sie schnell mit Darth Vader alle Rechtecke an der Wand. Dafür erhalten Sie ein weiteres Goodie. Ein Stockwerk weiter unten können Sie im hinteren Raum noch ein Extra abstauben – dazu müssen Sie nur die Elemente auf dem Boden zum Leuchten bringen. Hetzen Sie hier nicht, mit etwas Geduld klappt auch das. Nehmen Sie danach wieder die Verfolgung auf.

Wenden Sie nun erneut die bewährte Kampfaktik an, dann ist der Imperator schnell besiegt.

EPISODE VI DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER

KAPITEL 6 IN DEN TODESSTERN

■ TIPPS: Bleiben Sie immer in Bewegung und schlagen Sie Haken! Suchen und sammeln Sie Torpedos und greifen Sie die schweren Zerstörer an. Ignorieren Sie deren schwere Artillerie und konzentrieren Sie sich auf die gefährlichen gegnerischen Jäger. Haben Sie alle Zerstörer neutralisiert, geht's direkt in den Todesstern hinein. Möge die Macht mit Ihnen sein!





LESERBRIEFE

SIE HABEN FRAGEN UND ANREGUNGEN? WIR ANTWORTEN GERNE!

WERTE LESER,

Herbst, Zeit der tristen Tage, die mich mit Dauerregen und kaltem Wind ins Gebäudeinnere treiben – direkt vor meinen Arbeits-PC, wo schon unzählige Leser-Mails mit den abstrusesten Fragen und Wünschen auf mich warten. Vielleicht sind Nässe und Kälte doch nicht so schlecht...

Frank

Sie erreichen uns per E-Mail unter:
leserbrieft@gamesaktuell.de
 oder per Post



ANTWORTEN

AUS DER ZUKUNFT



Unser Future-Man gibt Ihnen die Antworten, die wirklich niemand sonst wissen kann!

Bringt Sony die PS3 wirklich im Frühjahr und wie wird sie sich schlagen?

Im Januar 2007 gibt Sony bekannt, dass die PS3 nicht vor Herbst zu uns kommt. Die erneute Verschiebung kostet dem einstigen Marktführer die Pole Position im Konsolen-Sektor. Dank Preissenkung und Bundle-Angebote ist die Xbox360 Ende 2007 Europas beliebteste Heimkonsole – knapp dahinter der Nintendo Wii. PS3 liegt auf Platz 3.

Findet der nervige Konsolenkrieg irgendwann mal ein Ende?

Nur eine Konsole auf dem Markt? Wäre doch langweilig! Ich verrate aber, wer aus dem Geschäft aussteigt: Microsoft. Grund dafür ist Bill Gates Versuch 2010 Sony mit Waffengewalt zu besiegen. Sein Söldner-Heer wird jedoch von Japans erstem Mech-Platoon und Godzilla geschlagen. Gates' teurer Feldzug treibt Microsoft in den Ruin.

REAKTIONEN UND MEINUNGEN

Hallo Frank,

du warst ja gespannt auf die Reaktionen zu dem Leserbrief "SAGEN, WAS SACHE IST" von Christoph. Ich gebe Christoph im Prinzip Recht. Ich bin auch sauer über schlechte, dennoch gehypte Spiele, die immer wieder das gleiche Thema aufwärmen. Ich finde aber "FIFA" noch okay, immerhin kann man sagen, dass jedes neue "FIFA" ein gut präsentiertes Spiel zur neuen Fußballsaison ist, so etwas ist halt nicht sehr innovativ. Auch muss man kein Branchenriese sein, um den zehnten, oben-dreien schlechten Aufguss eines Spielprinzips zu präsentieren. "Just Cause" ist als trauriger Tiefpunkt der "GTA"-Klone dafür ein gutes Beispiel.

Ich möchte auch mal anmerken, dass die meisten Firmen nicht an der Herstellung von guten Spielen, sondern vor allem an einem guten Verkauf von Spielen interessiert sind. Also ist die "Wurzel allen Übels" nicht nur bei einem einzelnen Branchenriesen oder den Spieleherstellern zu suchen, sondern eben auch darin, dass die Zocker offensichtlich so leicht zu befriedigen sind und die Firmen für ihren Mist nicht durch Kaufverweigerung bestrafen.

Grüße von Christof. Ja, ich heiß auch so.

Hallo Frank,

VIELEN, VIELEN DANK für das ausführliche Video zu "Half-Life 2: Episode Two". Ihr wisst wirklich, was sich darbenende Zockerherzen wünschen! Eigentlich habe ich mich ja schon Weihnachten auf ein Wiedersehen mit Gordon und Konsorten gefreut, aber was soll's, bis Januar ist's ja nur EIN GANZER MONAT mehr...

Übrigens, Christoph, letzte Ausgabe: Ich bin voll und ganz deiner Meinung. EA ist wirklich ein inno-

... DER WERFE DEN ERSTEN STEIN

Habt ihr Mundhöhlenkrebs, oder warum bezeichnet ihr das Eulemborg-Experiment als "unaussprechlich" (S.70) und Geheimakte Tunguska als "Zungenbrecherwort" (S.66)? Oder habt ihr vor euren PCs einfach nur die menschliche Sprache verlernt und findet alle Wörter außer "Uga Uga" und "Happa Happa" als zu kompliziert?

Ich hoffe ihr konntet meine Mail lesen und euch sind bei so vielen "schweren" Wörtern nicht die Augen rausgefallen. Naja, schlimm wär's auch nicht.

MfG, Johannes

Also "Uga Uga" hab ich ja noch verstanden, aber mit Ihrem "unaussprechlich" hatte ich so meine Probleme.



▲ **GESCHMACKSSACHE:** Nicht alle unsere Leser sehen in Eidos' Just Cause ein gelungenes Action-Spiel.

vationsloser, ultrakapitalistischer Sauhaufen. Was ist z.B. nur aus dem guten alten "Need for Speed" geworden? Früher war es noch cool: idyllische Landstraßen, treibende Musik und ein einzigartiges Flair. Die jetzigen Versionen tragen nur noch den glanzvollen Namen.

In diesem Zusammenhang finde ich es auch schade, dass Typen wie Larry Probst es in die Games-Aktuell-Rangliste der zehn einflussreichsten Leute der Videospiele-Welt schaffen, während ein genialer Mann wie Yu Suzuki ("Shenmue") einfach vernachlässigt wird.

Grüß, Patrick

Diese beiden Mails stehen stellvertretend für alle Einsendungen zu dem in der letzten Ausgabe angesprochenen Thema des innovationslosen Serien-Einerleis. Christof hat es gut erkannt: Umsatz zählt. Also geben die Hersteller den Spielern das, was sie wollen. Und dummerweise ist das meist ein Aufguss längst abgegriffener Spielideen.

Zum Glück trauen sich hier und da doch einige Hersteller, auszubrechen und uns mit frischen Spielideen zu überraschen. Doch wenn der Endkunde nicht umdenkt, werden Titel wie "We love Katamari" oder "Okami" stets die Ausnahmen bleiben.

Frank

Ist wohl wieder die Lautschrift in, wie? Aber warum sollten für einen Mann von Welt, wie Sie einer sind, belanglose Dinge wie Grammatik oder Rechtschreibung gelten? Mit so etwas Banalem wie Kommasetzung halten Sie sich gleich gar nicht auf. Sie kümmern sich um das, was wirklich zählt: den Menschen da draußen! Die verbalen Fehlritte halbgebildeter "Games Aktuell"-Redakteure vor Augen führen. Sie können zu Recht mit stolzeschwellter Brust Vorschulkindern und Bahnhofspennern von Ihrer glorreichen Tat erzählen. So etwas macht sich bestimmt auch gut in jedem Lebenslauf. Hm, jetzt habe ich bei all den lobenden Worten für ihre Sie doch glatt vergessen zu Ihren Anschuldigungen Stellung zu nehmen. Tja, kein Platz mehr. So ein Pech aber auch...

Frank ... und frei

■ WER DEN CENT NICHT EHRT...

Hallo GA-Team,

Ich finde es echt beschissen von euch, dass ihr die alte "Most Wanted"-Rubrik habt sterben lassen. Ich habe eure Stellungnahme im GA-Forum auf www.cynamite.de gelesen und wie man jetzt online teilnehmen kann.

Aber dieser Hypermeter-Müll, darauf hab ich mal gar keinen Bock. Ändert das wieder. Und ihr glaubt doch nicht wirklich, dass eure Leser so doof sind, euch auch noch Mitmach-Coupons aus dem Heft zuzuschicken. Warum sollten sie euch auch 45 Cent für jede Sendung in den Rachen werfen. Das sind im Jahr schon mehr als 5 Euro!!! Ich habe jedenfalls kein Geld zu verschenken.

Marcel

Tag Marcel,

richtig so, sparen Sie lieber das gute Geld, anstatt an unserer doofen Aktion teilzunehmen. In zehn Jahren bringt Ihnen das satte 54 Euro. Nicht auszudenken, was Sie in 10.000 Jahren auf die hohe Kante legen könnten.



Niemand wird gezwungen, uns den Coupon zuzusenden. Das ist eine vollkommen freiwillige Sache und ohnehin eher für Leser gedacht, die keinen Internet-Anschluss haben. Sie würden staunen, wenn Sie sehen könnten, wie viele Coupon-Einsendungen wir tagtäglich erhalten.

Ich weiß, die Online-Teilnahme ist zu Beginn noch ein wenig gewöhnungsbedürftig, aber daran werden wir nichts ändern – uns gefällt das Konzept nämlich. Und falls es Ihnen nicht aufgefallen ist: Das Geld für das Porto kriegt die Post, nicht wir. Aber die schicken Briefmarken, die sind alle mein, mein ganz allein!

Frank, der Briefmarkensammler

■ GROSSER SCREEN FÜR KLEINE HANDHELDS

Hi,

wollte mal kurz stören, weil ich da eine Frage habe. Ich habe mal irgendwie im Netz gelesen, dass man seine Handhelds an den Fernseher bzw. Monitor anschließen kann. Stimmt das? Wenn ja, wie geht das??? Wollte schon immer mal meine PSP und DS in Großformat erleben.

Gruß, Dennis



P.S. Bitte druckt diese Mail ab, es gibt bestimmt noch andere Leser, die das gerne wissen würden. Als Stammleser wird man sicher bevorzugt behandelt, oder? ;)

Hi Dennis,

es gibt wirklich eine Möglichkeit, die PSP an die Glotze anzuschließen. Dafür müssten Sie sie allerdings zu Umbauzwecken aufschrauben – und damit wären sämtliche Garantieansprüche dahin. Das lohnt die Mühe nicht, vor allem, weil die Qualität ohnehin wenig beäussernd wäre. Es hat schon seinen Grund, warum der Screen von Haus aus so klein ist ;) Beim DS wäre mir eine solche Möglichkeit gänzlich neu. Wie will man auch die Mattscheibe in einen überdimensionalen Touchscreen verwandeln?

Gruß, Frank

P.S. Bevorzugte Behandlung? Ob Stammleser oder Erstkäufer – bei mir gilt: Gleiches Unrecht für alle!

SORRY! FEHLER IN DER LETZTEN AUSGABE

Es ist leider wahr: Wir sind nicht unfehlbar. Doch immerhin geben wir unsere Fehler ehrlich zu!

■ NEXT-GEN-SPECIAL, DIESE AUSGABE

Teil drei unseres Next-Gen-Specials verschiebt sich um eine Ausgabe. In Kürze erwarten wir nämlich eine Wii-Konsole in der Redaktion – und mit der im Praxistest wird unser Special dann noch aussagekräftiger!

■ NEWS, SEITE 20

"Destroy All Humans! 2" kommt nicht wie von uns angegeben für die Xbox, sondern nur für die PS2.

■ MGS3: SUBSISTENCE, SEITE 64

Nanu? Satte 91% Spielspaßwertung und keine Games-Hit-Auszeichnung? Da haben wir wohl versehentlich den Games-Hit-Button vergessen.

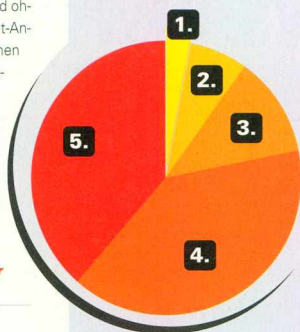
■ SUIKODEN V, SEITE 72

Ups, da ist es uns schon wieder passiert. Mit einer Wertung von 87% hat sich das fünfte "Suikoden" natürlich ebenfalls eine Games-Hit-Auszeichnung verdient.

DIE FRAGE DES MONATS

In der letzten Ausgabe wollten wir Folgendes von Ihnen wissen:

Wie viele Seiten sollte ein Top-Test in der Games Aktuell haben?



Hier Ihre Antworten:

1. 3% ► Eine Seite, mehr nicht.
2. 7% ► Zwei Seiten reichen vollkommen aus.
3. 12% ► Drei Seiten, ich will viele Infos.
4. 40% ► Vier Seiten, da passt dann mehr als genug rein.
5. 39% ► Mehr als vier Seiten, ein gutes Spiel füllt das locker.

DIESMAL WOLLEN WIR FOLGENDES VON IHNEN WISSEN:

Die PS3 kommt im Frühjahr 2007. Wirkt sich die Terminverschiebung auf Ihre Kaufentscheidung aus?

- Pah, so lange warte ich nicht. Jetzt kommt eben die Xbox360 ins Haus.
- Ich übe mich in Geduld. Die Qualität rechtfertigt die Wartezeit.
- Wen interessiert's? Ich wollte eh nur Nintendo Wii.

Wir freuen uns auf Ihre Antworten!

Auf unserer Homepage www.cynamite.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



GAMES
AKTUELL

12 | 06

AB 22. NOVEMBER AM KIOSK ERHÄLTICH!

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007



▲ **TEST:** Die Stars der Manege greifen wieder an! Vor allem die Xbox360-Version verspricht ein bisher nicht gekanntes Maß an Realismus. Aber auch die PS2-Fassung dürfte die Hardware an den Rand ihrer Leistungsgrenze treiben.

MEDIEVAL II: TOTAL WAR



▲ **TEST:** Schlachten, Taktik, Religion – in diesem Spiel steckt alles drin!

ANNO 1701



▲ **TEST:** Nach vier Jahren Entwicklung endlich fertig – das neue Anno!

AUSSERDEM IM HEFT!

GOthic 3

TEST: So gut ist die Verkaufs-version(!) wirklich.

NINTENDO WII

TEST: Konsole, Zubehör, die ersten Games



HEFT-DVD!

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

Änderungen vorbehalten!

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnadovits

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Kuchler (kk) (leitender Redakteur), Günther Huby (gh) (leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk) (Frank Emminger (fel), Andreas Szedak (asz), Carsten Grauel (cg) (Sven Harder (sh), Patric Rössler (pr), Alexander Bidel (ab))

AUTOREN:

Markus Häberlein (mh), Colin Gabel (ga), Olaf Reich (ol)

KONZEPTION:

Thomas Szedak, Thorsten Kuchler, Kristina Arnold, Frank Pfänder

LAYOUT:

Kristina Arnold, Frank Pfänder

LEKTORAT:

Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES:

Tobias Hartelner

ANZEIGENLEITER:

Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF:

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

DISPONENTINNEN:

Ines Frühwacht, Sandra Schick

PRODUKTIONSLEITER:

Andreas Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION:

Kristina Arnold, Matthias Schwegler, Matthias Meyer

VERTRIEBSASSISTENTIN:

Julia Anker

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 15

ANZEIGENPREISE:

Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 01.11.2005

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asa vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),

Schweiz € 2,40 SFR, Abonnement-Preis inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-763666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH, Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und die Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK:

Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© Copyright by Games Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder

Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich

presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind

unverändert geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung

in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede

Bearbeitung eines Unternehmens, einer Person oder bürgerlicher Körperschaft gewerblichen

Zwecken gem. § 94 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort,

Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalität

zu erfragen sind. Die Redaktion Games Aktuell recherchiert kritisch nach bestem Wissen

und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür

keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Games Aktuell"

erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden

Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Begabe zu unserer Zeitschrift Datenregister zur Verfügung stellen

sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenregister und der darauf

befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik nicht

nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenregistern und Software zu

gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von be-

lieggenden Datenregistern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, so-

aus daraus ergebende Schäden.

- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung

der Verbreitung von Vertriebswegen e. V. (IVW)

IVW II/2006 – verkaufte Auflage: 72.371 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2

POWER PLAY

DVD VISION

DVD aktuell

PLAY STATION

ABO-SERVICE

GAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tel.: 0931/41 70-434

Abo-Fax: 0931/41 70-179

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

FIFA 07



Need for Speed: Carbon



Gran Turismo HD



DATEN-BEREICH

- **VOLLVERSIONEN**
 - Conflict: Desert Storm
 - IL-2 Sturmovik

DEMOS

- Company of Heroes
- FIFA 07
- FlaOut 2
- Undercover: Operation Wintersonne

MINISPIELE

- Adventure Inlay Safari
- Alchemist Wizard
- Avaniche
- Bliss Island
- Brickshooter Egypt
- Froggy Castle
- Incadia
- Jewel Match
- Kochmeister Platte 2 XXL
- Koko Arena
- Library of the Ages
- Luxor
- Magic Mahjongg 3D
- Mahjongg Master Ägypten
- Mahjongg Halloween
- Ricochet
- Lost Worlds Recharged
- SpongeBob Schwammkopf: Collage
- Super Bounce Out

SCREENSHOT-GALERIEN

- NBA 2K7
- Need for Speed: Carbon
- Pro Evolution Soccer 6
- Splinter Cell: Double Agent

PATCHES

- Battlefield 2 v1.4
- Lego Star Wars II v1.01
- Shadowgrounds v1.05

TREIBER & TOOLS

- Acrobat Reader 7.0
- AntiVir Personal Edition Classic
- ATI Catalyst 6.8
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.74
- Nvidia Forceware 91.47
- VLC Media Player 0.8.5
- WinZip 10.0
- **EXTRAS**
 - Wertungsspiegel

VIDEO-BEREICH

- **VORSCHAUEN**
 - Baten Kaitos: Origins
 - Bioshock
 - Canis Canem Edit
 - Devil May Cry 4
 - Gran Turismo HD
 - Guild Wars: Nightfall
 - John Woo presents Stranglehold
 - Lego Star Wars II v1.01
 - Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
 - Need for Speed: Carbon
 - Nintendo Wii: Event in London
 - Rayman: Raving Rabbids
 - The Wheelman
 - Unreal Tournament 2007
 - WWE SmackDown! vs. RAW 2007

TESTS

- Der Pate
- Die Sims 2: Haustiere
- FIFA 07 vs. PES 6
- Splinter Cell: Double Agent

EXTRAS

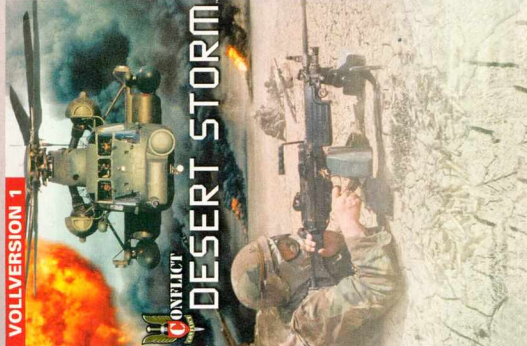
- Die Quishow
- PES 5: Tor des Monats

Vollversionen: **CONFLICT: DESERT STORM • IL-2 STURMOVIK**

GAMES
AKTUELL

Ausgabe
11
2006

VOLLVERSION 1



VOLLVERSION 2



- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 18 MINISPIELE
- PATCHES, TOOLS, TREIBER U.V.M.



CyPress

DATEN-BEREICH

■ VOLVERSIONEN

- Conflict: Desert Storm
- IL-2 Sturmovik

■ DEMOS

- Company of Heroes
- FIFA 07
- FlatOut 2
- Undercover: Operation Wintersonne

■ MINISPIELE

- Adventure Inlay Safari
- Alchemist Wizard
- Avalanche
- Bliss Island
- Brickshooter Egypt
- Froggy Castle
- Incadia
- Jewel March
- Kochmeister Platte 2 XXL
- Koto Arena
- Library of the Ages
- Luxor
- Magic Mahjong 3D
- Mahjongg Master Agypten
- Mahjongg Halloween
- Ricochet: Last Worlds Reichstag
- SpongeBob Schwammkopf: Collapse
- Super Bounce Out

■ SCREENSHOT-GALERIE

- NBA 2K7
- Need for Speed: Carbon
- Pro Evolution Soccer 6
- Splinter Cell: Double Agent

■ PATCHES

- Battlefield 2 v1.4
- Lego Star Wars II v1.01
- Shadowgrounds v1.05

■ TREIBER & TOOLS

- Acrobat Reader 7.0
- Antivir Personal Edition Classic
- ATI Catalyst 6.8
- DirectX 9.0c
- FAPS 2.74
- Nvidia Forceware 91.47
- VLC Media Player 0.8.5
- WinZip 10.0

■ EXTRAS

- Verwüstsungsspiegel

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAUEN

- Balan Karlos: Origins
- Bioshock
- Cam's Camm Edit
- Devil May Cry 4
- Gran Turismo HD
- Guild Wars: Nightfall
- John Woo presents Stranglehold
- Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
- Need for Speed: Carbon
- Nintendo Wii: Event in London
- Rayman: Raving Rabbids
- The Wheelman
- Unreal Tournament 2007
- WWE SmackDown! vs. RAW 2007

■ TESTS

- Der Pate
- Die Sims 2: Haustiere
- FIFA 07 vs. Pro Evolution Soccer 6
- Splinter Cell: Double Agent

■ EXTRAS

- Die Quinzio
- PES 5: für das Monats

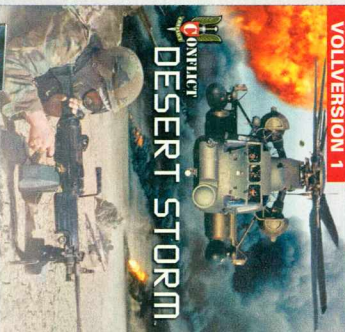
Vollversionen: **CONFLICT: DESERT STORM** • **IL-2 STURMOVIK**

GAMES
AKTUELL

11
2006

GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1



VOLLVERSION 2



- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 18 MINISPIELE
- PATCHES, TOOLS, TREIBER U. V.M.

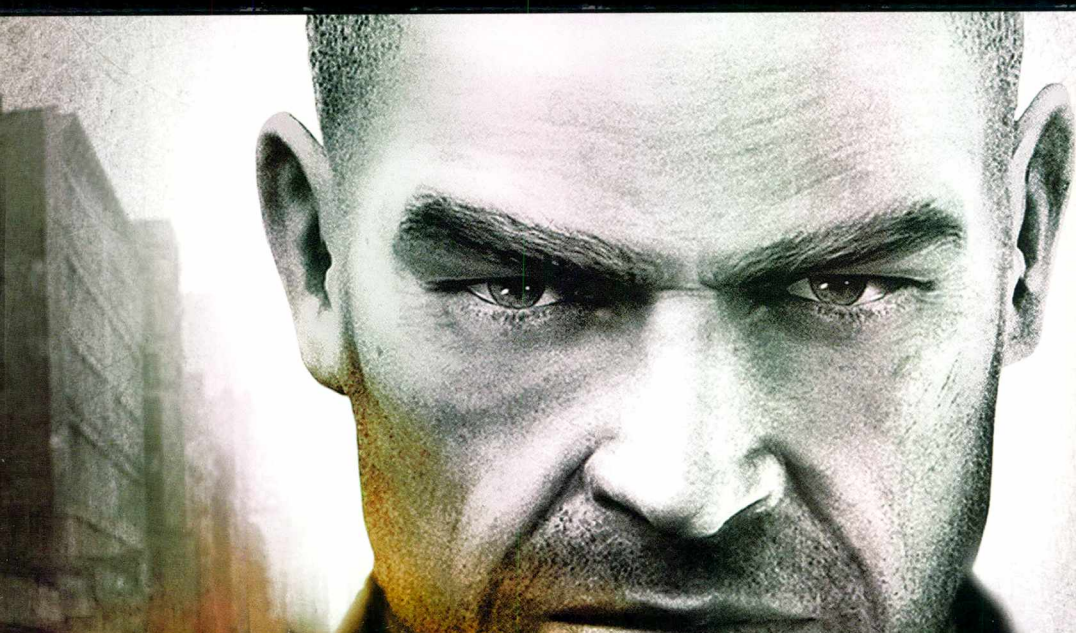


2006

11

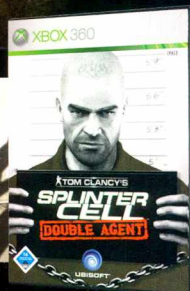
GAMES
AKTUELL

Vollversionen: **CONFLICT: DESERT STORM** • **IL-2 STURMOVIK**



AUF WELCHER SEITE KÄMPFST DU?

ERHÄLTLICH IM OKTOBER 2006



WWW.SPLINTERCELL.COM



NINTENDO
GAMECUBE

PlayStation 2

Spill Sam Fisher auf
deinem Handy!
Sende eine SMS mit
PLAY GG an die 20180
Kosten einer Nachricht 0,05 €



gameinf
www.splintercell.com



UBISOFT

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Double Agent, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. TM, G and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires Internet connection and Memory Card (MMC) (for PlayStation 2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc.

Klingeltöne, Games & Videos ohne Abo!



auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

- kein Abo & kein Club-Zwang
- keine Abzocke, Riesenauswahl
- Hilfe bei Fragen und Problemen

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr



Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy finden. Du mit dem JAVA-FINDER

Sende eine SMS mit „FIND JAVA“ an: **81081**

Realsounds

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

- 120740 Danke (Xavier Naidoo)
120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
120730 Fluch der Karibik (The Black Pearl)
120676 Ding (Seeed)
120329 Erkennt Völl konkrete SMS
120336 Handy mit Nervenzusammenbruch
121011 Morgens ein Joint
120375 Mundharmonika des Todes
120050 Kind lacht
120334 Arschloch Alarm
120222 Die bekiferte Kuh
120339 Papa, Dein Handy klingelt
120022 Lamborghini beschleunigt
120036 Horrort... unheimliches Lachen
121035 Baby Song
120235 Leck mich am Arsch
120705 Ice Age 2 - Sid: Geht keine Sau ran hier?
120560 Madagascar: I like to move it
120689 Ice Age 2: Sid's Feuergeist-Song
120000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
120038 Polizeisirene
120654 Brücke an Captain, es kommt eine Na...
120014 Frau Orgasmus
120702 Formel 1 - Ferrari - neuer V8 Motor

Soundclip-Finder

Über 1000 Geräusche zur freien Auswahl!

SENDE:
„FIND SOUND“ an **81081**

PRIVATE KONTAKTE

Stellen sich mit Fotos vor! Nach Deinen Wünschen erhältst Du 3 Fotos einer Dame!

Sende eine SMS mit „FOTO“ an

82233 € 1,99/SMS
V22-Lat. 0,12 €, zzgl. 1 Mobile TPL
0930 400 200 € 1,-/SMS
69569 CHF 3,-/SMS

NEU! ASTRO-SMS-CHAT

Was steht für Dich in den Sternen? Was bringt der Tag?

(In unserem neuen ASTRO-SMS-CHAT kannst du dich jetzt zu kostenlosen Fragen deines Lebens (z.B. pers. oder berufl.) von einer echten Beraterin per SMS beraten lassen.)

Sende eine SMS mit „ASTRO“ an
0930 400 422 € 1,99/SMS
69569 CHF 3,-/SMS
82233 V22-Lat. 0,12 €, zzgl. 1 Mobile TPL

So einfach wird bestellt:

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:
GEVA BESTELLNUMMER an

81081 € 1,99/SMS
0930 822 400 € 2,-/SMS
9123 CHF 3,-/SMS
7788 € 1,50/SMS

Für Realtones sende:

REAL GEVA BESTELLNUMMER

Für Mono-Töne sende:

MONO GEVA BESTELLNUMMER HANDYMODELL

Jedes Produkt nur 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98)
V22-Lat. 0,24 EUR, zzgl. 1 Mobile TPL, Kein Abo!
AT: 2 x 2,00 EUR (EUR 4,00), zzgl. ev. ant. WAP-Gebühren

Bestellen per Kurzanruf

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

0900 55 22025 27 € 1,99/min, pro Bestellung max. 2 Min., max. € 3,98 a.d.d. Festnetz
0931 500 510 27 € 5,-/Anruf
0901 579 975 CHF 4,23/min
900 77 900 € 1,14/min

Bestellen im Web direkt am Handy

Produkt auswählen und direkt downloaden auf:

wap.klingelton.com

- Riesenauswahl (abofrei)
- Gratisangebote, Sonderaktionen
- 30% günstiger als per SMS

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODELL“ an **+43 699 115 14271** und du bekommst die WAP-Einstellungen.



Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay



Animierte Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay



Handybücher für alle Java Handy's



Topaktuelle Klingeltöne

real, poly oder mono

- | | |
|--|---------------------------------------|
| 33285 Sexy back | 34134 No No Never |
| 33319 I don't feel like dancing | 32869 Love Generation |
| 33281 London Bridges | 34080 Just be good to me |
| 33238 Unfaithful | 34137 Virus |
| 34247 Dieses Leben | 33065 Happy Birthday |
| 33257 Rudel | 33167 Schwarz und weiss |
| 33233 Promiscuous | 28893 Big City Life |
| 33271 Like the wind | 34122 Beep |
| 33112 Crazy | 33100 Temperature |
| 33293 El Temporalmente | 24294 Die Eine 2005 |
| 33228 Me und U | 33176 Hard Rock Hallejauch - Finnland |
| 34164 Rül | 34038 Because of you |
| 34248 Ich könnte dich erschüssen | 30716 The Sound of San Francisco |
| 34168 Nie Genuß | 32797 Engel fliegen einsam |
| 33212 Buttons | 34213 Ghetto |
| 33237 Tonight | 28650 Candy Shop |
| 33318 Ich geh in Flammen auf | 28450 Numb (Encore) |
| 32912 Der letzte Tag | 31053 SOS |
| 33181 Monster | 33013 Augenblick |
| 33280 Call me when you're sober | 32705 Dubs Dam Dam |
| 33226 Was ist das | 28955 My Humps |
| 33278 Deja Vu | 32693 NDW 2005 |
| 28306 Breakaway | 33055 1001 Arabian Nights |
| 34228 Sommer unseres Lebens | 34110 Pump it |
| 33121 Hips don't lie | 31054 Mein Block |
| 33300 Von der Skyline zum Bordstein zu | 33101 Welcome to detroit |
| 34185 54.74.90.2006 | 32166 Perfekte Weile |
| 34214 Prinzesschen | 32908 Endgegner |
| 34165 Zeit, dass sich was dreht | 32819 Push the button |
| 34201 Tanz Der Moleküle | 30897 Ghetto Gospel |

Bestellhinweis:

Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.

Für Realtones sende: **REAL GEVA Bestellnummer**

Für monophone Töne sende:

MONO GEVA Bestellnummer Handymodell

Kino und TV Hits

real, poly oder mono

- | | |
|--|--|
| 20331 Das Lied vom Tod | 23625 Mortal Kombat |
| 20261 Mission Impossible | 21654 Final fantasy VII - Eyes on me |
| 20598 Rocky: Eye of the tiger | 31791 Final Fantasy X - Melodies of life |
| 20078 Axel F. Beverly Hills Cop | 32894 Final Fantasy XII - Real Emotion |
| 20340 Back Street | 32893 Zelda Nintendo Theme |
| 20138 Simpsons | 32860 Zelda: Ocarina of Fire |
| 25064 Miss Marple | 32862 Zelda: Coanora of Time |
| 31352 King of Queens | 24390 Metal Gear Solid 2 |
| 20203 Halloween | 23896 Grand Theft Auto |
| 21144 Probers mal mit Gemütlichkeit | 21778 Football is coming home |
| 21012 Biene Maja | 20040 Liverpool: You'll never walk alone |
| 20299 Pippi Langstrumpf | 25462 Du hast mich 1000 mal belogen |
| 20157 Der rasanteste Panther | 32701 Crazy Axel F |
| 21808 Harry Potter | 25149 Dragonball Z: Cha-La-Head-Cha-La |
| 20218 James Bond | 26558 Ice Ice Baby |
| 21834 Bacardi Feeling | 20055 TNT |
| 32310 Fluch der Karibik | 20636 The Final Countdown |
| 23003 Braveheart | 21185 We will rock you |
| 21209 Starwars | 30118 Aicha |
| 32736 Madagascar: I Like to Move It | 20677 Sweet home Alabama |
| 25962 Spongebob Squarepants | 30772 Twenty das Küken |
| 24180 Herr der Ringe | 21724 Nationalhymne DDR |
| 32402 O.C. - California | 20643 Nationalhymne Deutschland |
| 31159 Resident Evil (Main Title Theme) | 20940 Nationalhymne Italien |
| 20260 A-Team | 24150 Dortmund Heja BVB |
| 32578 Twisted Nerve (Kill Bill) | 25458 Alices Telefon |
| 31083 Miami Vice | 31427 Need for Speed Underground |
| 26065 8 mile | 23786 Sonar: Echolot von Schiffern |
| 25175 Tom & Jerry | 20054 Thunderstruck |
| 22456 Wiener Baiser | 24038 Highway to Hell |
| 25137 Dirty Dancing (Time of my life) | 23041 Heils Seils |
| 20162 Titanic - My heart will go on | 20409 Nothing else matters |
| 20924 Der Pate | 21854 UEFA Champions League |

Videos

für alle Handys mit Videounterstützung



Mehr
heisse Videos?

Für polyphone Klingeltöne, Soundclips, Realtones, Java Games, Videos, Themes, farbige Hintergrundbilder und farbige Bilderposters muss die Standard WAP-Verbindung eingerichtet sein. Weiters fallen die WAP-Gebühren Ihres Mobilfunkbetriebs an. Einzelheiten zu Mindestanzahl an Minuten/Wochen, Bestellverfahren, Bestellzeiten und weiteren Bedingungen entnehmen Sie bitte den AGB. www.klingelton.com Hilfe: Support@klingelton.com, Anbieterservice: 0800-100-206 Alle Angaben sind ohne Gewähr.